+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Juin 1996 - n°30

Offert
Imagine 3
version complète
non limitée
dans le temps !
Valeur
3000 F

Interview exclusive Eric Laffont de Viscorp

Dossier pratique : toutes les clés pour éviter la galère

Reportage Amiga Show Belgique

Tests :
le retour des hits !
Primal rage enfin sur Amiga
Pinball prelude
Total football
Wordworth 5

Une top selection !

Le CD sur coupon
Imagine 3 complet
10 Mo de sharewares

Nouvelle rubrique : **CDthèque** - Démos : **Saturn party 96** - Tests pro : **The World Atlas, encyclopédie Adfi...** - En pratique : **spécial Imagine, 2D, Système, Arexx, Amos, 10 lignes...**

Mensuel - 12 Scan - 266 FL - 11,00 FS - 277 FB N°ISN 1259-1165

L 2306 - 30 - 38,00 F-

alma diffusion

Disques Durs

Livrés **formatés** et **installés** (WorkBench)+ **60 Mo** de logiciels divers (jeux, utilitaires, images, modules, etc) + notre disquette d'auto-formation pour apprendre à reformater et réinstaller (exclusif Alma) + tous les **cables** + doc en **français** :

IDE (A600 et 1200)
620 Mo : 1290 f
1,2 Giga : 1790 f
SCSI
1 Giga : 2100 f

Formattés et installés avec le WorkBench
60 Mo des meilleurs DP déjà installés

Autres capacités ? Contactez nous !

C'est l'été !!!
Un **T-SHIRT** offert !!!!!
avec votre commande !!
* minimum 100 f (hors frais de port)

Lecteur de CD ROM

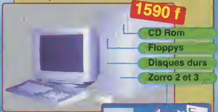
X2 SCSI : 1200 f
X4 SCSI : 1400 f
SQUIRREL interface SCSI + softs: 490 f
Rallonge SQUIRREL : **130 f**
***X4* IDE Mitsumi : 479 f**
***X6* IDE Mitsumi : 699 f**

INFINITIV

Boîtier Tour

Boîtier tour pour votre A1200 ou A4000, extensible à l'infini, déjà prêt pour loger 2 floppy, votre disque dur et votre CD Rom. 100 % "plug and play" (nouveau système). Livré avec clavier.

1590 f

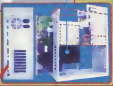


Lecteur de disquettes

Externes **Haute Densité**, extra plat *sans patch* : 810 f
Externe **Double Densité**, Haute Qualité : 475 f

BLITZ BASIC
version française
Complet et puissant. Ce langage de programmation comprend une notice entiérement en Français, le must absolu ! :
420 f

Pack Zorro 2
Infinitiv ✓
Zorro 2 ✓
Alimentation ✓
3350 f



Cartes Accélératrices

BLIZZARD 1230 IV
68030 à **50 Mhz** : 1490 f
Copro 33 Mhz : 350 f
Copro 50 Mhz : 750 f
Mémoire SIMM **4 Mo** : **339 f**
Mémoire SIMM **8 Mo** : **699 f**
Mémoire SIMM **16 Mo** : **1699 f**

Boîtiers SCSI

Design Wave avec led, alim, nappes SCSI, Ventilateur :
1 CD Rom : 490 f
1 Disque dur ou SyQuest : 550 f
4 Périphériques : 1110 f

Logiciels CD ROM

Aminet 7..............................79 f
Aminet 8..............................79 f
Aminet 9..............................79 f
Aminet 10............................79 f
Aminet 11............................79 f
avec XIPaint 3.2
Aminet Set 1....................206 f
Aminet Set 2....................206 f
Amos DP CD 2.................175 f
Assasins Games 2..........206 f
Amiga Tools 3 ....149 f
Anime Babes (mangas)..199 f
Gigantics Games 2 ....49 f
Eric Shwartz Animation..175 f
Gamers Delight 2 ....149 f
Meeting Pearls 3 ....59 f
RHS Erotic (adultes).......120 f
Giga Graphics Set...........175 f
Personnal Suite................329 f
Software 2000 (2 CD)......199 f

Extensions Mémoire

1 Mo pour **A600** : 350 f
1 Mo pour **A500 Plus** : 350 f
A1200 (horloge et support copro) : 525 f

Logiciels

AsimCDFS VF.............690 f
IDE Fix VO...................349 f
Siegfried Antivirus.....275 f
Siegfried Discology....295 f
AmiFile Safe User.......275 f
Alien Breed 3D...........199 f
Pinball Illusions.........225 f
Gloom Deluxe..............199 f
Super Skidmark..........189 f
Super Skidmark Data.149 f
Super Street Fighter...219 f
SlamTilt AGA..............225 f

Accessoires divers

Joypad "style console" : 190 f
Souris Manhattan noir / blanche : 190 f

Accessoires Tower

Nappe **IDE 3"5 50cm** : 55 f
Nappe **IDE 3"5 2 périph.** : 65 f
Nappe **IDE 2"5 35cm** : 70 f
Adaptateur **IDE 2"5 + 3"5** : 170 f
Adaptateur **PCMCIA** : 250 f
Adaptateur **2 lect. Disk** : 90 f

Frais de port : CD, logiciel et petit matériel : 32 f . Disque dur, lecteur CD, boîtier : 63 f. Tower 150 f. Disk DP : 33 f

A retourner (ou à recopier) à ***ALMA Diffusion BP8575 BAYONNE CEDEX*** *Tél 59.25.61.20 Fax 59.25.68.99*

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code postal : Ville:
Tél :

Mode de paiement
O Chéque O Mandat O Carte Bancaire
CB n° / / / Exp /
Nom du porteur et signature

Je certifie être majeur + signature (CD et disquettes érotique)			Total + port		

10f la disquette

10 f la disquette et 1 0 achetées 1 gratuite

Compatibles:
- A500,A2000
- A500+,A600,A1200,A4000
- A500,A500+,A600,A2000
- A1200,A4000
- TOUTES MACHINES
- A500,A1200,A2000,A4000

F419 DRELBS -++
[illegible]

F428 BLITZ BANK V1.53 -++
Superbe logiciel de gestion de compte bancaire, il gérera vos dépenses de très belle manière. Entièrement en français. Néc. 2 Mo

F438-F439 IMAGE STUDIO -++
[illegible] de conversion et superbe logiciel. Excellent [illegible]. Ext. Mémoire recommandée.

F455 SOUND TRACKER PRO 2 +++
Astucieux et efficace, ce logiciel de composition musicale bénéficie d'une interface claire et pratique (écran scrollant). Une référence pour les musiciens.

F475 CAR 1 CLIP ART +++
Des images IFF de voitures [illegible] Austin. Une série de clip-art [illegible]. Idéal pour la PAO ou le dessin.

F476 CAR 2 CLIP ART +++
La suite indépendante avec de nombreux véhicules récupérables avec tous les logiciels graphiques sur Amiga. Format IFF.

F477 TECHNO BEAT +++
[illegible] Sound Tracker, Med etc. [illegible]

F480 SHOW AGA 1 --+
Les meilleures images AGA de la scène regroupées sur ces splendides slides shows ! Ces images (no scan !) sont au format IFF.

F481 SHOW AGA 2 --+
[illegible] show AGA [illegible]

F498 TRON COMPILATION -++
Pas moins de 5 jeux de "tron" (rayons lumineux) compilés sur cette disquette pour jouer en solo, contre l'ordinateur ou jusqu'à 4 amis en même temps.

F502 ALIEN BASH 2 PREVIEW +++
[illegible] jouable. [illegible] pure jouabilité. Un cocktail explosif ! [illegible] A500 et A600 néc. 2 Mo

F505 INSTRUMENTS 2 +++
La meilleur compil d'instruments pour nourrir votre tracker. Pas moins de 74 samples différents plus un utilitaires pour en "ripper" d'autres (600 et 1200)

F507 CHIP AMIGA SOUND 7 +++
[illegible]

F508 GO KAEVINS GO +++
Le meilleur jeu de plateforme du DP, un vrai clône de Mario bros au scrolling fluide et à l'animation supersonique. Un chef d'oeuvre à posséder d'urgence.

F509 CARTE COMPIL 1 +++
SKAT, MAU MAU [illegible]

F510 GAMES GOLD 6 +++
SPACE BOMBER 2 : Jeu de tir spacial hyper rapide et très prenant (style DEFENDER). WALLS : Casse brique magnifique. Une compilation de haute qualité.

F511 GAMES GOLD 7 +++
BOMBER 2000 : [illegible] plusieurs [illegible]. LABYRINTHE : Nouveau Pacman comportant de beaux graphismes. Super

F512 ANTIVIRUS 4-96 -++
Sélection des meilleurs antivirus du moment VIRUS Z 2 V1.28 et VIRUS SCANNER V3.1 pour garder vos données à l'abri.

F513 MARCUS BOX 3 --+
[illegible] WHIZZ [illegible], BREATHLESS, GLOOM DELUXE ([illegible] rapide), F1 GP et un [illegible] SOLVE. Génial !

F516 ARCHIVE COMPIL 2 -++
TOUT pour l'archivage, LHA GUI, CRUNCHER INTERFACE, DMS, UNDMS, LHA, LZX, etc. Très complet et pratique à l'usage.

F517 CLOCK COLLECTION -++
[illegible]

F518 STREET TOOLS 15 --+
ASTART (sélecteur de prog vraiment GENIAL), NO FILL NO DRAW, ICON CONVERTER, TASK BAR, etc. Les meilleurs utilitaires du DP du moment.

F519 DB3 VERSION FRANÇAISE --+
Puissant logiciel de gestion de bases de données comportant une interface localisée ainsi qu'une doc et des exemples aussi en français. D.D recommandé.

F520 S AGENDA PACK -++
S-ADRESS : [illegible]. S-VIDEO : Gestionnaire de collection de vidéos. POP PHONE : Carnet d'adresses [illegible] (modem)

F521 BLITZ SOURCES MARBLE -++
Enfin des sources (diverses routines) à récupérer (avec les graphismes). Exemples de qualités très instructif pour les amateurs de BLITZ BASIC.

F522 VIDEO TITLER -++
[illegible] titrage OBLIGATOIRE pour les amateurs de vidéo. [illegible] d'effets et de gadgets ! Superbe

F523 SHOCK +++
Pour créer le plus simplement possible des slides shows avec des effets graphiques de transition et des musiques de fond. Le top ! (admirez l'exemple sur la disquette !)

F524 AMIGA TAP V2.3 +++
[illegible]

F535 RESCUE 2 +++
Pilotez un vaisseau spacial, détruisez les canons ennemis et récupérez les bonus. Jeu de tir et d'adresse particulièrement captivant et bien réalisé.

F536 GAMES GOLD 8 +++
MAGIC ROLLERS : [illegible]. PAIRS : Assemblez les cubes par paires. Deux superbes jeux de réflexion [illegible]

F537 POWER LABY +++
Un labyrinthe délirant à explorer, des portes à levier, des tapis roulants, des soldats ennemis, etc.. constitueront une foule de danger à éviter. Superbes gfx.

F538 TIERCE, QUARTE, QUINTE +++
[illegible]

F539 GARDENER +++
Jeu de plateforme "mignon et coloré", dirigez un lutin à la recherche de fruits, sautez de plateformes en échelles en évitant les monstres. Exc. réalisation.

F540 POWER PAC +++
[illegible]

F541 GAMES GOLD 9 +++
ROLLERBALL : une boule à toute vitesse sur un tapis roulant truffé de danger. Super FLOTTE : une bataille navale contre votre Amiga.

F542 ROAD HOG! V1 +++
[illegible] français.

F543 GAMES GOLD 10 +++
TAXI : Jeu d'adresse, déposez vos passagers le + rapidement possible. PIPE MASTER : réflexion, fabriquez un tuyau avec les pièces adéquates.

F544 HAUNTED MINE -++
Nouveau boulderdash, cette fois ci vous dirigez un fantôme (gentil) le long de nombreuses [illegible] diamants [illegible]

F545 COMPIL 2 JOUEURS -++
FATAL BLOWS : jeu de karaté rapide et joli avec des coups spéciaux. SPACE BALL : un pong (style tennis) futuriste. 2 jeux de qualité pour 2 joueurs simultanément.

F546 AQUABASE V3.1 -++
[illegible] Une foule de [illegible] et en français.

F547 COMPIL REFLEXION 2 +++
FILOU, LOGIK, REVERSE et SENSO : sélection de 4 jeux de réflexion qui mettront vos neurones à l'épreuve. Réalisation magnifique.

F548 COMPIL REFLEXION 3 +++
SORT IT : jeu de [illegible]. MOVER : [illegible]

F549 GAMES GOLD 11 +++
MARBLE : colorez la grille uniformément à l'aide de votre bille. TURN : Assemblez les billes de couleurs. Un challenge génial et diabolique !!

F550 MUI 2.3 -++
[illegible]

F551 KARGON +++
[illegible] propose de vous affronter dans un laby contre un ami ou l'ordinateur [illegible]. Génial !

F552 JIMMIS JOURNEY -++
Un des meilleurs jeux de plateforme du DP (2 niveaux complets). Largement aussi bien bien que sur Nintendo, graphismes et jouabilité parfaite. A avoir !

F553 GFX TOOLS 3 --+
[illegible] URQUACK [illegible] look de WB. FAST GIF, FAST JPEG : [illegible] DDR.

F554 CAMOUFLAGE MIDI -++
Génial ! Un studio multipiste midi fabuleux avec une interface à tomber par terre et toutes les options classiques + un CD player. Version shareware. A vos claviers.

F555 GFX TOOLS 4 --+
Compil GFX ART PRO : [illegible]. IFF2ASCII : Transforme une image en fichier texte. Très étonnant ! + des images WB et des patterns WB.

F556 WORMS LEVEL --+
De nouveaux niveaux originaux pour le génial jeu commercial WORMS. De l'originalité et de la fantaisie à revendre. Nécessite le jeu WORMS. Disque Dur conseillé.

F557 MARCUS BOX 4 +++
Des patchs pour installer sur Disque dur [illegible] commerciaux tels XTREM, SPACE HULK, TURBO TRAX, ISHAR, FLASH BACK, etc.

F558 CASINO +++
Pas moins de 5 jeux de cartes différents sur cette disquette. La réalisation est de qualité et les parties très prenante.

F559 PROTRACKER 3.52 --+
[illegible] incontournable logiciel. Toujours aussi complet et puissant.

F560 AMITCP V4 DEMO -++
Indispensable logiciel de connexion TCP/IP. C'est lui qui lance la numérotation de votre MODEM. Nécessite un MODEM et un Disque dur.

F561 A WEB --+
Nouveau navigateur WWW [illegible] Internet. Nécessite un MODEM et un Disque dur.

F562 TENNIS CHALLENGE -++
Jeu de tennis très prenant contre un ami ou votre Amiga. Nouveau : le cours scrolle horizontalement. Bonne réalisation française.

F563 SUSUKO MANGA --+
[illegible]

F564 SUSUKO MANGA 2 --+
Deuxième volet de cette série de mangas érotiques, de magnifiques pin-up dans le plus pur style nippon. Plus de 18 ans seulement.

F566 GAAAAMES --+
compil DUNGEON HERO : [illegible] ce labyrinthe sinistre (clône Dungeon Master). FRIENDS : Super BomberMan. GALAGA 96 : shoot'em up

F504 IDE KIT FRANCAIS --+
Doc entièrement en Français sur la manière de préparer (formatage + installation système) un disque dur IDE sur un Amiga 1200. De nombreux écrans explicatifs.

EB3989à EB3991 KLONDIKE AGA --+
Le meilleur des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. [illegible] En 256 couleurs.

SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA
- F470 SIMPSONS ... (Digitalisations Dessin animé)
- F471 MADONNA ... (Digitalisations érotiques)
- F472 STREET FIGHTER ... (Images jeux)

Slide érotique AGA --+ uniq. + de 18 ans
Images érotiques digitalisées "HAM 8" AGA.
F553 ERO LANDIA --+
Volumes 1et 2 indépendants.

Slide Show "X" AGA --+ uniq. + de 18 ans
Collection très "HARD" digitalisée HAM8.
F525, F526 et F527 X INSIDE AGA --+
Volumes 1,2 et 3 indépendants.

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide show d'images digitalisées HAM Haute résolution
F531 et F532 PLAYMATES +++
2 volumes indépendants. Uniq. +18 ans

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisé HAM Haute résolution
F528, F529 et F530 RED LIGHT +++
Volumes 1,2 et 3 indépendants. Uniq. +18 ans

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Assistante de direction:
Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Secrétaire générale :
Anna Vincent
Abonnements et VPC uniquement entre 9h30 et 12h30 :
Tél. : (16-1) 48 87 60 11
Télécopie : (16-1) 48 87 51 23
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3344@compuserve.com
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty
(100567.3343@compuserve.com)
Stephan Schreiber (septh@club-internet.fr)
Yann Serra (yserra@club-internet.fr)
On collaboré à ce numéro :
Eric Capannelli, Olivier Duval, Vincent Oneto, Rod.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateur :
Weg
Fabrication
Photogravure : L.C.A.G.
Impression : Berger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse :
Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1996. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retoumés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

EDITO

• Cette fois-ci, c'est clair : le monde de l'Amiga entame une période d'euphorie qui va marquer l'histoire de l'informatique pour un bon bout de temps ! Rendez-vous compte : alors que Viscorp annonce dans sa conférence de presse une campagne mondiale pour l'Amiga, Dream vous offre sur son CD-Rom la version intégrale et non limitée dans le temps de l'un des plus célèbres logiciels d'images de synthèse : Imagine 3.0. Soit une économie de près de 3000 F !

• Votre enthousiasme sera à son comble lorsque vous lirez les tests ludiques et pro de ce numéro : les hits sont de retour ! Avec de tels titres (Primal rage, Pinball prelude, Total football mais aussi Wordworth 5) il ne tient plus qu'à un fil que le blason de l'Amiga ne soit totalement redoré.

• Et pour que tout soit encore plus parfait dans le meilleur des mondes, notre dossier du mois se fait fort de mettre un terme aux dix galères des Amigaïstes.

• Un numéro de Dream exceptionnel !

La rédaction

DISQUETTES - PAGE 6

Une foule de produits géniaux.

Du Photoshop sur Amiga.

ACTUALITES - PAGE 12

Eric Laffont de Viscorp interviewé !

PLEINS FEUX - PAGE 18

Amiga Show '96, la frite !

Elle est bien bonne...

DOSSIER - PAGE 22

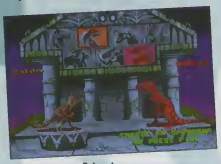
Les dix galères de l'Amiga résolues

AVANT-PREMIERE - PAGE 30

Tous les jeux à venir

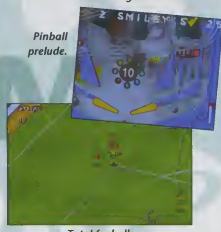
JEUX - PAGE 32

Que des hits !



Primal rage.

Pinball prelude.



Total fooball.

ASTUCES - PAGE 38

Tous vos SOS, toutes nos aides

ESPACE LECTEURS - PAGE 42

Ciné, BD et musique

DEMOS - PAGE 46

Saturn party '96 : c'était à Chelles

De Saturn, on voit la Lune !

CD-THEQUE - PAGE 50

Les CD vidéo et les autres

Vous n'auriez pas Opération corned beef ?

DOMAINE PUBLIC - PAGE 52

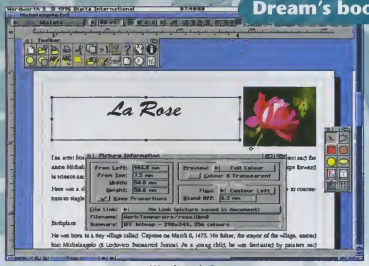
L'actualité du logiciel (presque) gratuit

Une vraie bombe !

LABO - PAGE 56

Wordworth 5, World atlas, l'encyclopédie Adfi

World atlas.



Wordworth 5.

EN PRATIQUE - PAGE 62

Animation 2D, spécial Imagine 3.0, les icônes, Arexx, Amos, les 10 lignes...

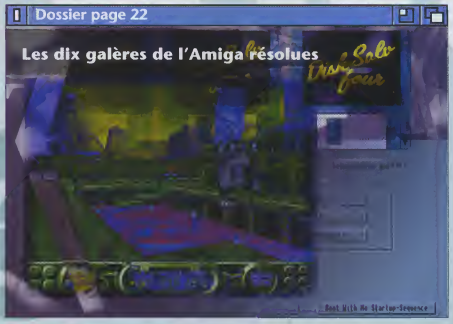
BONS PLANS - PAGE 74

Des bonnes affaires comme s'il en pleuvait

FORUM LECTEURS - PAGE 78

Abonnements P.75

Dream's bootik P.76



Disquette fournie

Mais jusqu'où nous arrêterons-nous ? Toujours plus haut, toujours plus loin, toujours plus fort, telle pourrait être la devise de l'équipe de Dream… Accrochez-vous au pinceau, la disquette Dream trentième du nom est tout bonnement sublime.

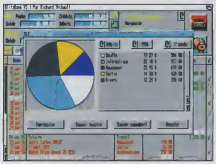
BlitzBank 2.1

(Workbench 2.0)

Amis paniers percés, maniaques du découvert, cauchemards de l'Ecureuil, Dream pense aussi à vous et vous propose en exclusivité planétaire la toute dernière mouture de *BlitzBank*, le meilleur logiciel de gestion de compte bancaire français au monde. Développé en *Blitz Basic* dont il a emprunté (c'est un comble !) une partie du nom, *BlitzBonk* dispose d'une multitude de fonctions qu'on ne retrouve même pas dans *Lightwave 4.0*, c'est vous dire.

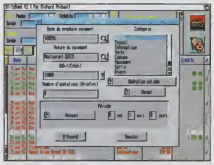
La version que nous offrons ici est shareware. Entièrement fonctionnelle, elle reste cependant limitée à 30 opérations par compte et par mois. Pour obtenir la version complète, il vous faudra débourser la modique somme de 100 francs — que vous n'oublierez bien entendu pas de prendre en compte (si j'ose dire) dans votre relevé.

BlitzBank peut gérer simultanément jusqu'à neuf comptes simultanément, mais un seul est affiché à l'écran. Il connaît toutes les opérations automatiques habituelles (prêt, loyer, salaire…), peut générer des graphes statistiques de vos gains et dépenses et sait même calculer des budgets prévisionnels !



Camembert !

Une interface colorée.



Gestion des opérations automatiques.

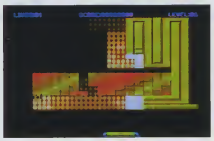
Petits bonus esthétiques, il est fourni avec les logos de toutes les plus grandes banques françaises (Crédit lyonnais, Société générale, Bnp et bien d'autres encore) pour égayer vos relevés et peut, sur demande, jouer un module *Soundtracker* de votre choix en fond sonore. D'ailleurs, nous en avons profité pour inclure dans l'archive, un module écrit par le gentil Romain Gauthier et avons configuré *BlitzBank* pour qu'il l'utilise automatiquement. Merci, Romain.

Boris Ball

(tous les Amiga)

Ce nouveau casse-briques de l'anglais F1 licenceware est annoncé comme le "*Megaball beater*", entendez par là le tueur de *Megaball* (vous savez, le super casse-briques anciennement shareware, puis devenu commercial). Et c'est vrai qu'il en a tous les atouts !

Bon, soyons honnêtes, esthétiquement parlant, on a vu mieux. Mais la jouabilité et surtout, l'originalité de certains bonus rendent ce *Boris Ball* tout à fait surprenant. Ainsi, le mode multi-billes vous offre jusqu'à huit (oui, huit !) balles simultanément, gérées sans aucun ralentissement. D'autres bonus inversent les commandes de la souris, d'autres encore magnétisent la raquette de telle sorte que la balle est attirée par elle comme par un aimant… Bref, vous l'aurez compris, les bonnes idées ne manquent pas dans ce jeu, dont nous vous proposons la version de démonstration dans laquelle l'éditeur de tableaux est désactivé. Ce soir, chez Boris, soirée ba-balle…



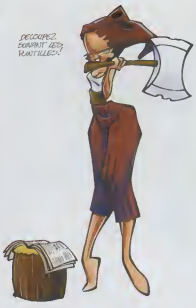
Boris Ball.

A bout de souffle.

Breathless 1.1

(Amiga Aga)

Hé oui, un nouveau moteur graphique pour *Breathless*, ce clone de *Doom* qui avait obtenu la note mirifique de 96% dans Dream. En fait, ce moteur est plus rapide que l'ancien, en corrige quelques défauts épars et lui ajoute plusieurs fonctionnalités intéressantes, comme la gestion de la souris pour jouer, ou encore la sauvegarde des options de configuration... Vous l'aurez compris, si vous êtes un fan de *Breathless*, vous ne pouvez pas passer à côté de cette occasion de lui donner une seconde vie.



Avant...

... après.

CenterTitles

(Workbench 2.0)

Ce petit "hack" (pourrait-on traduire ce mot par "bidouillage" ?) est absolument inutile, donc indispensable. Son rôle : obliger Intuition à centrer les titres de ses fenêtres (comme sur *Macintosh* et *Windows*) au lieu de les aligner à gauche. Chacun appréciera suivant ses goûts, mais pour avoir essayé, nous pouvons vous garantir un effet de surprise totale sur vos petits copains qui ne connaissent pas encore le truc.

La Disquette Dream, mode d'emploi

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection, située dans le coin supérieur droit de la disquette, soit en position haute (en d'autres termes : que l'on puisse voir à travers).

• Avant toute manipulation, réalisez une copie de sauvegarde de la disquette Dream. Si vous hésitez sur la marche à suivre, consultez "Le Guide de l'Utilisateur du Workbench". Rangez ensuite la disquette Dream dans un endroit sûr, et n'utilisez plus que la copie.

• La disquette Dream est amorçable : vous pouvez l'utiliser pour initialiser votre Amiga, mais ne c'est pas obligatoire. C'est cependant ce que nous vous recommandons de faire si vous avez une configuration minimum : pas de disque dur, un seul lecteur de disquettes.

• Pour décompresser les programmes de la disquette, il suffit de double-cliquer sur leur icône. Si vous utilisez le Workbench 1.3, utilisez à la place les icônes situées dans le tiroir "WB1.3".

• Bien que nous apportions le plus grand soin à sa réalisation, Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes qui pourraient résulter de son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle de qualité que nous nous imposons. Cela peut se traduire par un message d'erreur de la part de l'Amiga lors de la copie de la disquette. La solution est alors très simple : envoyez-nous votre disquette originale accompagnée d'une enveloppe timbrée à 4,20 F et auto-adressée (les enveloppes matelassées assurent une meilleure protection) à l'adresse suivante :
Dream - Disquette en panne - 21, rue Notre-Dame de Nazareth -75003 Paris
Après examen et confirmation de l'origine de la panne, nous procéderons à un échange gratuit et immédiat du support défectueux.

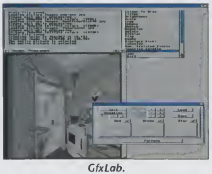
Les feux de la rampe
Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les oeuvres sélectionnées gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone !
Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos... sans oublier vos coordonnées et un petit mot nous autorisant à mettre votre création sur la disquette à : Dream - Concours disquette 21, rue Notre-Dame de Nazareth - 75003 Paris.

Disquette sur coupon

De plus en plus fort ! Au menu de cette disquette Bis, un logiciel de retouche d'images et un excellent shoot'em up vertical écrit en Amos et livré avec son code source !

La disquette contient donc deux archives, toutes deux au format *Lha*. La procédure de décompression est extrêmement simple. Vous allez voir, même un Pc-iste pourrait y arriver...

- Insérez la disquette Dream Bis dans le lecteur interne de l'Amiga, puis allumez-le. Après quelques secondes, le Workbench s'affiche ;
- Double-cliquez sur l'icône Dream30b. Une nouvelle fenêtre s'ouvre sur l'écran du Workbench ;
- Si vous êtes en Workbench 2.0 ou plus, double-cliquez sur l'icône de l'archive qui vous intéresse. Un sélecteur de fichier s'affiche alors, dans lequel vous pouvez choisir le tiroir de destination. Si vous possédez un disque dur, indiquez ici le tiroir de votre choix. Si vous n'en n'avez pas, utilisez une disquette vierge déjà formatée ou le Ram Disk.



GfxLab.

- Si vous utilisez encore le système 1.3, ouvrez d'abord le tiroir "WB1.3", dans lequel se trouvent deux nouvelles icônes. Doublez-cliquez sur celle qui vous intéresse. La décompression a lieu automatiquement vers le Ram Disk.
- Si vous avez choisi de décompresser dans le Ram Disk, n'oubliez pas de copier les tiroirs qui y ont été créés sur votre disque dur ou sur une disquette vierge.

GfxLab 24

(WB 3.0)

GfxLab est un logiciel de retouche d'images 24 bits. Il fonctionne sur tous les Amiga équipés du Workbench 3.0 (Aga ou pas). Bien que parlant anglais, il est fourni avec une documentation *AmigaGuide* en français.

L'auteur le dit lui-même : *GfxLab* n'a pas été créé pour concurrencer les solutions commerciales du même genre (*ADPro*, *ImageFX*, *Photogenics*), mais propose une alternative efficace à moindre prix. Et pour cause : il est totalement gratuit ! Aucun enregistrement n'est nécessaire, mais si vous appréciez *GfxLab*, n'hésitez pas à féliciter son auteur, cela fait toujours plaisir...

Galax

(tous les Amiga)

Hé oui, un shoot'em up ! Encore un, serait-on tenté de dire... Mais bien vite, on s'aperçoit que *Galax* — l'auteur est-il sponsorisé par Nestlé ? — est un excellent jeu, qui démontre s'il en était encore besoin, toute la puissance d'*Amos* lorsqu'il est bien utilisé. Et si vous voulez savoir ce que "bien utilisé" veut dire, rien de plus simple : il vous suffit d'en parcourir le listing source, également fourni (un gros merci au passage à Eric Cappannelli pour la version compilée).

Galax.

Pour recevoir la seconde disquette Dream 30 Bis :

- ***complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible ;***
- ***joignez un chèque ou un mandat de 15 francs pour participation aux frais de duplication et de port, à l'ordre de Fds (pas d'eurochèques) ;***
- ***envoyez le tout à Fds/Dream, 82, rue de Sailly, BP 134, 59453 Lys Lez Lannoy Cédex.***

Pour tout renseignement, appelez le (16) 20 02 06 63 de 10h00 à 18h00 uniquement. Attention, ne joignez pas à votre courrier la demande pour The CD, les coupons ne s'envoient pas à la même adresse.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 30. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de IFA.

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur

Nom ..... Prénom ..... Adresse .....

..... Code postal ..... Ville .....

Age .....

Je possède :

❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000

❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

CD-Rom sur coupon

Exceptionnel ! Notre CD-Rom du moins vous propose ni plus ni moins que la version intégrale d'Imagine 3.0, le célébrissime logiciel d'images de synthèse. Et aussi plein d'autres bijoux à ne manquer sous aucun prétexte. La totale, quoi !

The mode d'emploi

Le CD-Rom que nous vous proposons sur coupon est celui du magazine Pc Team. Il contient d'une part des programmes Pc inutilisables sur Amiga, et d'autre part, des sons, des images et des animations exploitables sur Amiga (avec les logiciels appropriés). Mais sutout, il renferme un répertoire exclusivement consacré à l'Amiga !

Pour exploiter The CD sur un Amiga, quelques considérations sont à prendre en compte :

• Aucun fichier ni répertoire de The CD ne comporte d'icône, pas même le répertoire Amiga ; il convient donc d'utiliser la commande "Montrer/Taus les fichiers" du menu fenêtre du Workbench ("Show all files" du menu "Window" pour les versions anglaises) ;

• A de rares exceptions près, les programmes Amiga fournis sur ce CD-Rom ne sont pas directement exécutables, car compressés. Cela signifie qu'il faut leur rendre une taille normale sur votre disque dur. Cette opération ne s'effectue que lors de la première utilisation. Il faut d'abord exécuter DreamEX (désormais fourni sur toutes les disquettes Dream) et déposer sur son icône le fichier à décompresser (dont le nom se termine par Lha, Lzh ou Lzx). Certains programmes sont de type Dms et ne se décompressent que sur disquette. C'est notamment le cas paur les jeux. La procédure est alors la suivante :

1) Ouvrez une fenêtre Shell (ou CLI) ;
2) tapez "CD PCTEAM14:Z-AMIGA/JEUX" ;
3) tapez "Dms Write <Nom du fichier>".
Bien entendu il faut remplacer <Nom du fichier> par le nom du programme à décompresser.

Tiroir Imagine

En plus de la version intégrale d'*Imagine 3.0* compressée en trois disquettes *Dms*, nous avons rempli ce tiroir à ras bord de moult bonus (dix-huit fichiers au total) ! On y trouvera pêle-mêle un update de la version 3.0, des outils, des collections de filtres, des textures et autres effets. Ne manquez d'ailleurs pas notre rubrique En Pratique spéciale de ce mois-ci (pages 64-65), consacrée à *Imagine*. Non, Dream ne fait jamais les choses à moitié !

Tiroir Blitz

Deux nouvelles extensions pour le *Blitz basic*, ce langage très en vogue qui détrône petit à petit l'*Amos*. L'extension *Triton* permet notamment de gérer simplement les interfaces graphiques.

Tiroir Démos

Vous nous les avez demandées, les voici ! Treize démos de Tristar, Trsi et autres rien que pour vos yeux. A ne pas manquer, la méga-démo de 1-Finger (plus d'1 Mo compressée), la compilation exceptionnelle de toutes les démos Ecs d'un groupe (1,2 Mo compressée) et la fameuse Shopdemo.

Tiroir Disque

Cinq utilitaires pour mieux exploiter vos disquettes et disques durs :

- *Afs undelete*, pour récupérer les fichiers effacés sur un disque formaté en Afs ;
- *Amicdfs 2*, la toute dernière version de ce gestionnaire de CD-Rom ;
- *Blitzdms*, pour compresser/décompresser les fichiers *Dms* à partir d'une interface graphique ;
- *Fms 2.0*, pour émuler une disquette sur disque dur (pratique quand on n'a pas de lecteur HD) ;
- *Ziptools*, des utilitaires pour gérer les lecteurs Zip.

Tiroir Emulator

La toute dernière version de *Frodo*, le meilleur émulateur *C64* à l'heure actuelle, ainsi qu'une petite surprise...

Tiroir Internet

Trois utilitaires pour mieux naviguer sur le réseau des réseaux :

- *Airmail 3* est une nouvelle interface pour envoyer ses e-mails ;
- *Gui-ftp* vous permet de faire du téléchargement à gogo ;
- *Phone clock* comptabilise vos temps de connexion.

Tiroir Jeux

Sept jeux rien que pour vos joysticks ! Aventure, arcade, réflexion... Tout y est ! Génialissime : une nouvelle adaptation de *Bomber man*.

Tiroir Utils

Treize utilitaires pour rendre votre Workbench toujours plus fonctionnel. Citons par exemple *Taskbar*, un équivalent de *Toolmanager*, ou encore *VersionWb*, pour connaître un numéro de version sous Workbench, mais aussi une nouvelle version du datatype Bmp (Bmpdt405.lha), un gestionnaire de fax (Fax-desk.lha), un accélérateur graphique (Chunker.lha), une calculatrice scientifique (ptrx-48.lha) et bien d'autres encore...

Pour recevoir "The CD" de Pc team n°14 :

• complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible ;

• joignez un chèque ou un mandat de 20 francs pour participation aux frais de duplication et de port, à l'ordre de Posse Press (pas d'eurochèques) ;

• envoyez le tout à Dream/The CD, 21, rue Notre-Dame de Nazareth, 75003 Paris.

Pour tout renseignement, appelez le (1) 48 87 60 11, de 10h00 à 18h00 uniquement. Attention, ne joignez pas à votre courrier la demande pour la disquette Bis, les coupons de s'envoient pas à la même adresse !

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir le CD Team n°14. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 20 francs à l'ordre de "Posse Press".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....
Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

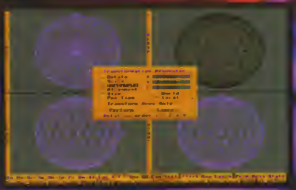
Imagine 3.0

425 francs

Le manuel !

Découvrez le manuel complet d'Imagine 3.0 et 4.0. Version française 260 pages

Comment contrôler le rendering,
utiliser les instruments de création,
maîtriser les techniques d'animation...
Tout est dans ce manuel complet d'Imagine !



Oui, je commande le **manuel d'Imagine 3.0/4.0** au prix exceptionnel de 425 francs (port compris).
Ci-joint un chèque de 425 francs à l'ordre de Sofacode.
Offre à renvoyer à Sofacode/Infologic-C. Seron, 8, rue Drouot, BP 31, 75 433 Paris cedex 09.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
Signature :

Renseignements tel/fax : (16) 66 75 55 94. Envoi sous 15 jours.

Imagine 4.0

800 francs

Imagine 4.0

La nouvelle version !

Bénéficiez de la version 4.0 d'Imagine, dernière version en date.
Au chapitre des nombreuses améliorations :
- support de brosses FLC et Anim
- lissage d'objets
- lissage d'animations
- éditeur de Metaballs
- ombres douces
- visualisation avec/sans textures
- visualisation rapide de la bibliothèque de textures
- mapping avec indice de réfraction, de brillance, de luminosité
- et plus encore...

Oui, je commande le logiciel **Imagine 4.0** au prix exceptionnel de 800 francs (port compris).
Ci-joint un chèque de 800 francs à l'ordre de Sofacode.
Offre à renvoyer à Sofacode/Infologic-C. Seron, 8, rue Drouot, BP 31, 75 433 Paris cedex 09.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
Signature :

Renseignements tel/fax : (16) 66 75 55 94. Envoi sous 15 jours. Attention, cette offre ne comprend pas le manuel.

La cinquieme colonne

Revendicateurs agrées, insatisfaits accomplis et autres possesseurs de 600, bonjour ! Moi, Bob Ricard, je reviens pour ce deuxième mois au devant de la scène (et de la pagination de Dream) pour hurler mon mécontentement décérébré. Non, mais !

Aujourd'hui, je vais vous parler de mon problème à trouver une carte accélératrice. Non, parce qu'il faut que je vous raconte. Etant petit, je possédais déjà un Amiga 1000. Ah, je peux vous dire que j'en ai fait grincer des dents ! Et vas-y que c'est dépassé par rapport à mon 500, et vas-y qu'il faut charger le kickstart sur disquette à chaque allumage... Bon voyons ! N'écoutant que mon courage et mon goût pour la customisation (motivé, il est vrai, par une galerie Peugeot que j'ai réussi à monter tout seul sur ma R16 break), je peux vous dire qu'il tenait la route, mon petit 1000. Une extension Datafiyer par ci pour avoir 8 Mo de Fast Ram et un disque dur Scsi, un Zkick par là pour fonctionner avec le Kickstart 2.0... j'avais même dégoté une carte Mega Midget Racer pour remplacer mon 68000 poussif par un 68030 à 50 Mhz bien ronronnant. Le tout avec une carte mère Pal et la signature des ingénieurs sous le capot, y compris l'empreinte du caniche de Jay Miner. Ah, la tête des gars qui avaient un 500 ! Par contre, un seul problème subsistait à mes assauts lourdement insistants : impossible d'aller au delà de 512 Ko de Chip Ram ! Pourtant, j'avais bien lu quelque part qu'on pouvait monter jusqu'à 2 Mo sur un 1000. Mais bon, vous me connaissez, ça m'a énervé, et je me suis acheté un 4000 pour faire dernier cri.

Seulement voilà, c'est un 4000/30. Force est de constater que, pour l'instant, je fais bien pâle figure par rapport aux 1200 boostés à 40 ou 50 Mhz de la rédaction de Dream. Surtout quand il faut jouer à Breathless. Ayant appris que ce dernier disposait désormais d'un moteur graphique compatible 68060, mon sang n'a fait qu'un tour. Il me faut le must des cartes accélératrices, quitte à piquer dans le sac de bobonne pour rajouter le nombre de zéros suffisants à la facture. Et là, qu'entends-je ? "*Oui, on s'excuse monsieur mais Phase 5, en Allemagne (je ne parle PAS allemand), subit une pénurie de cartes Blizzard et il va falloir attendre un bon moment avant de pouvoir s'équiper*". Non mais, ils vont pas me refaire le coup de la carte 2 Mo de Chip Ram, celle qu'il fallait demander gentiment au technicien de Rossmöller entre 17 et 18 heures un mardi sur deux ?! Pour tout dire, je n'ose même plus demander à mon distributeur s'il vend des lecteurs de disquettes HD internes extra-plats pour Amiga 4000, histoire de remplacer le mien qui est trop gros (voir dernier numéro).

Comment ? DeltaGraph'X se met à vendre des cartes accélératrices GVP 060 pour 4000 ? Mais... Tout s'arrange alors ! Y a pas à dire, ce coup-ci je crois que l'Amiga est vraiment reparti, il y a des signes qui ne trompent pas !

Bob Ricard

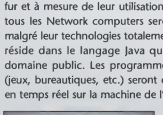
PS : Si un lecteur a tout de même une solution pour ce problème de Chip Ram qui me turlupine, il peut écrire à la rédaction, qui fera suive.

ON A GA-GNE !

La revanche des non-compatibles passe par Internet

L'Archimedes.

Dream vous l'avait dit ! Notre dossier du mois de février, consacré aux ordinateurs non-compatibles avec le Pc, annonçait une coalition probable pour renverser la dominance de Microsoft et Intel. Quatre mois plus tard, le rêve est enfin devenu réalité. En effet, nous voyons aujourd'hui apparaître de nouvelles plates-formes répondant au nom de Network computers. Il s'agit d'ordinateurs pouvant se brancher sur n'importe quelle télévision, dont l'interface graphique est très intuitive et pouvant se contenter d'un minimum de Ram, voire se passer littéralement d'un disque dur. Ces machines répondent aux doux noms de Dartmark, Nc et Ed. Le rapport avec les ordinateurs non compatibles ? Et bien figurez-vous que le Dartmark n'est ni plus ni moins qu'un Macintosh et le Nc un Archimedes (pardon... Risc Pc). Quant à l'Ed il renferme un... Amiga ! Développés par de grands comptes américains (Apple, Oracle, Viscorp mais aussi Ibm et Sun), ces bêtes de courses auront pour qualité d'être vendues moins de 5000 F avec modem et de pouvoir faire tout ce qu'un Pc est en mesure de faire. A deux différences près cependant : tout d'abord il sera possible de télécharger des logiciels commerciaux au fur et à mesure de leur utilisation plutôt que de les acheter, ensuite tous les Network computers seront compatibles entre eux et, ce, malgré leur technologies totalement différentes. Le secret du miracle réside dans le langage Java que Sun a mis récemment dans le domaine public. Les programmes exécutables à partir d'Internet (jeux, bureautiques, etc.) seront écrits dans ce langage et compilés en temps réel sur la machine de l'utilisateur. Concrètement, Internet ressemblera à un gros disque dur et il suffira de double-cliquer sur ses icônes pour utiliser directement telle ou telle application. Ruse technologique, le Network computer ne téléchargera pas d'un coup toute l'application mais attendra que l'utilisateur ait besoin d'une partie pour aller la chercher (comme les niveaux successifs d'un jeu, par exemple). Microsoft n'est pas content du tout et déclare que Windows 258 sera en mesure de faire pareil.



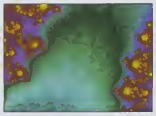
Macintosh Performa 5200.

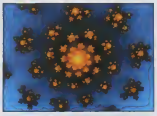
L'Amiga 4000.

SYMPA

Mandeltour toujours

Suite au succès de l'opération *MandelTour* proposée dans Dream No 29, France festival distribution a décidé de prolonger jusqu'au 30 juin l'offre de reprise de la disquette pour un prix plus que modique. Pour tout problème d'installation de cette disquette n'hésitez d'ailleurs pas à laisser vos coordonnées sur le répondeur de Ffd afin qu'ils puissent vous rappeler pour vous dépanner gratuitement. Merci qui ?





IMAGE

Le Draco toujours plus pro

ProDad et MacroSystems poursuivent leur fructueuse collaboration autour du *Draco* et de la *Vlab-Motion*. En ce sens, les deux partenaires présentent la version spéciale de *Monument designer* pour *Movieshop*. Ce titreur de première catégorie se transforme désormais en un opérateur pour *Movieshop*. Il apporte de nombreux avantages au niveau du lissage, de l'alpha channel et du calcul graphique 32 bits. Par exemple, il est désormais possible de projeter une vidéo sur des nuages ou du brouillard. L'effet est saisissant. A noter également la sortie de nouvelles disquettes d'effets vidéo pour les logiciels *Adorage* et *Movieshop*. Tout ces produits sont disponibles chez DeltaGraph'X, un distributeur qui prouve bien ainsi que l'Amiga reste imbattable dans le domaine de la vidéo.

El Draco rapido.

AMBIANCE

Soirée micro chez Boris

C'est un fait, l'Amiga est très doué pour la musique et nombreux sont nos lecteurs à avoir enregistré un jour ou l'autre leurs mélodies pour les réécouter à toute heure de la journée. N'usez plus vos bandes ! Vil-coyote, Sppf et Vtmc viennent de s'associer pour sortir le *Mega video game music*. Ce volume 1 est un Cd audio regroupant les meilleures musiques de jeux vidéo actuelles (oui, il y a aussi des produits Pc, mais bon). Pêle-mêle, vous pourrez retrouver les symphonies de *Flashback*, *Lost eden*, *Megarace*, *Lemmings* ou encore *Little big adventure* (sublime !). A quand un Cd audio des meilleures démos ?

SUPER

Otm n'a pas dit son dernier mot

Après le succés de son célèbre *Virtual karting*, Otm annonce la sortie imminente de *Virtual karting deluxe*. Au niveau des changements, on note que le moteur graphique peut désormais afficher une précision de deux pixels de large sur un de haut, qu'il n'y a plus qu'un seul code de protection à entrer et qu'un mode facile a été ajouté. Mais il y a mieux : désormais le bord de la route est jonché d'arbres et il est possible de voir son reflet dans l'eau ! Pour finir, signalons que les circuits ont été retravaillés et que trois autres ont été ajoutés. Le tout est prévu pour cet été. Miam !

Virtual karting.

IL VA FALLOIR EN METTRE UN COUP

Cryo s'apprend à l'école

Philippe Ulrich, fondateur de la fameuse société Cryo, vient de créer une école parisienne dédiée à l'écriture de scénarii. Le but est de former les jeunes talents à la construction d'une histoire pour le jeu vidéo mais aussi pour le cinéma. Si la chose vous intéresse et que vous croisiez Philippe Ulrich au hasard d'un cours, pourriez-vous lui demander pour nous où en sont *Megarace* et *Lost Eden* sur Amiga ? Ce serait gentil, merci.

en hausse

▲ Un nouveau 060 pour le 4000

DeltaGraph'X crée l'événement ce mois-ci avec une nouvelle carte 68060 de... Gvp ! Hé oui, le grand gourou de l'Amiga est bien de retour. Carte Gvp T-Rex à 50 Mhz avec contrôleur Scsi-2 pour Amiga 3000 et 4000.

en baisse

▼ Bonne blague chez France Telecom

France telecom cherche actuellement une technique pour accéder aux adresses Internet directement à partir d'un minitel. Seul problème, le caractère @ n'existe pas dans l'alphabet du minitel.

L'Ed de Viscorp.

L'ETE SERA CHAUD

Viscorp, à fond pour l'Amiga !

Le mois de mai s'est conclu par un événement exceptionnel : Viscorp a choisi la fabuleuse ville de Toulouse (oui, oui, en France !) pour sa conférence de presse mondiale concernant l'avenir de l'Amiga. Malheureusement, cette manifestation s'est déroulée trop tard pour que nous puissions vous en retranscrire toute la saveur. Qu'à cela ne tienne ! Eric Laffont, responsable du développement chez Viscorp, a bien voulu nous accorder une interview exclusive. Attention, certaines réponses restent volontairement floues pour ne pas dévoiler le suspense de la conférence de presse qui a eu lieu ultérieurement.

***Dream** : Eric Laffont, comment êtes-vous entré en contact avec Viscorp ?*

Eric Lafont : Je suis développeur sur Amiga depuis la grande époque de Commodore. C'est à ce moment que j'ai eu l'occasion d'entrer en contact avec les ingénieurs de l'Amiga. Comme ceux-ci travaillent désormais chez Viscorp, il a été d'autant plus facile de leur soumettre mes propositions pour le développement de la machine.

***D.** : Quelles ont été ces propositions ?*

E.L. : Je ne peut rien vous révéler pour l'instant car de nombreuses négociations sont en cours pour que ces propositions deviennent réalité dès juin 96. En revanche, ce que je peux vous dire tout de suite, et nombreux sont à attendre cette phrase, c'est que Viscorp va continuer l'Amiga en tant qu'ordinateur ! Nous avons besoin de cette machine ne serait-ce que pour encourager les développements logiciels de l'Ed. D'autre part, nous avons organisé un sondage sur le Net et vous n'imaginez pas le nombre de réponses favorables que nous avons reçues.

***D.** : A l'heure actuelle, qu'est-ce que Viscorp a en tête ?*

E.L. : La toute première chose que nous allons faire c'est ré-injecter pour de bon l'Amiga dans les réseaux de distribution. Tous les prix seront ré-étudiés et il y aura beaucoup plus de machines dans les magasins. Nous allons le plus rapidement possible sortir quelque chose de mieux mais je ne peux rien vous dire pour l'instant.

***D.** : Confirmez-vous l'annonce faite par Amiga Technologies lors du salon Amiga show en Belgique, à propos d'une nouvelle machine avec carte mère de Walker et boîtier desktop prévue pour septembre 96 à 5000 F ?*

E.L. : Soyons clairs, toutes les informations doivent maintenant être obtenues par Viscorp uniquement. Nous ferons des déclarations à ce sujet en temps voulu.

***D.** : Est-ce que la présence en France de Viscorp va accélérer l'arrivée de l'Ed dans l'hexagone ?*

E.L. : Viscorp pense avant tout à l'Ed et c'est ce qui peut arriver de mieux à l'Amiga en termes de présence sur le marché.

***D.** : Des contacts ont-ils été pris avec des éditeurs ou des constructeurs tiers ?*

E.L. : Que tout le monde se rassure, absolument tous les contacts qui devaient être pris - que ce soit au niveau hardware ou software - ont été pris ! Nous ne voulons pas avoir nos petits secrets dans notre coin et nous révélerons tout dès qu'il y aura du concret.

***D.** : Quelle est l'attitude de Viscorp vis-à-vis des projets lancés par Amiga technologies ? Que deviennent le Power amiga et l'adaptation de Quicktime au Workbench ?*

E.L. : Une version de *Quicktime* pour l'Amiga devait sortir en mars mais personne n'a encore rien vu. Entendez par là que nous sommes en train d'étudier les dossiers d'Amiga technologies pour nous rendre compte de ce qui a été fait, de ce qui n'a pas été fait et pourquoi ça n'a pas été fait.

***D.** : Y aura-t-il deux équipes de développement en parallèle, l'une chez At et l'autre chez Viscorp ?*

E.L. : Disons que nous avons l'avantage d'avoir beaucoup d'ingénieurs compétents au sein de Viscorp et que nous sommes ouverts à l'arrivée de nouveaux talents. Pour l'instant, Amiga technologies a pour consigne de continuer ce qu'ils sont en train de faire.

***D.** : Merci beaucoup Eric et certainement à très bientôt dans nos pages !*

Pétition

Riche idée que celle de M. Jean-Christophe Orlandi. Cet amigaïste passionné de jeux vient de lancer une pétition nationale pour réclamer plus de jeux sur notre machine. Une requête amplement justifiée vu que l'Amiga dispose désormais d'un lecteur de CD-Rom et que le chipset AGA est encore loin d'avoir été pleinement exploité. Cette initiative est tellement heureuse que nous ne pouvons que la soutenir. Notre générosité n'ayant pas de limite, nous vous offrons même la possibilité de découper un bulletin exceptionnel pour manifester votre solidarité. Remplissez-le soigneusement et renvoyez-le à Jean-Christophe Orlandi, 23 impasse Jean-Jaurès, 94400 Vitry-sur-Seine. Ca ne coûte absolument rien et ça peut rapporter vraiment beaucoup !

Nom, prénom	Ville	Configuration (modèle, Ram, Disque dur, CD-Rom)	Signature

C'EST ARRIVE PRES DE CHEZ VOUS

Un bon petit tuyau

Tout avait été dit ou écrit sur Internet. Enfin, presque tout. Il restait à prouver que l'engouement mondial pouvait, en

Par Issy Internet.

France, trouver des applications utiles pour les collectivités locales. C'est désormais chose faite à Issy-les-Moulineaux avec le lancement de *Issy-les-Moulineaux en ligne*, premier serveur à vocation économique. En effet, celle bourgade de la région parisienne a délibérément choisi l'orientation pratique au détriment de celle privilégiant la simple vitrine technologique. Crée sur mesure en fonction des défauts et des qualités d'Internet, le serveur d'Issy offrira des informations régulièrement mises à jour pour les entreprises et les demandeurs d'emploi. Alors si vous demeurez dans ce joli département que sont les Hauts-de-Seine et que vous êtes actuellement à la recherche d'un emploi, un bon réflexe serait de créer votre Cv sur Amiga en page Html et de courir le déposer sur le serveur de la mairie isséenne.

VPC

Mais ça n'arrête plus !

Dans la série *"Tous les mois, une nouvelle société se crée en France pour l'Amiga"*, le mois de mai a connu l'apparition d'Euro application informatique. Basée à Clermont-Ferrand (63), cette jeune société se spécialise dans la vente par correspondance de matériel et logiciels Amiga. Son fondateur a déclaré : *"Nous avons choisi l'Amiga en raison de son récent dynamisme et du renouveau de ses logiciels"*. Cette fois c'est clair, c'est reparti comme en 14 !

SUPER BIEN

Praxis vous offre votre publicité

Excellent. Praxis diffusion assure désormais un service de dépôt-vente ; dans le cas où vous souhaiteriez vendre du matériel d'occasion, la dite société se charge d'en faire la publicité par l'intermédiaire de son catalogue. Celui-ci est distribué tous les mois à une quarantaine de clubs Amiga et à un grand nombre de particuliers. Du coup, ce service vous permet de revendre votre matériel sur le marché national sans aucun frais (à part pour le transport, bien sûr). L'acheteur est aussi avantagé par cette opération, car chaque matériel est scrupuleusement testé avant d'être envoyé. Praxis diffusion se trouve à Brest.

DirOpus 5.2 VF

Un énorme progrès dans le domaine des gestionnaires de fichiers sur Amiga. Du grand art." Test Dream de Janvier 96. Désigle totalement votre WB en aliant les fonctions graphiques du WB aux automatismes uniques de DirOpus! Totalement multifenetre et multitâche à un point tel que vous pouvez le reconfigurer tout en continuant à l'utiliser! VF 5.2 complète et seule version qui soit compatible avec la configuration française du WB. La version anglaise ne pouvant pas fonctionner avec un WB français. Exigez notre VF 5.2 avec 2 disquettes, manuels et configurations français. 690 FF TTC.

DirOpus 5.2 VF

OctaMED 6.0 VF

Le plus célèbre et sérieux logiciel séquenceur de Musique sur Amiga. Pour tout Amiga WB 2.0 ou 3.0. Nouvelle version 6 apportant une productivité et une flexibilité sans égal ainsi que les modes Audio 16 bits. Conception modulaire autorisant enfin de véritables orchestrations. Gestion jusqu'à 8 voies et 64 canaux Midi! Support complet des cartes Audio 16 bits AURA et Toccata et de leur format MAUD et AIFF. Support des compressions XPK et du format PC RIFF et WAVE. VF complète au prix de 690 FF TTC.

OctaMED 6.0 VF

France-Festival-Distribution

Le Carré d'As de l'Amiga Gagnant

Une équipe de programmeurs, traducteurs, techniciens, fidèles depuis 10 ans à l'Amiga! Vos problèmes Amiga ne sont pour nous que des souvenirs et nous souhaitons qu'ils le deviennent aussi pour vous!

Une attention de tous les instants avec un support téléphonique gratuit pour tous, une ligne fax 24H/24 et un véritable serveur Minitel 3615 FFD sur lequel vous pourrez consulter l'ensemble de notre catalogue et commander en direct nos produits.

Un immense choix en logiciels exclusifs et internationalement reconnus. Utilitaires, Langages, Musique, Graphisme, Bureautique, Guides et Tutoriels: Tous les domaines de l'Amiga sont tous ici en VF pour vous aider à créer et à utiliser au mieux votre Amiga.

Un respect total de la législation française avec des traductions professionnelles et complètes de tous les logiciels distribués.

JOKER AS DES AS *JOKER*

Art&Frontières

Plus de 20 ensembles fractals accessibles par simples clics. Obtenues grâce à de nouvelles formules exclusives, ce sont les plus belles et fantastiques fractales que la science ait pu découvrir à ce jour. Nommées Mandelbrot Buffet, Feuilles ou Orchidées, elles vont jusqu'à renouveler totalement le genre!!! Bien plus riche qu'un simple jeu et accessible à partir de 8 ans, Art&Frontières vous garantit des centaines d'heures de fascinantes explorations de découvertes. Pour tout Amiga 1200 ou 4000 et aussi tout autre Amiga avec carte 24bits afin d'exploiter les palettes graphiques des A1200/4000. (Ex Picasso, Retina etc). Prix Public: 350 F. Offre de reprise de votre disquette Dream 29: déduire 50 F au prix de Art&F. Vous pourrez ainsi utiliser Art&F comme Joker dans nos offres d'As ci-contre et cumuler avec le retour du disk Dream 29 pour obtenir en plus les 50 FF de réduction sur Art&F!

T.U.F Traceur-Universel

Le plus complet et performant traceur de fonctions pour tout Amiga! Toutes fonctions mathématiques, 1D, 2D, 3D, Polaires, Cylindriques, Sphériques, Polynomes, Suites, Séries, Dérivées, Intégrales, Transformées de Fourier, Auto-corrélation. Support intelligent de l'impression avec possibilités de tirer, de grilles, du choix des couleurs, le tout vous assurant une impression très propre et professionnelle de votre travail. Support complet de tous les modes vidéo de l'Amiga. Support complet du multidisk-multiécrans. Fusion de graphiques possible pour vos comparaisons de fonctions. Très facile à prendre en main grâce à son interface graphique conviviale avec menus et requêtes de sélection. Du plus simple usage aux travaux de niveau professionnels, vous trouverez dans T.U.F tout le nécessaire pour vous séduire et vous apporter la touche de professionnalisme qui a manqué sur vos traceurs précédents. 180 FF TTC.

JOKER AS DES AS *JOKER*

Reprise Dream #29 Prolongée Jusqu'au 30 Juin:

2 As Simultanés = -10%
Les 3 As = -15%
Les 4 As = -20%

Art&F + Disquette Dream#29 = - 50 FF

Offres Cumulables

Les 2 Jokers ci-contre peuvent remplacer 1 ou 2 As . Exemple: Art&F + 1Mek Dream + T.U.F + Opus 5.2 Vous donne droit à 3 AS soit 15% de réduction moins egalement 50 FF de reprise du disk #29 (hors frais de gestion)

Frais de Gestion habituels ci-dessous

PCTask 3.12 VF

Le plus rapide et fiable des émulateurs PC pour tout Amiga. A vous tous les logiciels PC sous MSDos ou Windows sans aucune extension ni aucune modification matérielle de votre Amiga! PCTask utilise en effet toutes les ressources et périphériques de votre Amiga: mémoires, moniteur, imprimante, lecteur de disquette ou de CDRom etc. Word, Excel, PageMaker, Microsoft Office ont tous été essayés avec un total succès. VF complète pour absolument tout modèle d'Amiga. 990 FF TTC.

PCTask 3.12 VF

HiSoft-Basic 2.5 VF

Le plus sérieux et fiable des Basic pour tout Amiga. Le seul véritablement compatible avec la norme du langage Basic vous assurant l'accès aux Basic des autres machines tel le QuickBasic de MicroSoft sur PC/MAC. Traductions complètes avec manuels français, interface en VF, exemples en VF, aides en lignes VF. Nombreuses améliorations et corrections de toutes les imperfections de la version anglaise 2.0. Convient à tous les modèles d'Amiga. Prix public: 1190 FF TTC.

HiSoft-Basic 2.5 VF

F-F-D c'est aussi de très nombreux autres logiciels Amiga intégralement francisés. Découvrez-les sur notre service Minitel 3615 FFD ou bien appelez-nous *gratuitement* au (16) 42.09.05.15 ou +33.42.09.05.15 depuis l'étranger.

GoldED 3.3 VF:	300 FF	Kit Langage C VF:	500 FF
Cours Arexx VF:	180 FF	Kit PasTEX VF:	500 FF
Tutoriel OctaMed VF:	450 FF	Kit M.U.I 3.2 VF:	400 FF
Modem Tutoriel VF:	250 FF	Kit Pascal PCQ VF:	250 FF

GESTION Obligatoire: 40 FF | Option Recommandé: + 30 FF Option EuroCheque: +50 FF | Option Prioritaire d'Urgence: +100 FF

France-Festival-Distribution; *3 Rue A. France 13220 Châteauneuf-les-Martigues Tél de 8H30 à 20H30: 42.09.05.15 FAX 24H/24: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD*

N'IMPORTE QUOI

Internet à toutes les sauces

Histoire de se mettre au goût du jour, le restaurant Hippo-Citroën des Champs-Elysées (c'est à Paris...) n'a rien trouvé de mieux que de proposer à ses clients la possibilité de se connecter à Internet en mangeant. Les affamés auront en effet la surprise de découvrir sept ordinateurs dispersés au hasard des tables. Dit chérie, ça te dirait que je t'invite à dîner ce soir ? Comme ça je pourrais jouer à *Doom* en réseau pendant que tu me parles.

DISTRIBUTION

Gametek sur la planète

Ils sont très forts chez Planète. Ce distributeur de la région parisienne se targuait déjà de réaliser les meilleures ventes de jeux Amiga en France. Aujourd'hui, son fondateur Christian Lopès nous annonce que l'éditeur Gametek vient de choisir sa société pour la distribution exclusive de ses produits en France, que se soit pour les particuliers comme pour les revendeurs. Il est donc possible de trouver dès aujourd'hui chez Planète les titres suivants : *Super street fighter 2 turbo, Star crusader, Humans 3*. Une belle performance puisque Planète avait déjà signé un accord similaire avec Team 17.

M. Lopès.

Une époque formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

• La galerie peinturluresque du Crédit Lyonnais

L'incendie survenu Boulevard des Italiens ne s'est heureusement pas étendu aux coffres situés au sous-sol ! 10 000 toiles de maîtres, entre autres, y sont en effet entreposées... Un moyen pour découvrir que les Français aiment tellement la peinture qu'ils préfèrent la ranger dans les caves d'une banque ! A moins qu'ils aient quelque chose à cacher à leur inspecteur des impôts préféré ?

• Doc Douste-Blazy

Philippe Douste-Blazy utilise ses compétences en matière de médecine lors de ses déplacements en avion. Il a en effet sauvé la vie d'un cardiaque sur un vol Pau-Paris. Remarques, pendant qu'il fait son vrai métier, il n'euthanasit pas la culture !

• La mouche sodomite

Des chercheurs ayant découvert depuis peu un gène semblant intervenir dans les pulsions sexuelles, ont décidé de le greffer dans des embryons de mouches mâles. Avaient-ils quelques présomptions sur le résultat ? Toujours est-il que les mâles ainsi génétiquement manipulés se sont regroupés entre eux et se sont livrés à de véritables orgies ! L'expérience tentée ensuite sur les femelles n'a pas produit de lesbiennes. A quand le test sur l'espèce humaine ?

RIGOLO

Le Walker aspire mieux

Le look pour le moins surprenant du nouveau prototype d'Amiga technologies aura en tout cas inspiré quelques artistes anglais. Il circule en effet outre-Manche plusieurs fausses pubs vantant les mérites du dernier aspirateur de marque Amiga. Le pire est que la machine est à peine maquillée, un tuyau épais ayant juste été ajouté sur sa face avant. Fort de cet enthousiasme moqueur, Amiga technologies a enfin déclaré publiquement que la machine de série (prévue pour septembre) sera nantie, elle, d'un boîtier sensiblement identique à celui du 4000 (NDLR : à ce sujet, voir l'interview d'Eric Laffont page 14).

THIS IS AMIGA SPEAKING

Enceinte à coups de stick ?

Il est un périphérique dont on parle peu et c'est bien dommage, les enceintes. Surtout que DeltaGraph'X nous propose ce mois-ci une perle en la matière. Jugez plutôt : l'ensemble *Micdis 3dsb* comprend deux enceintes standards (de 300 Hz à 20 Khz de débit, tout de même) auxquelles s'ajoute un troisième module comprenant l'ampli et — surtout — une baffle de superbasses pouvant aller de 20 à 160 Hz. Disposées judicieusement autour de l'ordinateur, ces trois enceintes procurent une sensation de relief sonore digne d'une bonne salle de cinéma. Petite précision, l'ensemble fonctionne aussi très bien pour un walkman, mais c'est moins pratique dans le métro.

Enceintes.

AH BEN NOUS V'LA BIEN

Un nouveau Workbench ?

Il y a quelque chose de formidable sur Pc (enfin...), c'est qu'on n'est pas obligé d'utiliser toujours la même interface graphique. Par exemple, on peut choisir de travailler sous *OS/2* plutôt que sous *Windows 95*, ce qui n'est pas un mal. En revanche, l'Amiga a son Workbench et c'est tout.

Tout ? Voire ! En effet, un logiciel du nom de *MBench* devrait sortir sous peu. Il s'agit d'une interface totalement différente mais complètement compatible avec le Workbench. Complètement multitâche (même pendand les copies de fichiers), *MBench* s'accomode de tout Amiga avec Kickstart 2.0 ou plus et comprend des originalités telles que des jauges de progression, la faculté de récupérer immédiatement un fichier effacé et des ports *ARexx* dans tous les sens. Comme sur Mac, un menu Pomme permet d'accéder directement aux applications les plus souvent utilisées et les alias sont possibles.

Le coin des fanzines

Ram N°12

Il est là, il est arrivé ! Le dernier *Ram* est un numéro spécial domaine public. Outre des infos toujours plus fraîches, on y trouve cette fois-ci la liste des logiciels du domaine public à avoir absolument. Mieux, tous ces utilitaires si précieux sont disponibles directement auprès de la rédaction de *Ram* !
Ram, Les Editions La Chaise, place de la mairie, 31160 Arbas.

L'Ami-Gazine N°6

En plus d'un reportage intéressant sur le Multimédia World Show, le dernier *Ami-Gazine* décrit en long, en large et en travers le principe des Bbs. A ne pas manquer également, les tests ludiques du Dp.
Ami-Gazine, 1 rue Jalapa, Appartement 202, 94500 Champigny sur Marne.

Sud-Fanz N°6

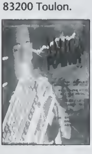
Une nouvelle formule pour ce fanzine bien sympathique qui est désormais livré avec une disquette ! Au sommaire on y trouve l'annonce d'un salon Amiga organisé prochainement à Quillan , des tests de jeux, un comparatif joysticks et - surtout - des blagues à crever de rire !
Sud-Fanz, 36 rue Felix Armand, 11500 Quillan.

Amimag N°5

Décidément, c'est le mois des nouvelles formules puisqu'*Amimag* rénove aussi ses pages. Qu'on se rassure la pin-up centrale est toujours présente ! La philosophie du mois est : lisez un magazine spécialisé genre Dream pour être à la page. Merci !

Amigazette 83 N°13

Avec sa maquette toujours plus pro, Amigazette 83 nous propose cette fois-ci un En Pratique spécial Pao. Mais le plus intéressant est certainement un dossier spécial sur la situation de l'Amiga en France. Le tout nanti d'une carte sur laquelle on peut voir l'emplacement de tous les magasins dédiés sur le territoire ! Certainement LE fanzine du mois.
Amigazette 83, 872 Chemin mon Paradis, 83200 Toulon.



Amiga Forever N°2

Un jeune fanzine très intéressant sous bien des aspects. C'est drôlement bien écrit et les informations sont bien cernées. Les tests sont faits avec beaucoup de sérieux et on ne saurait passer à côté du dossier consacré aux cartes accélératrices.
http://www.mnet.fr/ailpe.

TOUT ARRIVE

Du foot sur Internet

Le jeu Euro '96 étend désormais son succés à Internet. En effet, un forum dédié à ce titre vient de faire son apparition sur le Web pour fournir aux fans des informations spécialisées. Les utilisateurs peuvent d'ailleurs dialoguer entre eux pour échanger leurs meilleurs scores et se raconter des blagues. Le serveur n'est pas sectaire et tout Amigaïste peut s'y connecter pour obtenir des renseignements concernant les jeux de ballon sur notre machine. L'adresse est http://www.euro96.com.

Turtle bay direct a rectifié de lui-meme

Tbd nous apprend en effet que les quelques petits "défauts" relevés lors de notre test de son kit Tower (voir Dream 28) ont été corrigés. Le disque dur boote désormais correctement et une rallonge Pcmcia a été ajoutée, qui permet de continuer à utiliser les cartes à ce format. Cette rallonge existe d'ailleurs en deux versions, l'une destinée à un usage interne (dans le Tower), l'autre plaçant un connecteur Pcmcia en façade de l'appareil.

S.L. DIFFUSION
Votre Spécialiste AMIGA
à STRASBOURG

Vente Par Correspondance
Tél: 88 62 20 94
Fax: 88 33 16 53

Carte Accélératrice A3000-A4000	
Cyberstorm 060 Mark 2	5 989 F
Cyberstorm SCSI KIT	1 259 F
Cyberstorm WIDE SCSI KIT	1 559 F
Carte Graphique A3000-A4000	
Cybervision 2 Mo Z3/64Bit	2 789 F
Cybervision 4 Mo Z3/64Bit	3 289 F
BARRETTES MEMOIRE Pour Blizzard	
4 Mo SIMM 32 Bits	349 F
8 Mo SIMM 32 Bits	1 019 F
16 Mo SIMM 32 Bits	2 169 F
Périphériques SCSI	
Carte SCSI2 Oktagon Zorro2	1 189 F
CD ROM 4,4X Externe SCSI	1 389 F
CD ROM 6X Externe SCSI	2 369 F
Disque Dur	
Quantum 850 Mo IDE	1 489 F
Seagate 1,0G Mo IDE	1 689 F
Nappes sur mesure Nous consulter	
Promo-Promo-Promo-Promo-Promo	
Genlock GST 40 Pal AF	789 F

Offre valable dans la limite des stocks disponibles. Offre modifiable sans préavis.

BLIZZARD 1 489 F V.F
1230 IV TURBO BOARD
68030/50 MhZ + MMU+
Support Copro+1 support Simm
+ Option SCSI II (+ 859,- F)

BLIZZARD 4 989 F V.F
1260 TURBO BOARD
68060/50 MhZ + MMU+FPU
+1 support Simm
+Option SCSI II (+ 859,- F)

BLIZZARD 5 559 F V.F
2060 TURBO BOARD
68060/50 MhZ + MMU+FPU+
SCSI-II+ 4 supports Simm

Livraison 24/48H
sur stock 60 F TTC

Disque Dur 1.08 Go SEAGATE
Le plus petit Disque Dur 3,5'' pour Amiga 1200.
Livré à brancher avec nappe, câble d'alimentation et logiciel d'installation :
Ne nécessite pas de découpe.
1769 F

Importateur phase 5,
GTI, Macro System,
Hisoft...
Revendeur Agréé
AMIGA

Where do You want to be tomorrow ?
phase 5
DIGITAL PRODUCTS

Commande par téléphone ou courrier avec votre règlement par chèque ou C.B. à:
SL DIFFUSION - 6 rue D'Obernai - 67300 SCHILTIGHEIM

Ça est un beau salon, une fois

Est-ce un effet du printemps, toujours est-il que les salons Amiga se multiplient plus vite que les petits pains et les poissons. Après Paris et Londres, c'est à Rhode-Saint-Genèse, dans la proche banlieue de Bruxelles, que les exposants du plat pays se sont réunis devant un public fidèle et enthousiaste.

La Belgique est un pays merveilleux. Les gens y sont chaleureux et accueillants, la bière — la vraie, la bonne — y coule à flots, les moules et les frites y chantent dans les assiettes des touristes médusés. Mais par dessus tout, l'Amiga a encore une place de choix dans le coeur des micromaniaques belges. Nous avons trouvé là une foule d'utilisateurs convaincus, adorant leur machine, au point, pour certains, de passer les deux journées complètes sur place, sans discontinuer.

Wauterbos

C'est donc au centre culturel Wauterbos de Rhode-Saint-Genèse (certains italophiles avaient compris Los Angeles... Ce Yann, quel farceur !) que s'est tenu l'Amiga show '96 (prononcez "nonante six"), à quelques kilomètres à peine de la capitale, Bruxelles. Dans une ambiance bon enfant, une vingtaine d'exposants Amiga aux activités diverses était présente, à commencer par Amiga technologies.

Ben mon salon !

Gilles Bourdin, toujours très occupé.

Gilles Bourdin était venu tout spécialement de Bensheim et tenait à effectuer lui-même la démonstration des machines actuelles : Amiga 1200 et 4000, moniteurs *M1438S* et *M1764*, et autres appareils frappés du sigle Amiga étaient exposés. Mais de Walker, hélas, point. Gilles Bourdin en était le premier désolé, un timing trop serré l'ayant empêché de présenter le prototype à ce public avide de nouveautés. Les collectionneurs se sont donc consolés avec les tasses, tee-shirts, briquets et autres gadgets "made in Amiga"...

Un stand particulièrement intéressant était celui d'Avm technology. Ce vendeur de matériel audio-visuel, concepteur de bornes interactives à base d'Amiga + Scala et distributeur de *Digital broadcast élite* (logiciel d'édition vidéo non linéaire), en profitait pour présenter l'*Ids* (Intelligent display system),

Le silicone éveille les passions.

Le stand Adfi.

un "moniteur multimédia intelligent" sous lequel se cachent un Amiga et une application Scala.
Plusieurs revendeurs Belges étaient présents et affichaient des promotions alléchantes. A tout seigneur, tout honneur, Digital precision, l'organisateur, proposait l'étendue de son catalogue et s'est déclaré très satisfait des résultats : les cartes accélératrices pour A1200 (notamment plusieurs Blizzard 1260 !) se sont vendues comme des petits pains, ainsi d'ailleurs que les logiciels (surtout les jeux).
Chez Amiga city ("the best thing that can happen to your computer" — c'est pas moi qui le dis, c'est leur slogan), on exposait fièrement les derniers kits tower *Infinitiv'* de l'allemand Micronik, dont nous vous avons déjà vanté les mérites dans nos colonnes lors du test du DeltaTower (voir Dream numéro 29). Ce tower, déjà extrêmement impressionnant dans sa version A1200, devient carrément hallucinant dans sa version A4000 (évitez de baver sur votre magazine) : carte *Cyberstorm* 68060 à 50 MHz, 50 Mo de Ram, contrôleur Scsi-II, carte graphique *Cybervision* 64/4 Mo, scan doubler, V-Lab motion, carte sonore *Toccata* 16 bits, carte réseau Ethernet A2065, disque dur IDE 230 Mo (ça, c'est peut-être un peu léger, tout de même), CD-Rom octuple vitesse... le tout logé dans un boîtier absolument superbe. Manfred Kotulla, de la société Micronik, s'était d'ailleurs déplacé pour présenter lui-même cette superbe bête de compétition.
Plus loin, chez I-média, les tablettes graphiques Wacom affichaient leur volonté de s'imposer à nouveau sur l'Amiga. Egalement compatibles Macintosh et Pc, elles permettent d'utiliser l'ordinateur aussi simplement et naturellement qu'une feuille de papier : avec un stylo.

Gros plan des towers Micronik.

Le stand Digitol précision.

Quelques exposants français avaient également fait le déplacement, dont les éditions Adfi, pour qui c'était là l'occasion de présenter au public la toute dernière version de *PageStream*, la 3.0i (qui devrait enfin être officiellement disponible d'ici à dans pas trop longtemps). *TypeSmith*, le complément indispensable de *PageStream*, *Décollages*, le logiciel d'éveil des plus petits, ainsi que la version 2.0 des pilotes d'imprimantes Adfi étaient également présents et ont attiré un large public.
Les associations et clubs d'utilisateurs étaient eux aussi représentés, à commencer par Pixel art, à qui on décernera sans hésiter le titre du plus beau stand du salon. Sous une toile de tente façon caravane du désert, des Amiga en batterie faisaient étalage de leurs capacités en matière de vidéo, de graphisme et de son (juste un détail à ce sujet : *Aux frontières du réel*, c'est très bien, mais il faudrait tout de même penser à changer un peu de disque de temps en temps...). Quant à Atacom, l'ex-organisateur de l'Amiga expo de Juvisy-sur-Orge en 1993, leur stand accueillait *Mad le Rtc*, un logiciel de création de serveurs multivoies dont c'est le grand retour, après plusieurs années d'abandon.

Un petit tour en Belgique.

Quelques distributeurs de Dp avaient également fait le déplacement : Sillicone Dp, Final Dp, the Black tiger... Tous présentaient leur collection, souvent classée par thème.

Kwak !

L'Amiga show '96 était pour beaucoup de français frontaliers l'occasion de se rendre compte qu'en Belgique aussi, l'Amiga est toujours vivant. L'avenir est raisonnablement à l'optimisme, surtout en aussi agréable compagnie. *Patron, deux Kwaks* !

Yann Serra et Stephan Schreiber

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20
Ouvert du lundi 14 H a 19 H et du Mardi au Samedi 10 H-12H et 14 H a 19 H

SUPER PROMO CD ROM 2 X EXTERNE : 425 F

Carte AMIGA 1200 Escom NU
2530 F
ROM 3.1

BIENTOT LES CD SHAREWARES
A 99 F
TURTLE BAY DIRECT

AMIGA TOWER 1200
3790
COMPLET
WB 3.1

BARETTES SIMMS

1 Mo en 8 bits	220 Fr
4 Mo en 32 bits	*399 FR*
8 Mo en 32 bits	*860 FR*
16 Mo en 32 bits	*1790 FR*

LE COIN DES DISQUES DURS

LES OFFRES CD ROM DU MOIS

CDROM ATAPI NU		CD ROM ATAPI EXTERNE	
CD 2X	299 Frs	CD 2X	425 Frs
CD 4X	399 Frs	CD 4X	699 Frs
CD 6X	699 Frs	CD 6X	999Frs
CD 8X	N C	CD 8X	N C

Pour I200/4000 complet pret a brancher

Ces Cdroms fonctionnent sur toute la gamme Amiga

ACCESSOIRES

Cable SCSI I / SCSI II	185 Frs
Cable SCSI 50 Pts / 50 Pts	100 Frs
Boitier Extractible IDE	180 Frs
Option Alimentation externe 220v pour CD Rom	
Atapi Externe + Boitier rigide	190 Frs
SQUIRREL SEUL 410 F AVEC CD /HD 390 FRS	
ALIMENTATION 155 WATTS	*299 FRS*
CABLE 2.5 /2.5	*50 FRS*
CABLE 2.5/3.5+ ALIM	*70 FRS*
RALLONGE CD ROM + 1 HD	*120 FRS*
CABLE 3 PERIPHERIQUES (2HD+ICD)	*250 FRS*
CABLE 2 LECTEURS DISQUETTES	*85 FRS*

A500 - 512 Ko sans horloge	N C
A500 - 512 Ko avec horloge	190 Frs
A500 - 2 MO AVEC HORLOGE	*770 FRS*
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	300 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	380 Frs

EXTENSIONS MEMOIRES

Externe tout Amiga 880 ko	320Frs
Exter ne amiga 1.76 MO	**790 Frs**
Interne Amiga 500 880 ko	295Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	295 Frs
Interne AI200/A4000 1.76 MO	**609 Frs**

LECTEURS DISQUETTES

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 299 Frs

HD externe + câbles IDE2.5/3.5) facile à monter

SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5	350 Frs
Adaptation Superdrive en Superdrive+	150 Frs
Boitier MEGA DRIVE ALIM 220 V + Boitier extractible IDE	**450 Frs**

Garantie de 3 ans sur les HD Western digital

DISQUES DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	**590 Frs**	**405 Mo 2.5**	**990 Frs**
145 Mo 2.5	**790 Frs**	***270 MO 2.5***	***890 FRS***
420 Mo PROMO	**1000 Frs**	850 Mo	**1250Frs**
635 Mo PROMO	**1130 Frs**	1.Go	**1360Frs**
1.2GO	**1500 IRS**	**1.7 Go**	**1790 Frs**
Cables+doc+disk	**60 Frs**		

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd Externe 40Mo de DP

DISQUES DURS SCSI

210 Mo	**1090Frs**		
545Mo	**1290 Frs**	1 Giga scsi	**N C**
Boitier SCSI	**410 Frs**	Squirrel	**410 Frs Seul**

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko	**590 Frs**
Boitier Mtec+Ram Simm 0k+Romswitch	**740Frs**

CARTE SCSI +RAM A2000

SUP TBD 2000 Carte Cont IDE	**290 Frs**

BRADERIE SUR LES HD NEUFS OU OCCASIONS

hd 30 mo 2.5	**350F**	**hd 80 mo 3.5**	**590 F**
hd 40 mo 2.5	**399F**	**hd 130 mo 3.5**	**640 F**
hd 60 mo 2.5	**450 F**	**hd 200 mo 2.5**	**750 F**
hd 120 mo 2.5	**695 F**		

NOUVEAU LECTEUR AVEC FACADE POUR TOWER AMIGA 880 KO 210 FRS

CD ROM QUADRUPLE VITESSE
EXTERNE **699 F**

Un CDROM IDE pret a brancher sur votre 1200/4000

Tout nos prix sont TTC. Payement En CB CHEQUE CRBT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles
Contactez nous pour les frais de port

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20
Ouvert du lundi 14 H a 19 H et du Mardi au Samedi 10 H-12H et 14 H a 19 H

LES CARTES MEMOIRE ET ACCELERATRICES

Pour A1200

TBD 1200 0Ko +emplacement Copro	415 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	710 Frs
KIT SCS MTEC TOP 1	690 FRS
NEW TBD HYPER3 680EC30 - 40 A 50 MHZ PROMO	990 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ	1450 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ + COPRO	1990 F
Kit SCSI 1230 IV	750 Frs
Blizzard 1260 IV 68060 - 50 MHZ + COPRO	4790F
Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs	
PLCC 33/50 MHZ	360 Frs

COPRO PGA 50 MHZ POUR BLIZZARD 650 FRS

L ESPACE TOWER A1200/A600

TOWER A1200 COMPLET

avec clavier externe detachable tres simple d'installation , rapide; il faut compter 11 Minutes en tout pour tout monter. Aucune soudure est necessaire.

Il vous permet d'etre operationnel tres rapidement. Le clavier livre est different de celui du A1200. Il s'agit d'un clavier CDTV

PRET A BRANCHER 1190 F

VERSION POUR CLAVIER PC 995 F

La version TOP TBD , vous permet d'avoir un Amiga 1200 Escom en tour complet avec clavier detachable PC, lecteur interne souris , Manuel et disquettes 3.1

POUR SOMME DE 3790 F

OPTION:

KIT TBD KEY + CLAVIER CDTV A600/A1200 690 F
KIT TBD FR KEY PC + CLAVIER PC 490 F
KIT MULTIMEDIA CD 2X+HP 10 W+NAPPE 399 F
KIT MULTIMEDIA CD 4X+HP 10 W+NAPPE 499 F

LES OCCASIONS

Clavier A1200 qwerty	100 F
Clavier A600	100 F
Lecteur interne Occas	100 F

Le Coin du Soft:

My First Amiga	50 F
Manuel AREXX 3.0	100 F
Manuel Amigados 3.0	100 F

LE STAND CABLERIE

Cable Moniteur DB	90 F
Cable Din 5 / DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adapt VGA / DB 23	99 F
CD32-LINK	95 F
Cable Peritel Amiga	75 F
Cable Peritel CD32	95 F
Rallonge joystick	90 F
Cable imprimante	50 F

AMIGA 1200 ESCOM PACK DE JEUX 3150 FRS
AMIGA 1200 ESCOM+HD 170+SCALA 3950 FRS
COMPAREZ NOS PRIX EN TOWER AMIGA!!!!!!!!!!!!

TBD SCANNER A MAIN

Scanner 256 tons de gris en 400 dpi (rom 2.04 mini) 990 Frs

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 3.00 Disquettes sans Manuel	100 F
SOURIS AMIGA 400 DPI NOUVEAU	***99F***
TRACK BALL PROFESSIONNEL NOUVEAU	***270 F***
Switch midi interface	50 Frs
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite complet	N C
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA 155 WATTS	***299 F***
10 DISQUETTES 3.5 HD	***27 FRS***
ENCEINTES 2*120 W AMPLI	***270 FRS***

FOOT PEDAL (COMPLEMENT EFFICACE DES AMATEURS DE COURSE DE VOITURE ET DES SIMULATEURS) S'UTILISE AU PIED 90 F

JOY TOP TBD (SI VOUS RECHERCHEZ LE MEILLEUR , IL SERA VOTRE PARTENAIRE EFFICACE ET ROBUSTE) 95 F

SCANNER PARAGON 600 + SQUIRREL 2990 F

IMPRIMANTES:
BJ 30 1290 F
BJC210 1790 F

MONITEUR 1438S
STEREO
2190 FRS

SUPER PROMOTION

CD ROM PORTABLE AUTONOME SCSI

Livré avec cables SCSI, alimentation, pack batterie, ecouteurs,housse.(fonctionne sur PC,Mac,Amiga) il se transforme en cd portable audio

PRIX SUPER SPECIAL QUANTITÉ LIMITÉE

799 F

AVEC L'INTERFACE SQUIRREL 1250 F | ***+ OPTION HP 1390 F***

AMIGA ET COMMUNICATION

Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert .

AMIGA S-PORT 390 Frs
LOGICIEL IDEFIX+ MANUEL 320 FRS
MODEM US ROBOTICS V34 28800 1450F
CADEAU CD @- NET AVEC CHAQUE MODEM

En cours chez Turtle : a KIT PCMCIA POUR TOWER, LECTEUR HD INTERNE ,KIT REMISE A NIVEAU DU LECTEUR A1200 ESCOM AVEC DISC NON DOS, ET BIEN D AUTRES.....

SX32 ENFIN!!!!!! POUR VOTRE CD32

Port VGA,RGB,Parallele,serie,Lecteur externe 880 ko et 1.76 Mo,Horloge,HD 2.5,Extension Simm 32 Bit ext. a 8 Mo 1610 F

Les 10 galères de

Dream déclare la guerre aux Amiga récalcitrants ! Un dossier exclusif consacré à tous ces petits désagréments, héros sans scrupules de vos lettres les plus nombreuses. Halte à l'invasion, sus aux soucis, Dream à la rescousse…

Qui n'a jamais connu le harcèlement du problème soudain ? Tantôt, c'est un logiciel indispensable qui refuse de tourner correctement, sous prétexte qu'il est incompatible avec le nouveau Workbench, tantôt, c'est ce p... de disque dur qui donne des faiblesses, ou ce rapport de stage, effacé par mégarde... Et même s'il ne vous arrive rien, si tout se passe pour le mieux dans le meilleur des mondes, n'oubliez jamais le troisième principe de la loi de Murphy : *"c'est toujours quand tout va bien que les choses se gâtent"*. Ni le quatrième, tout aussi inquiétant : *"lorsque tout va mal, les choses ne peuvent qu'empirer"*.
Nous avons donc extrait de votre courrier chaque mois plus volumineux, les 10 galères type de l'Amigaïste moyen. A chaque problème, sa solution, mais aussi son explication. Parce que comprendre un problème, c'est déjà faire le premier pas vers sa guérison. Pour le second, lisez ce qui suit.

1. Où acheter mes logiciels Amiga ?

C'est un fait, de nombreux revendeurs informatiques français ont aujourd'hui délaissé l'Amiga pour se consacrer exclusivement aux compatibles Pc. Comprenons bien que ce n'est absolument pas par vocation technologique, mais bien parce que le marché est assez peu regardant en la matière et que les marges sont faciles. Du coup, la majorité des magasins proposant des produits Amiga n'est pas composée de boutiques généralistes mais spécialisées. Une caractéristique qui a pour conséquence leur quantité discrète sur le territoire. C'est pourquoi nous ne saurions que trop conseiller à nos lecteurs de passer impérativement par le système de la vente par correspondance, lequel offre une variété de choix optimale. De plus, vous disposez d'un avantage de taille : tous les meilleurs revendeurs Amiga font de la publicité dans Dream et il vous suffit de regarder les pages qui leur sont consacrées pour connaître immédiatement le contenu de leur catalogue et leurs coordonnées.
En ce qui concerne les jeux, nous avons la chance de disposer en France d'un distributeur de taille : Planète multimédia diffusion (Beaumont sur Oise, 95). Son gérant, Christian Lopès, se targue en effet à juste titre d'être un acteur extrêmement dynamique sur le marché français de l'Amiga. Une image reconnue auprès des grands noms, puisque des éditeurs comme Team 17 et Gametek viennent de signer des accords d'exclusivité avec Planète. Bien entendu, il ne faudrait pas négliger pour autant des sociétés comme Amie, à Paris, qui bénéficie d'une position géographique stratégique : être au centre de la capitale permet de récolter des produits de toute fraîcheur.
Et si un titre restait tout de même introuvable, n'hésitez pas à le commander en Angleterre directement, fief même des éditeurs de jeux et autres utilitaires. Pour ce faire, il suffit de contacter Premier mail order ou Duchet computers outre-Manche : dans les deux cas, non seulement votre interlocuteur parlera un français plus que correct, mais il vous sera même possible de payer en francs français !
Dernier petit détail, n'en veuillez à personne de ne plus distribuer beaucoup de titres tournant aussi sur Amiga 500. Dans ce cas, c'est plutôt à l'utilisateur de faire un effort. Même si vous n'envisagez pas l'achat d'un 1200, l'acquisition des Roms 3.1 et d'une extension mémoire est plus qu'urgente.

Mais où est la boutique ?

2. Pourquoi me faut-il l'Atapi ?

(NDLR : attention, ne dites pas "un disque Atapi", mais "un disque de Taple"). Dieu, que c'est agaçant ! Il ne se passe pas un numéro de Dream sans qu'on ne me dise que je dois posséder l'Atapi.device ! Cest quoi d'abord l'Atapi.device ?
L'Atapi est une extension du système permettant de mieux gérer les disques durs Ide. Cette extension apporte de nombreux avantages, comme la possibilité de connecter aussi un lecteur de CD-Rom sur son ordinateur ou encore d'avoir jusqu'à quatre unités de disque au lieu de deux. Les Amiga 1200 et 4000 disposent en standard du système Ide mais pas de son extension Atapi. Très embêtant pour relier un lecteur de CD-Rom. Heureusement, il existe un petit bout de programme circulant dans le Dp qui résoud ce problème. Il s'agit du fichier Atapi.device que

l'Amiga

chacun se doit de copier dans le tiroir DEVS: de son disque dur, s'il veut pouvoir profiter des plaisirs que procurent ces ustensiles dorés de 15 cm de diamètre.
Attention, l'Atapi.device est une base qui, toute seule, ne suffit pas au plein fonctionnement d'un lecteur Cd sur Amiga. Il faut aussi avoir le fichier CDFileSystem dans le tiroir L: (d'origine à partir du Workbench 3.1) et un fichier texte appelé CD0 dans le tiroir DEVS:DosDrivers (fourni dans la rubrique En pratique du précédent numéro de Dream). D'autre part, un possesseur de 1200 devra aussi penser à récupérer l'alimentation du lecteur de disquettes externe pour mettre en marche le moteur du lecteur de CD-Rom. Hé oui.

Les 15 centimètres Atapi.

Par contre, il faudra impérativement faire l'acquisition d'une petite carte spéciale pour que le connecteur interne de l'Amiga puisse supporter jusqu'à quatre unités de disque. Evidemment, si votre Amiga n'utilise pas de disque dur Ide mais Scsi, ne tenez absolument pas compte de ce chapitre !

3. Quel pilote pour mon imprimante ?

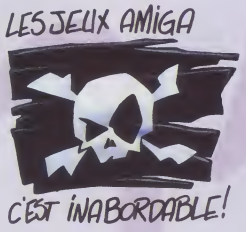
Nous touchons là un des gros problèmes de l'Amiga, à savoir la difficulté à gérer efficacement une imprimante moderne. Il y a deux causes à cela. La première est que ce sont les constructeurs d'imprimantes qui sont censés publier eux-même les pilotes logiciels adaptés à leurs appareils. Or, il y a tellement de compatibles Pc sur le marché qu'ils jugent suffisants de n'écrire que des versions Windows. La deuxième est que la gestion des imprimantes par le Workbench est de toute façon catastrophique. Elle n'a guère évolué depuis la version 1.1 du système sur le 1000, car les développeurs de Commodore ont toujours considéré que l'Amiga était un ordinateur destiné à l'imagerie numérique, qui n'avait que faire des paperasses bureautiques. Oui, mais bon.
Concrètement, un pilote logiciel est un petit bout de programme suffisemment intelligent pour demander aujourd'hui à une imprimante de dessiner au mieux un cercle, alors que le Workbench ne sait faire que des copies d'écran, avec tous les vilains effets d'escalier que cela comporte.
Des solutions ? Elles existent. La première étant d'opter pour une imprimante de marque Canon. Effectivement, ce constructeur reste l'un des plus fidèles à l'Amiga et met régulièrement au goût du jour les pilotes de ses dernières imprimantes. Et même si certaines filliales françaises peuvent parfois faire la sourde oreille (pour peu que l'on tombe sur un technicien féru de Démineur), on peut toujours se rabattre sur Canon Belgique dont l'extrême avantage, en plus de parler français, est d'être une société très compréhensive. Enfin, si les appels internationaux vous font peur, sachez que ces mêmes pilotes sont disponibles en téléchargement sur le site Web de Canon : http://www.canon.com.

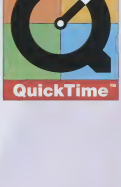
Imprimante et Amiga, une relation tumultueuse.

Dans le même genre, on peut noter l'effort similaire de Citizen, même si les imprimantes de cette marque semblent technologiquement parlant moins compétitives. En revanche, mieux vaut éviter Hp. Certes, les performances atteintes sont similaires à celles de Canon, pour des prix souvent moindres, mais les pilotes sont tout bonnement introuvables !
Néanmoins, il convient de noter une chose : les pilotes des anciens modèles (à l'époque où tous les constructeurs écrivaient des pilotes pour l'Amiga) fonctionnent toujours avec les imprimantes de la même gamme, voire de la même marque. Par exemple, le pilote de l'imprimante Deskjet 330 est valable pour la Deskjet 660C. Mais du coup, on ne tire plus aucun avantage des nouvelles possibilités : les images imprimées seront souvent réduites de moitié à cause d'une définition deux fois moindre et il faudra se lever tôt pour profiter de la couleur. Très drôle, on se rend vite compte que, tant qu'à faire, on aurait plutôt intérêt à acheter une vieille imprimante d'occasion.

Grâce à l'Atapi, on peut connecter de gros engins sur l'Amiga.

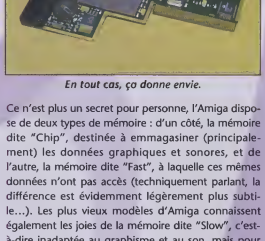
Pour finir, signalons l'émergence d'un phénomène nouveau : des logiciels Amiga livrés avec leurs propres gestionnaires d'impression, voire de nouveaux gestionnaires d'impression tout court, passant outre les faiblesses du Workbench. Tel est la cas pour *Pagestream.* Le fameux logiciel de Pao distribué par les éditions Adfi, court-circuite radicalement les routines du système et se subsitue à elles pour un rendu optimal





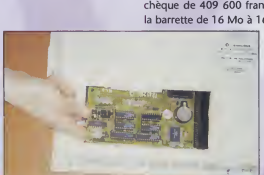
(dans ce cas, un rond est vraiment un rond). Le seul inconvénient est que ces gestionnaires sont nombreux et qu'aucun standard n'a encore été défini, histoire d'encourager les constructeurs à ré-écrire leurs pilotes pour l'Amiga.
On ne saurait conclure un chapitre sur les imprimantes sans saluer l'effort développé par les éditions Adfi, lesquelles publient régulièrement les mises à jour de plusieurs pilotes célèbres.

4. Dois-je étendre la mémoire de mon Amiga ?



En tout cas, ça donne envie.

Ce n'est plus un secret pour personne, l'Amiga dispose de deux types de mémoire : d'un côté, la mémoire dite "Chip", destinée à emmagasiner (principalement) les données graphiques et sonores, et de l'autre, la mémoire dite "Fast", à laquelle ces mêmes données n'ont pas accès (techniquement parlant, la différence est évidemment légèrement plus subtile...). Les plus vieux modèles d'Amiga connaissent également les joies de la mémoire dite "Slow", c'est-à-dire inadaptée au graphisme et au son, mais pour des raisons de conception, pas aussi rapide que la mémoire Fast. Et encore, je ne vous parle pas de la mémoire "24 bits" ni de la mémoire "Dma"...
Ce qu'il est important de savoir dans cette histoire, c'est que la mémoire Chip est actuellement limitée à un maximum de 2 Mo (voire 1 Mo sur les machines plus anciennes, et même 512 Ko seulement sur les premiers A500 !), tandis que les limites de la mémoire Fast sont quasi hors d'atteinte, avec un maximum théorique de 4 Go ! Pour l'anecdote, si autant de mémoire vous intéresse, prévoyez tout de même un chèque de 409 600 francs (et encore, en comptant la barrette de 16 Mo à 1600 francs)... Mais revenons à nos moutons. Un Amiga nu, sans extension de mémoire, est un Amiga sans mémoire Fast. Or, s'il n'a pas de mémoire Fast, il loge obligatoirement toutes ses données dans la mémoire Chip, qu'il s'agisse de données graphiques et sonores ou non. L'exemple classique : sur un A1200 de base, *DeluxePaint* a toutes les peines du monde à gérer un écran en haute-résolution et 256 couleurs. En fait, il n'a plus assez de mémoire Chip pour une telle résolution, celle-ci étant occupée par le Workbench, les différents outils chargés pendant la Startup-sequence, et, bien sûr, le programme *DeluxePaint* lui-même, qui est du genre volumineux.



Ce n'est pas sale.

Avec la mémoire Fast, tout va mieux : c'est celle qui est utilisée en premier pour engranger toutes les données qui ne sont pas obligées de se trouver en mémoire Chip. En l'occurence, les quelques 400 Ko du programme *DeluxePaint* peuvent y être logés au lieu d'occuper bêtement de la mémoire Chip, laquelle, du coup, reste disponible pour des écrans plus grands et plus colorés. Effet secondaire intéressant : le simple fait d'ajouter de la mémoire Fast à un Amiga qui en était dépourvu, suffit à l'accélérer très sensiblement.

5. Comment relire les fichiers vidéo sur Amiga ?

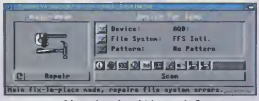
Avec l'apparition de ce phénomène purement commercial qu'est le multimédia, une nouvelle forme de fichiers s'est imposée sur l'ordinateur de monsieur Tout-le-monde : la vidéo. Elle existe essentiellement sous deux formes, le *Quicktime* d'Apple et l'*Avi* de Microsoft (aussi connu sous le nom de *Vidéo for Windows*). La différence entre ces deux formats se situe juste au niveau de l'organisation des données dans le fichier. Pour des besoins de stockage évidents, plusieures méthodes de compression furent créées. Le *Mpeg* est la plus connue, mais il en existe une petite dizaine d'autres, dont l'*Indeo*. Toutes fonctionnent aussi bien avec les fichiers *Quicktime* qu'avec les fichiers *Avi*.
Paradoxalement, ces fichiers ont eu du mal à s'instaurer sur Amiga, machine pourtant par excellence dédiée à la vidéo. La raison à cela est significative d'une carence technologique désormais bien connue. En effet, le problème ne vient pas d'une hypothétique lenteur de décompression vidéo (volontiers prêtée par une rumeur fantaisiste) mais plutôt de la manière avec laquelle l'Amiga affiche ses écrans. Notre machine utilise un sytème de bitplans qui lui a valu ses lettres de noblesses à l'époque où les scrollings multi-directionnels étaient primordiaux dans les jeux vidéo. Bouger tout un décors en une seule fois est chose aisée pour l'Amiga, mais modifier constament tous les points d'une image en mouvement (dans le cas d'une vidéo comme dans celui d'un jeu en 3D mappée, style *Doom*) lui demande huit fois plus de temps qu'un Macintosh ou qu'un compatible Pc.
Il n'empêche, des players dédiés existent tout de même pour le Workbench, mais on comprend aisément qu'ils soient plus utiles avec une carte graphique additionnelle (Amiga 2000, 3000 et 4000 exclusivement) offrant un mode Chunky pixel. Les plus célèbres sont *X-anim* (pour les vidéos *Avi*) et *Mplay* (pour les anims Amiga compressées en *Mpeg*). Depuis peu, on trouve dans le commerce *Main actor broadcast*, un logiciel qui offre non seulement la pos-

sibilité de lire les vidéos *Avi* et *Quicktime*, mais permet aussi de les convertir en d'autres formats (l'*Iff ANIM* de l'Amiga, par exemple) après modification du montage.

6. Comment récupérer mes données perdues ?

Les fameuses requêtes système "*Volume XXX: has a read/write error*" et "*Not a DOS disk*" sont toujours traumatisantes lorsqu'elles apparaissent, surtout lorsqu'elles concernent un fichier important... Ces requêtes surviennent lorsque l'AmigaDOS est incapable d'accéder efficacement au disque (dur ou souple) concerné. Il peut y avoir plusieurs causes à cela.

La moins grave est l'erreur dite "logique" : le support magnétique n'est pas physiquement endommagé, mais pour une raison quelconque (probablement une réinitialisation brutale pendant une opération d'écriture), l'Amiga n'y "retrouve plus ses petits". Neuf fois sur dix, cette erreur se corrige d'elle-même : un processus de validation du disque se déclenche automatiquement sans que l'utilisateur n'ait à intervenir. Bien entendu, tout fichier dont la sauvegarde a été aussi sauvagement interrompue est irrémédiablement perdu. Notez que par sécurité, AmigaDOS interdit toute écriture sur un disque non validé.



Où est le colonel Moutarde ?

Après Jex four, Disksalv four.

Hélas, cette validation automatique n'est pas toujours efficace. Il peut arriver que l'erreur soit trop grave pour être corrigée de cette manière, ou pire, qu'il s'agisse d'une erreur "physique" sur le support magnétique. Dans ce cas, seul un logiciel de réparation de volumes a des chances d'être efficace : *Abe*, *Quaterback tools*, ou encore *Disksalv* (ce dernier est l'oeuvre d'un certain Dave Haynie et existe en deux versions : l'une shareware, l'autre totalement commerciale. Préférez évidemment la seconde, mais si vos moyens sont limités, la version shareware est également très efficace). Ces programmes spécialisés vous permettront également de récupérer des fichiers effacés par mégarde, à condition toutefois qu'aucune écriture subséquente n'ait eu lieu sur le volume concerné.

Quel que soit votre choix, n'oubliez donc jamais

Tout le matériel.
Tous les logiciels.
Partout, sur tous les pays francophones.

EURO APPLICATION INFORMATIQUE
À la découverte d'un nouveau monde...

BP 331 63009 Clermont-Ferrand cedex 1.
Port colissimo 50 F. Assurance + 40 F.

Ordinateur AMIGA

A1200 HD 170 MO .....3899 F
A1200 Surfer HD 170 MO...4299 F
A4000/040 SCSI 1 GO .....18799 F
Écran M1438 stéréophonique .....2289 F

Modem US Robotics

Sportster14400 BPS vocal ..889 F
Sportster 33600 BPS vocal1489 F
Courier 33600 BPS vocal...2789 F
Cable Modem-Amiga ou PC...85 F

EURO APPLICATION INFORMATIQUE

Mémoire

MTec 1230 42 Mhz ..... 1189 F
Blizzard 1230 50 Mhz .....1489 F
Blizzard 1260 S4.....5529 F
SIMM 32 bits 4 MO 60 ns .....659 F
SIMM 32 bits 8 MO 60 ns ...1399 F

Bureau

Blitz Basic 2.1 (Basic) VF....419 F
PageStream (PAO) 3.i VF..2489 F
@ Net (Internet) ..... 139 F
Photogenics (Dessin) VF ....579 F
Cross Mac (Émulateur).....749 F

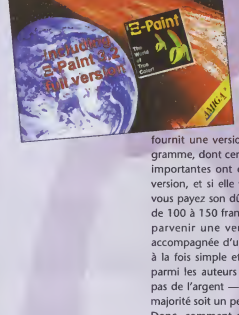
Lecteur Syquest 200 MO SCSI ..... 2699 F
Disque dur SCSI 1 GO..... 1724 F
Cybervision 4 MO..... 3699 F
Installation/Revalidation..... 360 F
OS 3.1 complet (précisez votre Amiga) VF.. 889 F

Lecteur CDRom Atapi 4 vitesses.....749 F
AsymCDFS (Gestion des CDRom) VF .....489 F
TurboCalc (Tableur) VF.....419 F
Imprimante Stylus Color II .....2689 F
Pilote ADFI (pour les Stylus, Canon,...) VF..189 F

qu'aucun de ces outils ne peut garantir à 100% la récupération de vos fichiers perdus... En fait, la meilleure défense étant l'attaque, pensez à toujours conserver une copie de secours de vos fichiers importants.

7. Où et comment s'enregistrer pour un logiciel shareware ?

L'Amiga est sans doute l'ordinateur pour lequel le "marché" du shareware — pardon : du contributiel — est le plus développé. En fait, osons le dire, c'est grâce au domaine public que la machine a pu survivre pendant ces deux années de flou que nous venons de traverser... S'il en fallait une preuve, le formidable essor d'Aminet suffirait à lui tout seul à corroborer cette affirmation. Aussi est-il normal de montrer notre reconnaissance envers les auteurs de shareware. Comment ? Tout simplement en s'enregistrant auprès de ceux qui le demandent.



Rappelons tout d'abord le principe du shareware : l'auteur fournit une version de démonstration de son programme, dont certaines fonctionalités plus ou moins importantes ont été désactivées. Vous testez cette version, et si elle vous plaît, vous vous enregistrez : vous payez son dû à l'auteur (en moyenne, pas plus de 100 à 150 francs), et celui-ci, en retour, vous fait parvenir une version non-bridée, bien souvent accompagnée d'un manuel imprimé. La formule est à la fois simple et extrêmement pratique. Cela dit, parmi les auteurs de shareware, tous ne réclament pas de l'argent — bien que, et c'est bien normal, la majorité soit un peu intéressée...

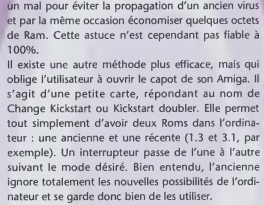
Donc, comment s'enregistrer ? Si l'auteur est français, aucun problème : un chèque envoyé par la poste fera amplement l'affaire. Mais les choses se compliquent dès que l'on a affaire à un américain, un allemand, voire un norvégien... Certains programmeurs étrangers se sont regroupés sous l'emblème du Sasg (*Magic workbench, Mui...*), qui propose des sites d'enregistrement un peu partout dans le monde, et même en France. Pour ceux-là, aucun problème non plus, un paiement par chèque et en francs français convient tout à fait.

Restent donc les autres. Une règle d'or : pour ceux-là, bannissez toute idée d'un chèque français, les commissions prélevées par les banques étrangères étant plus que dissuasives. Et même si certains programmeurs acceptent les euro-chèques, la meilleure solution consiste en fait à envoyer du liquide soigneusement dissimulé dans une enveloppe. Evidemment, un minimum de précautions s'impose : prenez donc soin d'envelopper le(s) billet(s) dans une feuille de papier d'aluminium (pour contrer d'éventuels rayons X...), elle-même enveloppée d'un papier de correspondance classique. Dernière recommandation : la courtoisie suprême consiste à envoyer votre paiement dans la monnaie du pays de l'auteur — vous prenez ainsi les frais de change à votre charge.

8. Comment résoudre les problèmes de compatibilité ?

Depuis le premier Amiga 1000, la gamme a beaucoup évolué. D'une part, le microprocesseur est devenu plus rapide au fil du temps et, d'autre part, les possibilités graphiques se sont améliorées avec les derniers modèles. Les problèmes de compatibilité surviennent parce que l'ordinateur réagit maintenant plus vite ou mieux devant une chose autrefois difficile à réaliser.

Pour éviter les conséquences aléatoires avec les anciens logiciels - et donc les plantages agaçants - le système de l'Amiga jouit d'un dispositif qui peut faire régresser les performances de la machine, la Early-startup. Il s'agit d'une interface à options multiples qui s'obtient, depuis le Kickstart 2.0, en appuyant simultanément sur les deux boutons de la souris lors d'un reset (Ctrl-Amiga-Amiga). Par exemple, on pourra transformer un 1200 en vieux 500 en désactivant les caches du microprocesseur (une mémoire interne ultra-rapide) et en forçant l'Amiga à n'utiliser que les possibilités graphiques du chipset original. Les plus observateurs auront d'ailleurs remarqué que l'on peut aussi masquer la présence du disque dur, ce qui n'est pas forcément



Quel boot-en-train cet Amiga !

un mal pour éviter la propagation d'un ancien virus et par la même occasion économiser quelques octets de Ram. Cette astuce n'est cependant pas fiable à 100%.

Il existe une autre méthode plus efficace, mais qui oblige l'utilisateur à ouvrir le capot de son Amiga. Il s'agit d'une petite carte, répondant au nom de Change Kickstart ou Kickstart doubler. Elle permet tout simplement d'avoir deux Roms dans l'ordinateur : une ancienne et une récente (1.3 et 3.1, par exemple). Un interrupteur passe de l'une à l'autre suivant le mode désiré. Bien entendu, l'ancienne ignore totalement les nouvelles possibilités de l'ordinateur et se garde donc bien de les utiliser.

Hélas, on tombera toujours sur de rares applications,

comme certaines démos, qui ne voudront jamais fonctionner. A titre anédoctique, le premier *Emerald mine* ne voulait pas se lancer sur un Amiga disposant de Fast Ram. Mais bon, on ne va pas s'amuser à retirer l'extension mémoire toutes les cinq minutes non plus...

9. Où faire réparer son Amiga ?

Premier cas de figure, un Amiga encore sous garantie va obligatoirement au service après-vente officiel, Serele (à Issou, dans les Yvelines). Autant s'adresser directement à cette société en cas de panne, cela pourra vous éviter quelques jours d'attente supplémentaires.

Deuxième cas de figure, un Amiga n'est plus sous garantie. Dans ce cas, le mieux est d'aller chez le revendeur Amiga le plus proche de chez vous, même s'il se trouve à plus de cent kilomètres ! La convalescence de votre ordinateur se passera toujours mieux si son propriétaire n'est pas trop éloigné. Une fois encore consultez les pages de Dream pour connaître la bonne adresse.

Mais le plus important reste le diagnostic fait maison : un Amiga est beaucoup plus solide qu'un Pc et les grosses pannes sont rares. Souvent, le dysfonctionnement vient juste d'un élément dont le remplacement ne vous coûtera même pas le quart du prix de la réparation. Des erreurs de lectures répétées sur toutes vos disquettes et un bruit de moteur désagréable à la clé ? Il y a fort à parier que votre lecteur de disquettes soit à changer : à peine moins de 300 F chez Turtle bay direct. Votre Amiga s'allume mais reste bloqué dès le démarrage sur un écran blanc, sans même que le lecteur de disquettes n'ait émis une quelconque vibration ? Un de vos composants Cia 8520 a rendu l'âme ! Quelques dizaines de francs pour un Amiga Ecs et un peu plus cher pour un Amiga Aga.

Assez folklorique, l'Amiga peut aussi afficher des à-plats de couleurs avant de se bloquer au démarrage. Chaque couleur a une signification : rouge, les composants Roms (Kickstart) sont soit endommagés soit

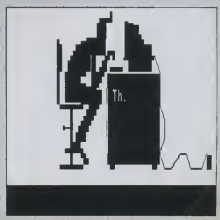
Ah, ben... j'oi tout cassé.

3615 AMIGATEL

Le serveur minitel 100% *AMIGA*.

Gagnez un bon d'achat d'une valeur de **8000,00 F** auprès de la société *DeltaGraph'X* en jouant au grand jeu des 10000 sur le **3615 AMIGATEL**.

Retrouvez également les rubriques *AMIGA*, le **téléchargement**, la boutique **pro**, une rubrique spéciale **Internet** etc., etc...



Studio5 1,29 F/mn.

sortis de leur socle ; vert, problème avec une extension Chip Ram mal enfoncée (exclusivement sur Amiga 500, 600 et 1000) ; bleu, l'un des composants du chipset ne répond plus ; jaune, le microprocesseur ou une extension mémoire sont mal enfoncés... Aussi comique, la diode de la touche Caps Lock du clavier se met à clignoter quatre fois si un court-circuit est intervenu entre deux rangées de touches.

10. Pourquoi ma carte Pcmcia ne marche-t-elle pas avec mon extension de mémoire ?

C'est une expérience désagréable que nombre de possesseurs d'Amiga 600 ou 1200 ont vécu : tout à coup, après avoir doté leur Amiga d'une extension de mémoire de plus de 4 Mo, leurs périphériques Pcmcia ne fonctionnent plus correctement.

L'origine en est malheureusement trop simple : les ingénieurs de feu-Commodore devaient avoir abusé de la bière lorsqu'ils ont développé le port Pcmcia de l'Amiga. Ils n'ont pas pensé — ou peut-être ont-ils volontairement ignoré — qu'un problème de conflit d'adresses allait se poser... En effet, et sans trop entrer dans les détails techniques, ils ont "posé" le bus Pcmcia au beau milieu de l'espace d'adressage du microprocesseur, à l'adresse hexadécimale $600000, pour être précis. Or, la mémoire Fast commence en $200000. Calculez vous-mêmes : $600000 - $200000 = $400000, soit 4 Mo. Conclusion, une carte d'extension mémoire destinée à un A600 ou un A1200 (seuls modèles à être dotés du port Pcmcia) ne doit pas dépasser 4 Mo, sinon, il y a conflit, les adresses se chevauchent.

Marchera ou marchera pas ?

Du coup, les constructeurs de cartes d'extension mémoire ont dû ruser. Deux solutions ont été trouvées. La première est limitée aux cartes accélératrices dotées d'un vrai 68030 (ou supérieur) et d'une Mmu. Ce composant permet en effet — et entre autres — de tricher un peu, de telle sorte que les adresses sont réorganisées : 4 Mo avant le port Pcmcia, le reste après. Cette solution, utilisée notamment par Phase 5 pour sa gamme *Blizzard*, est la plus élégante, car totalement transparente pour l'utilisateur. La seconde solution est utilisée pour les cartes d'extension mémoire pures (sans micro-processeur) ou les cartes accélératrices sans Mmu (à base de 68EC030). Ici, seuls les quatre premiers méga-octets de mémoire sont reconnus automatiquement. Les autres Mo, s'ils sont présents, doivent être signalés à l'Amiga par une commande *AddMem* ajoutée à la Startup-sequence. Conséquence directe : les jeux sur disquettes autoboot ne peuvent en profiter.

Tiens, puisqu'on parle du port Pcmcia et des cartes accélératrices, profitons-en pour aborder un cas particulier, celui de l'*Overdrive* d'Archos. Beaucoup d'entre vous ont pu remarquer, malheureusement à leurs dépends, que ce par ailleurs excellent périphérique souffrait d'un défaut pour le moins gênant : il est incompatible avec la plupart des cartes accélératrices. Ici, la faute en incombe à l'*Overdrive* lui-même, dont le driver contient un bogue à l'origine de ce problème, bogue hélas incorrigible en l'état actuel des choses. Pour ceux que ça intéresse, il est tout de même possible de le contourner, mais aux prix de galipettes hors de portée des configurations courantes : cela suppose en effet de ne pas utiliser l'*Overdrive* comme disque système (c'est-à-dire, pas en autoboot), mais de l'initialiser depuis la Startup-sequence d'un premier disque dur interne, grâce à un patch maison du driver original... Signalons pour être complets que ce bogue n'existe plus dans les versions Cd et Combo de l'Overdrive.

Souvenez-vous, l'Overdrive, formidable.

L'Amiga est-il si galère que ça ?

C'est amusant : nos petits amis de Pc team ont eux aussi préparé un dossier spécial "*les 10 galères du Pc*". Lors du comité de rédaction, ils ont eu beaucoup de mal à s'arrêter à 10 galères ; leur check-list était remplie d'une foultitude de problèmes très courants sur Pc. Bref, ils ont souffert... mais pas autant que nous, en fait. Car notre défi à nous était d'arriver à trouver 10 galères classiques de l'Amiga, et croyez-moi, ça n'a pas été facile du tout ! De là à conclure que l'Amiga est moins galère que le Pc, il n'y a qu'un pas, que nous franchirons allègrement, dans la joie et la bonne humeur (moqueuse, cela va de soi).

Yann Serra et Stephan Schreiber

Free Distribution Software SARL

82 rue de Sailly, Boîte Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Revendeur agréé *AMIGA* - 6 ans d'expérience
La garantie du sérieux et des prix bas ! Vente par correspondance uniquement.
Revendeurs, n'hésitez pas à nous contacter !
Ouvert du Lundi au Vendredi de 9h à 18 h.

Ligne des commandes 20.02.06.63
Télécopie 20.82.17.99
E-mail freedi1@ibm.net

CD-ROM AMIGA
Les prix les plus compétitifs

3DCD 2 images : Ce CD-ROM contient plus de 800 images Ray-tracing au format IFF AGA et BMP 256 couleurs. Fonctionne aussi bien sur Amiga 1200/4000 que sur PC. Un menu permet d'afficher les images facilement. Des utilitaires graphiques Amiga & PC sont fournis **99 Frs.**

Artworx CD : Un CD consacré à l'art et aux images créées sur ordinateur ces dernières annees par de véritables artistes. Des milliers d'images ont été collectees et classées par thème. On y trouve des Mangas, de la 3D, des Comics, des fractales, des dessins de type Fantasy, un repertoire consacré aux animaux et bien d'autres choses. **65 Frs.**

E.M. Computergraphic Phase 3 : Contient des fonts Type 1, PageStream, CGFonts, ColourFonts et 200 Clipfonts. De nombreux clip-art N&B et colorés classés par theme ainsi que des images jusqu'à 256 couleurs **199 F**

Encounters - Ufo Phenomenon : Des documents au format AmigaGuide (en anglais) et des photographies. Pour ceux qui s'interessent aux Ovnis... **149 F**

Hottest 6 Professional : Une énorme collection de logiciels Freeware/Shareware classés par thème. Utilitaires dans tous les domaines, jeux, démos, animations, music disks, images, samples, fractales photographies de l'espace, fontes Bitmap noir et blanc et en couleurs, des fontes Adobe type 1 & Compugraphic, une section dédiée à la litterature et une autre au logiciel Pov-Ray. Certains logiciels sont introuvables ailleurs **199 F**

Grolier Encyclopaedia : Encyclopédie Multimédia (en Anglais) qui allie les textes, les sons et les images. Compatible CD32 et Amiga AGA **249 F**

Nothing But Tetris : Compilation des 100 meilleurs clones du jeu Tetris pour Amiga & PC ! Les jeux sont utilisables directement sur le CD-ROM et la plupart sont également livrés en version archivée **179 F**

Sci-Fi Sensations Volume 2 (2 CD) : Il s'agit d'un second pressage mis a jour du premier volume. Contient des images, jeux, animations, clip-art, fonts, informations, histoires, musiques, samples, objets 3D, images de jeux, outils, animations FLI, FLI, quicktime, AVI et Mpeg ayant rapport avec la science fiction. Les deux CDs sont conçus pour être compatibles Amiga et PC **129 F**

World of ClipArt Plus (2 CD) : Ce double CD-ROM contient environ 40 000 clipArt en couleurs et en noir & blanc, classés par thème. Les animaux, les gens, l'humour, les transports, les insectes, les chiens, les chats, les signes du zodiac, Noël, les enfants, les bébés, les ordinateurs, les technologies, les vêtements, les affaires, l'éducation, les poissons, l'espace, les symboles et bien plus encore. Livrés dans les formats GIF, BMP, IFF, TIF, CDR, GEM, PCX, WPG, PageSetter, ProDraw, Jpeg, Eps, Gif couleur, IFF & BMP couleur. Conçu pour être à la fois compatible Amiga et PC **199 F**

Horror Sensation : Si vous aimez vous faire peur, les films d'horreur etc... ce cd est fait pour vous. On y trouve des images, jeux, animations, histoires, échantillons sonores et bien plus. Certaines parties peuvent choquer la sensibilité des plus jeunes. Interdit aux mineurs **189 F**

NFA - The AGA Experience CD 2 : Après le succès bien mérité du 1er volume, voici une nouvelle compilation destinée au Workbench 3 et aux machines AGA. Contient des images, des musiques, quelques jeux et surtout de nombreux utilitaires dans tous les domaines qui exploitent ou améliorent les formidables ressources du Workbench 3. **129 Frs.**

Anime Babes : *CD réservé aux adultes.* Contient plus de 5000 Mangas Japonais érotiques et beaucoup plus hards. L'affichage des images se fait depuis un menu AmigaGuide simple d'emploi. Fonctionne sur Amiga AGA. Les utilisateurs de console CD32 ne sont (pour une fois) pas oubliés car ce CD-ROM est bootable sur celle-ci. Compatible PC egalement **199 Frs.**

@-Net CD ou Disks	149
3D-GFX	279
Amiga Utilities Vol.2	**199**
Amiga Tools 4	**169**
Aminet 6 ou 7 ou 8 ou 9 ou 10	79
Aminet 11	79
Aminet 12 (courant Juin)	**79**
Aminet Box Set Vol.1 ou 2	199
Amos PD Release 2	129
Animations CD (2 CD)	129
Arcade Classics Plus	**169**
Assassins CD Vol.1 (-)	65
Assassins CD Vol.2 (-)	129
Blanker Collection	99
CD 64 Sensations Vol.1	119
CAM Collection (2 CD)	189
Clip Art CD	65
Da Capo	179
Do it ! - W. Friedhuber	149
Emulators Unlimited	**199**
Epic Collection	209
Eric Schwartz CD	159
Essential Utilities 1	**99**
Euroscene 2	99
E.M. Computergraphic 1 ou 2 ou 3	199
E.M.Computergraphic Phase 4	**279**
Everybodys Girlfriend (audio)	119
F1 Licenceware	349
Fonts CD	65
Fresh Fish 10	110
Frozen Fish 1995	134
Gamers Delight 2 (-)	149
Gateway ! Volume 2	75
Giga Graphic Set (4 CD)	159
Giga PD V3 (3 CD)	89
Gold Fish 3	149
Imagine 3.0 Enhancer	279
Light Rom 3 (3 CD)	239
Lightwave Enhancer	229
LSD CD Volume 3	159
Magic Illusions	99
Magic WB Enhancer	**169**
Magna Media Amiga Vol.3	79
Meeting Pearls 3	59
Multimedia ToolKit 2 (2 CD)	199
Music Mods & Sounds Effects	139
Net News Offline	**79**
Network CD Toolkit 2 (-)	119
NFA - AGA Experience	129
NordPool CD	189
Nothing But Gif AGA	229
OnLine Library (Amosaic requis)	189
Personal Suite (PROMO)	390
Prof. Backdrops 1	**139**
Pro Video Club Vol.1	279
Software 2000 (2 CD)	249
Sound & Vision	159
Sound Terrific (2 CD)	129
Stare Optx	189
Super Autos 94/95	39
Textures 300	179
Textures Gallery (2 CD)	299
Texture Portfolio	379
The Colour Library	119
The Global Amiga Experience	159
The Light Works	189
Town of Tunes	129
Ultimedia 3 & 4 (2 CD)	209
UPD Gold (4 CD)	189
World Atlas	249
Adultes Uniquement	
Plain Brown Wrapper (GIF)	149
Sheer Delight (-) AGA	149

Un grand nombre d'autres titres sont disponibles. Catalogue complet et détaillé des CD-ROM sur simple demande

Unités centrales

AMIGA 1200 + Pack Magic
3.190 Frs

AMIGA 1200 + Pack Magic + HD170 Mo + Scala MM300*
3.990 Frs

AMIGA 4000T / 68040 + Pack Magic + Scala MM300 + HD 1 Go + 6 Mo
17.990 Frs

Infinitiv Tower

Nous vous proposons des configurations sur mesures montées dans de <u>vraies</u> tours conçues à l'origine pour l'Amiga. <u>Pas de grosses bidouilles avec des boîtes de PC ou autres...</u>

Et en plus nos prix sont très attractifs ! Contactez-nous pour recevoir une brochure.

MONITEUR M1438S 2.290 F
Nouveaux Moniteurs 1538S & 1764, nous consulter !

Extension mémoire A1200
4 Mo 980 F

Squirrel SCSI pour A1200
Ce contrôleur SCSI/SCSI2 se connecte sur le port PCMCIA et permet de brancher jusqu'à 6 unités SCSI (lecteur CD-ROM, disque dur..)
499 F

Lecteur CD-ROM SCSI-II externe **SANYO 2X Portable** + Aminet 11 en cadeau **890 F**

Lecteur CD-ROM SCSI-II externe **PIONEER 4 X** + Aminet 11 en cadeau **1.390 F**

Lecteur CD-ROM SCSI-II externe **NEC 6 X** + Aminet 11 en cadeau **2.390 F**

Disque dur SCSI-II en boitier externe **QUANTUM 1 Go** + 150 Mo de DP en cadeau. **2.390 F**

Logiciels...

Blitz Basic v2.1 (VF)	**420**
CD-Boot (Vo)	210
CD-Write (Vo)	289
IntOS (Extension Amos) (Vo)	149
Organiser v2.0 (Vo)	349
Personal Paint 6.4 (VF)	**390**
Photogenics V1.2A (VF)	**599**
Studio II (Vo)	499
Turbo Calc 3.5 (VF)	**490**
Wordworth 5.0 (Vo)	690
Comprendre son Amiga	**170**
K7 Vidéo de formation (VF)	

JEUX AMIGA (Disks)

Alien Bread 3D AGA	**219**
Breathless AGA	**249**
Fears AGA	**212**
Gloom AGA	**212**
Pinball Illusions AGA	**235**
Pinball Mania AGA	**212**
Touring Car Challenge	**119**
Virtual Karting AGA	**189**
WatchTower AGA	**219**
Worms	**212**

JEUX CD32

Alien Bread 3D	**219**
Gloom	**212**
Worms	**212**

Périphériques & accessoires

- Boîte de rangement 150 disks	**130**
- Câble minitel <->Amiga	**75**
- Câble Parnet (CDTV)	**119**
- Câble Sernet (CD32)	**199**
- Câble SCSI 25/50	**95**
- Câble SCSI 50/50	**95**
- Carte accélératrice M-TEC A1200 68030/42 Mhz MMU+copro	**1190**
- Guru ROM V6 (Vo)	**340**
- Haut-parleurs 40 W	**390**
- Haut-parleurs 80 W	**490**
- Joypad de compétition pour Amiga 1200 & CD32	**169**
- Joystick Cruiser	**99**
- Lecteur ZIP IOMEGA 100 Mo version SCSI-II	**1590**
- Disquette ZIP IOMEGA	**149**
- Lecteur Syquest EZ-135 135 Mo version SCSI-II	**1690**
- Cartouche EZ-135	**199**
- Tablette graphique WACOM A6 ARTPAD II + driver Amiga	**1190**
- Terminateur SCSI	**95**

CARTE ACCELERATRICE A1200

Blizzard 1230-IV (phase5) :
La meilleure des cartes accélératrices 68030 pour Amiga 1200 - 68030 MMU cadencé à 50 Mhz + horloge + support SIMM 72 points 32 bit (60 ou 70 ns) de 1 à 128 Mo + support coprocesseur PGA 68882 à 50 Mz et contrôleur Fast-SCSI-II en option. Possibilité de mise hors service au boot. Compatible Genlock. Garantie 1 an. Manuel en Français par FDS. Norme CE. - 0 Ko **1.490 F**

<u>Options :</u>

Coprocesseur 68882 à 50 Mhz	**690 F**
Contrôleur Fast-SCSI-II (1230-IV)	**790 F**
SIMM 4 Mo - 32 bit - 60ns	**490 F**
SIMM 8 Mo - 32 bit - 70ns	**890 F**
SIMM 16 Mo - 32 bit - 60ns	**1.990 F**

Blizzard 1260-IV (phase5) :
Idem que la 1230-IV mais avec un microprocesseur 68060 MMU à 50 Mhz (le plus puissant des 68xxx) et coprocesseur intégré. Disponible en quantités très limitées. Il est prudent de réserver.. - 0 Ko **4.890 F**
Option Fast-SCSI-II (1260) **790 F**

MODEM USRobotics - Sportser VI 14.400 :
Modem agréé. Notice en Français. Garantie 5 ans et divers utilitaires pour PC Windows. Free Distribution Software vous offre en plus le pack de connexion internet Amiga @-Net. **990 F**
MODEM USRobotics - Sportser VI 33.600 :
Encore plus rapide que le 28.800 !!! **1.650 F**

Master-ISO V1.23
Gestionnaire pour graveurs de CD-ROM
1.490 Frs
Documentation sur simple demande.

NOUVEAU

ALFA DATA CD1200 Controller

Contrôleur PCMCIA pour lecteur CD-ROM ATAPI, livré avec les câbles (alimentation + nappe), le driver complet pour Amiga 1200, le lecteur CD-ROM monté dans un boitier externe. Alimentation sur le port du lecteur de disquette externe.

Version 4X : 1.290 Frs
Version 6X : 1.790 Frs

Alimentation externe sur secteur en option : 350 Frs

490 F

AsimCDFS V3.5
Version Française

AsimCDFS v3.5 de la société Asimware Innovations Inc est bien plus qu'un simple gestionnaire de CD-ROM. Il permet de lire les CD-ROM aux formats ISO 9660, HighSierra et Macintosh HFS. Il gere intégralement les CD-AUDIO grâce a des fonctions avancees de gestion de discothèque, d'accès aux pistes, d'identification des CD-AUDIO, de lecture et de catalogage des titres. L'ecoute des pistes sonores est possible par les sorties audio 16-bit du lecteur CD-ROM ou au travers du bus audio 8-bit de l'Amiga1 et possibilite de realiser des échantillons sonores vers des fichiers au format AmigaDOS1.

AsimCDFS V3.5 supporte les PhotoCD Kodak2 et Corel avec conversion transparente au format IFF 24-bit dans différentes résolutions (192 x 128 à 3072 x 2048). Les images sont automatiquement représentées sous forme d'icônes colorées permettant une identification rapide.

AsimCDFS V3.5 est également un émulateur CD32 et CDTV3. Le driver ATAPI pour Amiga 1200 & 4000 est livré. Un port ARexx complet permet un contrôle integral du logiciel. AsimCDFS V3.5 est totalement configurable. Livre avec le CD-ROM FishMarket qui contient les disquettes Fish 260 a 1000.

AsimCDFS 3.5 (Version Française) : 490 Francs
Disponible également auprés de votre revendeur AMIGA local habituel

Nous consulter pour les modalites de mise à jour des versions antérieures.
[1]Cette possibilité depend de la vitesse du CPU et nécessite un lecteur CD ROM SCSI 2 supportant le transfert CDDA [2]Kodak est une marque déposée de Eastman Kodak Compagny [3]La qualité de l'émulation dépend de la configuration et n'est pas garantie

Pour la Suisse AsimCDFS v3.5 - Version Française - est disponible directement chez :
RELEC, Village du Levent, 2B - 1530 PAYERNE. Tél/Fax : 37 61 5275

LE COIN DU DP

1 à 9 disquettes = 12 F l'unité
10 disquettes et + = 10 Frs l'unité
1 disquette gratuite en + pour 8 achetées
3 disquettes gratuites en + pour 15 achetées

Nous distribuons toutes les disquettes des collections Fred FISH - CAM - UGA - DPAT - DPAF, ASSASSINS, ainsi que des démos, jeux, utilitaires, etc...

Nous avons aussi une collection de logiciels entièrement en Français... Demandez notre catalogue !

Dernière minute :

Alors que l'on ne les attendait plus, les disquettes FISH 1121 à 1160 sont disponibles !!!

NOUVEAU

Afin de sécuriser les expéditions et de réduire au maximum votre attente, un service de messagerie express privé se charge désormais de la livraison de vos commandes partout en France sous 24 h*

Si toutefois vous souhaitez toujours être livré par la Poste en service Colissimo - Recommandé sous **48 h***, il suffit de le preciser lors de votre commande.

Les frais de transport sont identiques.

Si vous choisissez le service 24h merci d'indiquer votre numéro de téléphone.
* si le matériel est disponible

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

Désignation des articles et/ou numéro de référence des disquettes : ____________________

____

____

Nombre total de disquettes : ______ x 12 F ou (10 F à partir de 10 disquettes) ________ F
Total CD-ROM et/ou matériel ________ F
Forfait de transport OBLIGATOIRE : Disquettes, CD-ROM & Petits périphériques : 34 F ________ F
Lecteurs CD-ROM - Disques durs : 80 F / Amiga & Moniteurs : 100 F
Port supplémentaire autres pays CEE & DOM-TOM : 24 F / Moniteur, Amiga, périphériques : (Nous consulter) ________ F
Catalogue DP complet en (4 disquettes) = 20 F (ou 30 F sans commande) ________ F
MONTANT TOTAL A REGLER PAR CHEQUE OU MANDAT A LA COMMANDE ________ F
( ) Carte VISA/EUROCARD !________!________!________!________! EXP !____!9___!
Les titulaires d'une carte bancaire peuvent passer commande par téléphone ou par fax (100 F minimum).
Nous n'acceptons plus les commandes en "Contre Remboursement"
NOM : ____________________ Prénom : ____________________
ADRESSE : ____________________
CODE POSTAL : ____________ VILLE : ____________________
Téléphone (pour le transporteur) : ____________________ Date et Signature
Je souhaite être livré ( ) par messagerie express / ( ) par la poste.

Dream - Juin 1996 - Amiga est une marque déposée par Viscorp.

Prix révisables sans préavis. Les prix sont valables sauf erreurs ou omissions typographiques. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles

Cedric

Neo

Un groupe de développeurs allemands est en train de mettre la dernière touche à un jeu de plates-formes qui n'est pas sans rappeler un certain Brian the lion. Arcade et aventure s'allient pour, espérons-le, le plus grand plaisir du joueur.

Le héros de cette aventure s'appelle, je vous le donne en mille, Cedric... Cedric, donc, est amoureux de la cinquième fille du Roi Lauront, mais son statut de roturier ne leur permet pas d'étaler leur liaison au grand jour. L'ami Cedric se range donc les sangs pour trouver une solution à son problème pour le moins épineux, lorsque le sceptre magique du Roi disparaît. Et pour comble de malheur, on s'aperçoit qu'il est tombé entre les mains du plus teigneux rival du Roi ! Face à cette menace, un volontaire sort des rangs pour retrouver le sceptre magique : Cedric.

Cedric sait lire...

Le jeu est un mélange de jeu de plates-formes (courir, sauter, taper...) et de jeu d'aventure (prendre tel objet, utiliser tel autre, parler avec tel personnage...). Graphiquement, c'est assez joli, avec plusieurs plans qui se superposent, des sprites qui bougent dans tous les sens et des personnages très bien animés (mais qui manquent peut-être un peu de relief). On nous promet des niveaux immenses, une action intense et des énigmes corsées... Espérons que le résultat sera à la hauteur de nos espérances !

Un minimum de concentration, je ne m'entends plus penser !

FINALISATION

Prévu pour : A1200

Humans 3

Gametek

Les Humans reviennent pour notre plus grand plaisir. Un excellent jeu de réflexion en perspective, rempli d'humour et mignon à souhait. Gametek renoue avec les méga-hits, et ça fait plaisir à voir...

Il était une fois un homme préhistorique prénommé Arthur, chef d'une tribu d'homo sapiens qui a découvert le feu, la roue et quelques autres objets bien utiles... Tout allait bien jusqu'au jour où il s'est trouvé nez à nez avec un extra-terrestre, qu'il écrabouilla de sa massue avant de faire un tour dans la soucoupe de ce qui n'était alors plus qu'une bouillie informe. Mal lui en a pris, puisque notre Arthur se retrouve projeté des siècles dans le futur, et sur la lune ! Il y découvre un musée sur les humains, rempli, comme il se doit, d'humains. La plupart, intimidés par notre homme des cavernes, filent à bride abattue, et Arthur se retrouve avec seulement une poignée de personnages pour l'aider à retourner chez lui. Pour ce faire, ils devront passer successivement sept environnements différents (Base lunaire, Egypte ancienne, Chine médiévale, chez les Vikings, Japon moderne, Forêt de Sherwood, et Camelot) subdivisés en un grand nombre de tableaux. La plupart est assez ardue, et vous n'aurez pas trop des différentes compétences des sept acteurs primordiaux de ce jeu, Arthur compris. Ce que nous en avons vu augure d'un prochain hit, dans un genre qui commençait à faire cruellement défaut sur notre machine.

En se temps là, ils ne connaissaient même pas la mobilette !

Les Vikings ont bien été en Amérique avant Christophe Colomb, alors... !

FINALISATION

Prévu pour : A1200

Chaos engine 2

Time Warner Interactive

Ca y est enfin ! Chaos engine 2 ne devrait plus trop tarder à sortir ! Commencez d'ores et déjà à remettre vos joypads et autres joysticks en état, parce que l'action va être chaude...

Le succès phénoménal du premier *Chaos engine* n'était rien moins que mérité, et l'équipe des Bitmap brothers commence à avoir un peu plus de temps pour travailler sur *Chaos engine* deuxième du nom. Le principe du jeu reste tout à fait semblable au premier, mais avec de nettes améliorations sur les graphismes. Par ailleurs, pour rendre les choses un peu plus prenantes, deux joueurs pourront toujours s'éclater ensemble sur la même machine, chacun dirigeant son personnage dans sa moitié d'écran. Les deux joueurs s'affronteront pour récupérer plus de trésors que leur adversaire, et pour terminer en premier les niveaux. Si vous n'avez pas un copain pour jouer avec vous, ou s'il est franchement mauvais, l'ordinateur pourra prendre le deuxième joueur en charge de façon "intelligente". Comprenez qu'il s'adaptera à votre jeu : si vous êtes mauvais, il ne jouera pas très bien, mais si vous êtes vraiment bon, il sera dur à battre. Une petite carte type radar vous permettra de vous situer (tous les deux) sur le plan général du niveau, histoire de vous laisser deviner qui est en tête. Les personnages seront toujours améliorables, et tout nous permet de penser que nous avons de chaudes nuits de castagne en perspective. Vite, vite, j'tiendrai plus longtemps !

Avant, le chaos...

...maintenant, le retour du chaos !

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : A1200

MISE EN PAGE & IMAGERIE
Extrait de notre liste de prix.

- Gabarits ADFI pour PageStream 230
- Macros ADFI pour PageStream 230
- Extension TextFX pour PageStream 450
- Effet de Gary pour PageStream 290
- Moteur True Type pour PageStream 290
- Filtre JPEG pour PageStream 230
- Filtre WordWorth pour PageStream 230
- Fontes Studio (toute la famille Studio) 340
- Texture 1 ADFI (Format JPEG) 120
- Texture 2 ADFI (Format JPEG) 120
- Drapeaux du monde (Format EPS) 340

Tous les thèmes de Décollages sont utilisables avec tous les logiciels de dessins.

BIENTÔT / REVIEW le gestionnaire d'impression ADFI... The ADFI Spooler in June 1996.

-10 %

Téléphone 33+ 04 73 93 77 34
Télécopieur 33+ 04 73 34 05 15
Modulateur-démodulateur 33+ 04 73 34 07 57
Courrier électronique adfi@ramses.fdn.org

Éditions A.D.F.I.
La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand.

Juin 1996

Frais de gestion livraison en 48 heures — Contre-remboursement
Logiciel 40, matériel 70, étranger +15, recommandation +30 F. Après accord téléphonique 110 F.
Délai maximum garanti dans la limite des stocks disponibles : téléphonez-nous.
Déduisez 10% sur 1 logiciel pour toute commande comportant au moins 3 logiciels.

CRÉATIONS A.D.F.I.
IMPRESSION
Nouvelle version
Pilotes ADFI (ESC/P2, LQ).
Simple, ultra-rapide et puissant. Pour toutes les Stylus et Canons (180 à 720 PPP). 190 F.

PÉDAGOGIE 3½-11 ANS
Décollages
Collages, coloriage, découpage, puzzle... Aide en ligne vocale. Défaire-refaire illimités. Etc. 290 F.

Thèmes Décollages
Nouveaux thèmes
L'espace. 95 F. Lettres, chiffres et symboles 95 F. Les vacances. 95 F. Coloriages 95 F.

DISQUE DUR
A.B.E. le réparateur-éditeur
Le logiciel de référence pour tout ce qui concerne la réparation, l'édition, la modification et la compréhension des supports de masse (disquettes et disques durs). Simple, complet et efficace. A.B.E. travaille en 7 passages. 570 F

COURS DIVERS
Annabella GFA
Cours complet en 7 disquettes. Nécessite la possession du GFABasic. 320 F.

Jennifer Amos
Cours complet en 5 disquettes. Nécessite la possession de AmosBasic ou Pro. 200 F

PROGRAMMATION
HiSoft Devpac 3.50*
Nouvelle version
Le super langage totalement intégré : éditeur, débogueur, assembleur, désassembleur, aide en hypertexte, macro-instructions très performantes, dictionnaires multi-indexés, fichiers d'inclusion, cours complet débutants et pro,... 795 F

Encyclopédie A.D.F.I.
Nouvelle version
L'ouvrages de référence. Chaque tome comprend un livre et des programmes. Tome 1 Exec. 320 F.

COURS DÉBUTANTS
Workbench & Système
Tout ce que vous devriez savoir sur tout le Workbench. 190 F

A.D.F.I. EN ACTION
(Support et mises à jour françaises possibles)

FONTES
Nouvelle version
TypeSmith
C'est la référence du titrage papier et écran. Création et conversion de fontes aux formats Bitmap, Adobe, Compugraphic, PostScript, Truetype, Vectorisé, .. en un clin d'oeil 1290 F

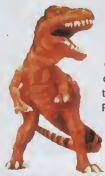
MISE EN PAGE
Nouvelle version
PageStream
Ce logiciel de référence de la mise en page est livré avec un éditeur de textes, un éditeur d'images et un téléchargeur de fontes. C'est enfin la P.A.O. comme vous l'aviez imaginée. 2490 F.

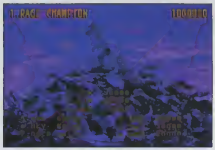
Primal rage

Time Warner Interactive

De la baston, de la vrai, et à grands coups de crocs ! Voilà en gros ce que vous propose ce beat'em up très attendu. Sept dieux, réincarnés en monstres géants, sont là pour en découdre et régler le sort de l'humanité déchue selon leurs désirs…

Plusieurs milliers d'années avant l'apparition de la race humaine, les dieux se livraient à une guerre sans merci sur la surface de la Terre. Devant la menace qu'ils représentaient, un sorcier répondant au nom de *Balsafas* et venu d'une autre dimension, décida de rompre l'équilibre précaire qui régnait sur Terre. A la suite de ses efforts, les dieux furent mis en hibernation prolongée… L'humanité apparut, fit son bout de chemin sans trop d'encombres, puis voilà qu'un astéroïde heurte la planète bleue et qu'un cataclysme digne de la fin des temps fait disparaître de la surface du globe toute forme de civilisation. Pis, les sept dieux sortent de leur léthargie et reprennent les combats de plus belle, chacun ayant derrière lui une foule d'adorateurs humains prêts à se donner corps et chair (c'est le cas de le dire) pour la cause de leur élu.





Gromf !

De la borne à l'Amiga

La borne d'arcade du jeu, qui mettait en scène des personnages (dinosaures) digitalisés (à partir de maquettes, quand même…), a connu un succès incroyable partout dans le monde. Mais lors de la sortie du jeu sur Pc, déjà, on avait pû noter une adaptation quelque peu bâclée du point de vue des graphismes. Et sur Amiga, le résultat graphique est loin d'être à la hauteur des capacités Aga. Les monstres manquent cruellement de couleurs, et les adorateurs au deuxième plan ressemblent plus à un amoncellement de pixels aux formes vaguement humaines (un tronc, deux bras, deux jambes et une tête) qu'à un fier guerrier ou à une adoratrice aux formes généreuses. Idem en ce qui concerne l'introduction, limitée à une succession d'images fixes (d'une qualité tout de même correcte), ou de l'animation de fin, totalement inexistante — si ce n'est pour faire apparaître le tableau des meilleurs scores. Pas de graphismes spectaculaires donc, mais un jeu qui gagne néanmoins en fluidité.

Pas que du mauvais, loin de là

Car si effectivement on peut regretter le peu d'efforts apportés à l'emballage, *Primal rage* reste par contre très sensible aux commandes, et ne met par exemple pas trois heures pour envoyer un coup de crocs en travers de la gorge de son adversaire. Entre les graphismes d'un *Super street fighter 2* (superbe mais lent) et la vitesse d'un *Primal rage*, mon coeur ne balance pas le moins du monde : de la vitesse et du répondant, plus il y en a, meilleur c'est ! Bien sûr, avoir les deux, quel pied ! Mais ce n'est malheureusement jamais vraiment le cas… Et puis pour faire un bon jeu, il faut un maximum de jouabilité, une difficulté bien dosée et au moins une trame de scénario. *Primal rage* fait là un tir groupé !

Une interface (presque) sans reproche

Le but du jeu étant de faire gagner votre monstre (souvent un dinosaure) pour qu'il

Qu'est-ce qu'on bouffe, aujourd'hui ?

40° à l'ombre.

Et qu'ça saute !

soit le seul maître de la nouvelle Terre et qu'il en fasse ce que bon lui semble (Diablo, par exemple, a décidé de pratiquer le principe de la terre brûlée...), vous devrez affronter les six autres dieux-monstres et votre alter-ego. Le tout sur sept tableaux différent, comme il se doit. Chacun des monstres dispose de plusieurs coups spéciaux en plus des coups standards (enfin, pour autant qu'un coup de queue puisse être standard (NDLR : mouaip...)). Ceux de Diablo, qui est le chouchou de la rédaction pour son côté tyranosaure très prononcé, lui permettent par exemple de cracher du feu à courte portée, de sauter à pieds joints sur son adversaire et de le piétiner ou encore de cracher une boule de feu à distance. Un autre coup encore plus spécial et utilisable par tous les monstres, c'est de choper un adorateur sur le "ring" et de le croquer pour regagner de la vie ! Si ce n'étaient pas des humains, ce serait carrément hilarant...

La manette de jeu peut être troquée contre un joypad, mais nous vous conseillons plutôt la manette pour jouer, cette dernière étant beaucoup plus efficace pour gérer les différents coups. Pour les coups "normaux", il suffit de garder le doigt sur le premier bouton (si vous en avez deux) et de choisir la direction du coup ; pour les coups "spéciaux", il faut appuyer une fois sur le premier puis garder le doigt sur le deuxième (ou deux fois sur le premier avec un seul bouton) pour pouvoir entamer une séquence du type deux-fois-à-droite-une-fois-à-gauche.

A chacun son monstre

Vous vous en doutez, si tous les joueurs sont des monstres, ils n'en sont pas moins foncièrement différents. Certains sont plus rapides, d'autres plus puissants... Au fil des parties, vous allez finir par connaître les qualités et les défauts de chacun, ainsi que la façon de les utiliser efficacement et vous découvrirez rapidement que les coups spéciaux sont loin de vous permettre de gagner à eux tout seuls. Encore que, le niveau de difficulté étant réglable, au niveau le plus facile, vous n'avez guère besoin d'être un fin stratège pour vaincre tous les dinos en moins de 30 minutes, temps de chargement inclus... Par contre, au niveau de difficulté 12, bonne chance !

En fait, le seul reproche que l'on peut réellement

"T'as de beaux yeux, tu sais ?"

adresser à l'encontre de *Primal rage*, c'est le manque de soins apportés à sa réalisation. Par exemple, il n'est même pas possible d'installer le jeu sur disque dur, alors qu'il nécessite un Amiga 2 Mo ! Y'a plus que les vieux "has been" qui ont un A1200 avec 2 Mo et pas de disque dur ! Et puis même, ils auraient quand même pu mettre une procédure d'installation sur disque !

Gem

On a gagné !

AMIGA 2 Mo

Beat'em up

GRAPHISME	13
ANIMATION	18
JOUABILITÉ	17
SON	16
DURÉE DE VIE	16

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais, manuel français
Nombre de disks : 4
Disponible sur : Pc CD-ROM

86%

Pinball prelude

Effigy software

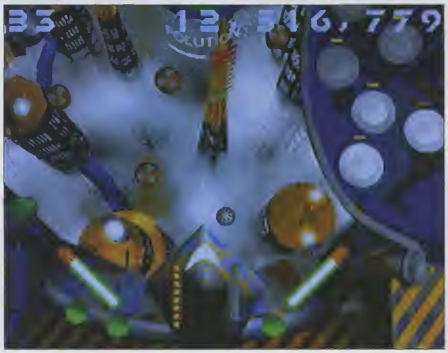
Vous n'aviez jamais vu un flipper sur ordinateur vous faire ça ! Pinball prelude est une véritable révolution dans le domaine du flipper sur ordinateur, toutes plates-formes confondues ! Trois tables pour mourir de plaisir…

"Mais qu'est ce que c'est que ça ?", voilà la première réflexion que l'on se fait en voyant une table de *Pinball prelude*... Ça ne ressemble à rien de déjà vu, les décors étant complètement intégrés dans la table de jeu elle-même, et pas seulement posés là pour faire beau ! Mieux encore, c'est la première fois que l'on peut "terminer" une table, à savoir réussir une mission, comme dans un jeu d'aventure, et passer à la mission suivante (comprenez : la table suivante). Et ce que vous ne savez pas encore, c'est qu'en jouant aux tables de *Pinball prelude*, on se croirait vraiment sur un flipper de café !

La queue du dinosaure.

Passé...

Les trois tables proposées sont les suivantes : passé, présent et futur. La table du passé est constituée de trois parties bien distinctes (caverne, rivière et un dinosaure "central") qui vous permettent différentes choses. L'objectif principal de cette table est de renvoyer dans leur civilisation, cinq pièces d'une machine à remonter le temps, et vous pouvez terminer la table en allumant toutes les lettres du mot



Blade Runner serait-il passé par là ?

Retour vers le passé...

"Timelapse", ce qui ouvrira la sortie. Les quatres flippers ressemblent à des massues en pierre, et la table est remplie d'animations en tous genres : petits rats qui hurlent et qui laissent des traces sanguinolantes quand la bille les écrabouille, dinosaure qui ouvre la gueule quand vous le touchez, bille dont on ne voit que le sommet quand elle descend la rivière... La musique est d'ambiance également, et encore plus les bruitages (surtout des petits rats qui couinent). L'un des petits plus de cette table, c'est la bille qui peut devenir une bille en caoutchouc, rebondissant alors en tout sens. L'objectif est simple, et la table est relativement épurée. En bref, c'est une table de type préhistorique, mais follement drôle !

Présent...

Les choses se compliquent avec la table du présent, divisée de nouveau en trois parties principales : un stade de foot (et oui...), un fast food et une zone de communication. La plus grande des trois, c'est la zone des

Psg, Psg, Psg... (air connu)

Gaston, y'a l'téléphon...

communications, qui gravite autour d'une parabole centrale. Cette dernière dispose de plusieurs sorties qui mènent l'une à une caméra, l'autre à un "changeur" de bille (comment transformer sa bille en smiley ou en boule de caoutchouc...), etc. Et comment choisit-on la sortie que la balle doit emprunter ? En faisant passer la bille sur le téléphone portable qui fait partie du décor, et qui compose un numéro ! Si ce numéro correspond à l'une des sorties, c'est là qu'ira la bille (si vous arrivez à la mettre dans la parabole, s'entend). Fou, non ? Le stade permet de gagner des bonus supplémentaires quand vous "misez" (en touchant les cibles concernées) sur Home ou Away, et le fast food vous donne un bonus quand vous allumez les cinq cibles. Vous le voyez, il y a plus de choses à faire que sur la table du passé, mais ce n'est pas encore le plus difficile...

Et futur

Là, les choses se compliquent vraiment, parce qu'on tombe sur une table qui n'a vraiment, mais alors vraiment rien à voir avec les tables habituelles... D'abord, la bille part du centre de la table, et les flippers font les bruits des sabres laser dans la guerre des étoiles ! Pire encore, elle est composée d'une myriade de tunnels et d'endroits dont on ne sait pas trop à quoi ils servent ! Et pourquoi ? Parce qu'Effigy a décidé de faire un concours en demandant aux joueurs de leur faire la description la plus précise possible de la table du futur pour gagner un prix ! Histoire de vous filer un coup de main, sachez qu'elle est composé d'au moins cinq zones, la principale menant aux autres via des tunnels et correspondances. Pour agrémenter la difficulté, il faut également savoir que le droïde (la bille) devient de plus en plus lourd au fil du jeu (comme indiqué par la balance au milieu de l'écran) et qu'on peut le rendre plus léger en l'envoyant en haut à droite de la table. Du délire !

Gros plans sur le tube.

Révolutionnaire !

Le plus impressionant, ce ne sont pas tellement les différentes tables, mais le moteur du jeu en lui-même. Contrairement à tous les flippers auxquels on a eu droit jusqu'alors qui n'offraient qu'un scrolling vertical, *Pinball prelude* vous propose lui un multi-scrolling dans tous les sens ! En gros, il vous offre le champ de vision que l'on a quand on suit la balle des yeux sur un vrai flipper ! Comme en plus, les différentes musiques sont superbes, ainsi que les bruitages, que les graphismes sont tout à fait corrects (ça marche même sur un 500), que vous pouvez tout modifier (jusqu'à 10 billes en multi-billes) et que le concept même du jeu est révolutionnaire, ne manquez sous aucun prétexte (à moins que vous ne soyiez complètement allergique aux flippers, et encore...). Seul reproche, on ne joue que tout seul ; les parties à plusieurs, c'est chacun son tour...

Gem

C'est un tube !

Tous les AMIGA

Flipper

GRAPHISME	19
ANIMATION	20
JOUABILITÉ	19
SON	19
DURÉE DE VIE	20

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 4
Disponible sur : -

97%

Total Football

Domark

Domark s'est déjà taillé une belle réputation dans les jeux traitant du football. Après Championship Manager 2, c'est Total Football qui doit débarquer sur nos Amiga, avec, heureusement, une orientation beaucoup plus arcade que gestion.

"Mesdames et messieurs, je vous parle en direct du Parc des Princes, où l'équipe de France reçoit celle du Cameroun dans ce match comptant pour la Coupe des champions. L'excitation est à son comble alors que les deux équipes prennent leurs positions ! Ca y est, l'arbitre vient de siffler le coup d'envoi !". Le salon est comble, vos plus fervents supporters (votre grand-mère et votre petite soeur...) vous acclament alors que vous menez vos joueurs de main de maître vers les buts adverses et... oh, carton jaune pour le camerounais ! Au moins, l'arbitre l'a vu...

Comme à la télé

On se croirait vraiment devant un vrai match à la télé, les gros plans et les commentaires mis à part. Les sprites des joueurs sont grands et très bien animés, le scrolling très fluide et le mouvement du ballon très bien rendu. Les joueurs font des têtes, des retournements, des amortis, tentent les dribbles, taclent... Et quand ils marquent des buts, c'est vraiment la fête, avec des sauts périlleux, des bonshommes qui courent dans tous les sens, les bras levés, à moitié seulement, en reculant, qui se trémoussent, remontent leurs maillots... Tout ça devant des tribunes bondées de spectateurs en délire ! Visuellement, c'est vraiment très impressionnant !

Et remarquablement jouable

Au début, après avoir choisi un tournoi ou un match amical, vous sélectionnez votre équipe (parmi cinquante équipes internationales), une formation stratégique et c'est parti pour la première mi-temps. Le contrôle se fait exclusivement au joystick (et il a intérêt à être bon), et à l'aide du bouton, vous tapez dans le ballon. En appuyant une seule fois, vous faites une passe à votre équipier le plus proche (ou tentez un tacle), en appuyant deux fois et en maintenant le bouton, vous tirez en donnant un effet avec la manette, et en appuyant trois fois, vous faites l'équivalent d'un boulet de canon, pas très précis, mais dévastateur. Le seul problème, c'est de ne pas se tromper dans les comptes, sinon vous verrez tous vos joueurs partir dans des tacles à tout va, et récolter des cartons jaunes. Rassurez-vous, si vous avez un joystick à deux boutons, c'est bien plus facile...

Choisissez le tournoi.

Plusieurs options vous permettent de jouer sur des terrains meubles, secs, normaux... Vous pouvez choisir de jouer les prolongations, d'activer les fautes ou non. En bref, vous faites un peu comme vous voulez. On regrette juste qu'il n'y ait pas d'autres point de vue que le trois-quarts isométrique, ni un "plan" en surimpression qui indique où sont les joueurs, et qu'il n'y ait pas une option du genre je-sors-un-flingue-et-j'éclate-les-joueurs, juste pour le fun et pour faire hooligan (si vous n'aimez pas le foot). Ah oui, vous pouvez jouer à plusieurs (deux en même temps, quoi, et cinquante équipes...).

Gem

Allez les bleus !

Faute !

Mais vas-y, centre ! Centre !

AMIGA 1 Mo

Action 3D

GRAPHISME	18
ANIMATION	19
JOUABILITÉ	17
SON	17
DURÉE DE VIE	19

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 3
Disponible sur : -

92%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

EF=ECRAN DEN FRANCAIS

	500	1200	CD32	
3D Construction Kit	199	-----	-----	VF
A1200 Desktop Dynamite Pack - *Wordsworth, Deluxe Paint 4AGA, Digita Print Manager*	-----	129	-----	
A320 Approach Trainer	129	-----	-----	
Addams Family	89	-----	-----	
Akira	199	-----	199	
Aladdin	-----	199	-----	NF
ALIEN BREED 3D	-----	229	229	NF
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Assassins Games	-----	-----	199	
Atrophy	-----	179	-----	
Banshee	-----	79	129	NF
Base Jumpers	99	-----	99	
Big Ses	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet A500+	199	229	-----	NF
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	229	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
BREATHLESS	-----	249	-----	NF
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	129	
Bubba n Stix	49	-----	49	NF
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
BURNTIME	199	199	-----	
Campaign 1 ou 2	129	-----	-----	
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Championship Manager 2	199	-----	-----	
CHAOS ENGINE 2	199	199	-----	
Chuck Rock 2	49	-----	-----	NF
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	109	-----	-----	NF
Clockwiser	99	99	99	
Club Football	99	99	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohort 2	219	-----	-----	VF
COLONISATION	229	-----	-----	EF
Cool World	179	-----	-----	NF
Corporation	49	-----	-----	
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	179	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
D Generation	129	-----	199	NF
Dark Seed	149	-----	-----	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Dennis	-----	-----	129	
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	99	-----	-----	
Donk	-----	-----	199	
Dracula	199	-----	-----	NF
Dragonstone	49	-----	49	NF
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	-----	229	-----	
Elite +	129	-----	-----	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	129	-----	-----	
EXILE	99	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
EXTREME RACING	-----	199	199	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
Fly Harder	-----	-----	149	
FORMULA ONE GRAND PRIX	89	—	—	
F17 Challenge	109	-----	-----	NF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	99	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
Fields Of Glory	89	89	89	EF
FIFA Soccer	199	-----	-----	VF
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
Football Glory	99	99	-----	
Football Statistician Professional	279	-----	-----	
Fury Of The Furries	-----	-----	99	
Gearworks	79	-----	-----	
Gazza 2	79	-----	-----	
Gloom	-----	199	199	
Gloom 2	-----	-----	199	
Gloom Data Disk	-----	129	-----	
GLOOM DELUXE	199	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
G Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
G Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 D/Disk	59	-----	-----	
G Gooch - Battle for Ashes	59	-----	-----	
Guardian	-----	89	89	
Gunship 2000	89	-----	-----	NF
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	49	-----	-----	NF
Heimdall 2	49	79	-----	VF
Hero Quest	99	-----	-----	
Hook	149	-----	-----	
HUMANS 3	-----	199	199	NF
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	129	NF
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
International One Day Cricket	79	-----	-----	
Int OS	99	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
James Pond 3	-----	-----	89	

	500	1200	CD32	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	49	-----	-----	
JET STRIKE	99	99	99	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	-----	179	179	
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	-----	129	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 3 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	229	-----	-----	
Last Ninja 3	-----	-----	99	
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Marvens Marvellous Adventures	-----	99	99	NF
Mean Arenas	-----	-----	129	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
Microlight Warriors	-----	199	199	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Morph	-----	99	99	
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr. Nutz	199	-----	-----	
MULTI MEDIA EXPERIENCE	249	-----	-----	
Music X 2.0	279	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	
Myth	-----	-----	129	
Napoleonics	129	.....	.....	
Naughty Ones	-----	-----	99	
New Zealand Story	89	-----	-----	
Nigel Mansells World Champ	99	-----	-----	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Odyssey	189	-----	-----	
One Day Cricket	89	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Out To Lunch	-----	-----	129	
OVERLORD	229	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	129	129	-----	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
Player Manager 2	129	-----	-----	
Player Manager 2 Extra	-----	149	-----	
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
Pinball Mania	-----	199	-----	NF
PINBALL PRELUDE	199	199	-----	
Pinkie	179	-----	199	NF
Pole Position	199	199	-----	
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
PowerBase V 3.5	129	-----	-----	
Powerdrive	99	-----	199	VF
Powergames	-----	-----	129	
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	49	-----	129	NF
Premier Manager 3 Deluxe	139	-----	-----	
Premier Manager Multi Edit Sys	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty Squad	-----	199	199	
Ramparts	129	-----	-----	VF
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise of the Robots A500+	129	129	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	89	89	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Sabre Team	-----	129	-----	
Secret Of Monkey Island 1	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer International	-----	-----	129	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	179	-----	-----	
S Worldof Soccer Euro Champs	179	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	-----	129	-----	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
Skeleton Krew	-----	79	49	
Skidmarks	89	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	
SKIDMARKS 2 D/DISKS	129	-----	-----	
Skitchin	199	199	199	
SLAMTILT	-----	199	-----	NF
Sleepwalker	99	99	-----	
Soccer Kid	99	99	99	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Speris Legacy	-----	199	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Star Crusader	-----	199	-----	
Steve Davis Snooker	49	-----	-----	
Strike Fleet	89	-----	-----	
Star Fighter	-----	199	-----	
STRIP POT	-----	99	99	
Stun Runner	99	-----	-----	
SUBURBAN COMMANDO	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Super League Manager	199	199	199	

	500	1200	CD32	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
Super Skidmarks	-----	129	199	
Super Skidmarks Data Disk	129	-----	-----	
SUPER STARDUST	-----	229	229	
Super Streetfighter 2	229	-----	-----	
Super Street Fighter 2 Turbo	-----	229	229	
Super Tennis	179	-----	-----	
Superskids	199	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	-----	EF
Tactical Manager	79	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Test Match Cricket	79	-----	-----	
Terminator 2	89	-----	-----	
The Clue	-----	199	-----	
Their Finest Hour	149	-----	-----	
The Games	109	-----	-----	
Theme Park	179	229	-----	VF
Thunderhawk	49	-----	-----	
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top Gear 2	179	179	-----	
Torvak	49	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	129	
Touring Car Challenge	179	-----	-----	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Treble Champions 2	79	-----	-----	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	...	...	
U.F.O	89	89	-----	VF
Ultimate Body Blows	-----	-----	229	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Uncovered	199	-----	-----	
Universe	-----	-----	89	
Virocop	179	179	-----	
Virtual Karting	-----	129	-----	NF
WATCH TOWER	-----	169	-----	NF
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wizkid	129	-----	-----	
Wolfchild	49	-----	-----	NF
World Class Cricket	199	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World Of Clipart	-----	-----	99	
World Of GIF	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 1	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 2	-----	-----	109	
World Of Photo	-----	-----	99	
World Of Sound	-----	-----	99	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
World Of Soccer	79	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORMS	199	199	-----	NF
WORMS INFORCEMENTS	129	-----	-----	NF
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
XP 8	-----	199	-----	
Zeewolf	129	-----	-----	
ZEEWOLF 2 - WILD FIRE	259	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

	500	1200	CD32	
Award Winners 2 - *Elite + & Zool & Sensible Soccer & J Whites Snooker*	229	-----	-----	
Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars*	179	-----	-----	
Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee*	229	-----	-----	
Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2*	-----	199	-----	
Gamer Gold Collection - *Jetstike + Bump n Burn + N Faldo Golf Delux*	-----	-----	*199*	
Help! Compilation - *Sensible Soccer Euro Champs, Push Over, Road Rash, Coal Spot, The Humans, Desert Strike*	179	-----	-----	
Intelligent Strategy Games *Chess, Bridge, Go, Backgammon, Checkers, Renju, Gomoku, 4 In A Line, Chinese Chess*	199	-----	-----	
Soccer Stars 96 - *FIFA, On The Ball, Kick Off 3, Premier Manager 3*	249	249	-----	
Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit*	99	-----	-----	
World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Champ Man 93 & 94*	199	-----	-----	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

AAN = ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE

3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
Amitek Fusion Genlock	899
Adapteur Pour Analog Joystick	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG)....(AAN)	299
Cheetah 125+	99
Comp Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Analog)	129
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
GRAVIS ANALOG JOYSTICK ..(AAN)	199
Gravis Analog Pro Joystick (AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Alpha Ray - Autofire LG727	109
Logic 3 Sigma Ray - Autofire LG737	129
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Pedals SV129	99
Quickjoy Turbo SV124	99
RAM Expansion 4 MEG 72 Pin SIMM	599
RAM Expansion 8 MEG 72 Pin SIMM	1399
RAM Expansion 16 MEG 72 Pin SIMM	2499
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog) **(AAN)**	139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees	119
Screenbeat 25 Encientes Preamphlifiees	199
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Prise	79
Suncom FX2000 (Gauche & Droite) **(AAN)**	199

Amiga CDROM

Amiga Tools 3	249
Amiga Utilities 2	199
Aminet Set 1 or 2	249
Aminet 7 ou 8 ou 9 ou 10	149
Aminet 94-02	99
Amos CD	199
Animations	199
Artwork Colour	99
C-64 Sensations	199
CD Boot	329
CD Write	329
Clip Art	99
FreshFonts 1 or 2	199
Fonts	99
Gateway	99
Giga Graphics	249
Gold Fish 1 ou 2	249
Graphics Sensations	129
Hottest 4	99
Hottest 6	149
Illusions In 3D	49
Network CD 2	149
Meeting Pearls 3	99
Multimedia Toolkit 2	249
Professional Fonts & Clipart	99
Professional IFF & PCX Library	199
Professional Utilities 1-1500	199
Octamed 8	249
Sound Library & GRX Library	199
Textures 1	329
The Beauty Of Chaos	99
The Colour Library	99
The Light Rom 1 or 2	329
The Light Works	249
UPD Gold	249

Titles Pour Adults 18>Ans

Adult Sensations	199
Asian Dream Girls 1 ou 2	169
Asian Pleasures 1 ou 2 or 3 ou 4	169
Coloreds & Asians	99
European Dream Girls 1 ou 2 ou 3	169
Hot Pie	99
Hot Spot Women 1 ou 2 ou 3	179
Oriental Fantasies 1 ou 2 ou 3	159
Photo Studio	169
Pin Up Girls Vol 2	189
Pixels of Passion 1 ou 2	179
Scandanavian Cover Girls 1 ou 2 ou 3	179
Sexy Sensations	199
Women From Lesbos 1 ou 2	159

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS

B001 A-Gene (1 meg)	1.25
B002 Business Card Maker	1.25
B003 Database Master	1.25
B004 Ami Cash	1.25
B005 Amibase Prof	1.25
B006 600 Business Letters	1.25
B007 Text Engine	1.25
B008 PC Task	1.25
B011 A-Gragh	1.25
B013 Analytic ALC	2.50
B015 Stock Analyst	1.25
B017 Budgets V1.34	1.25

EDUCATIONAL

E002 The Bible (4 Disks)	4.99
E003 World Databank	1.25
E006 Total Concepts	1.25
E007 Bank Talk	1.25
E008 Dunks DTP	1.25
E009 Colour The Alphabet	1.25
E010 The Highway Code	1.25
E011 Junior Maths	1.25
E012 Electronic Train Set (1 MEG)	1.25
E013 Learn & PLay 1	1.25
E014 LEARN & PLAY 2	**1.25**
E015 Treasure Hunt	1.25
E016 Wraithed One	1.25
E017 Story Land 2	1.25
E018 Wotitsname	1.25

CREATIVE

C002 Label Designer	1.25
C003 Super Fonts	1.25
C005 Deluxe Paint Tutor	1.25
C006 Shadow Demo Maker	1.25
C009 Lllinois Labels	1.25
C011 Word Power	1.25
C012 Font Farm	1.25
C013 Wine Maker	1.25
C014 ASSASSINS	**1.25**
C016 Garden Designer	1.25
C017 X Beat	1.25

UTILITIES

U003 The Workshop	1.25
U006 Address Book	1.25
U008 Asteroid	1.25
U010 Autograph	1.25
U014 Panasonic Printer Driver	1.25
U015 H.P. Printer Driver	1.25
U016 Seikosha Printer Driver	1.25
U017 Cannon & Citizen Printer Driver	1.25
U020 Bad Format	1.25
U021 Amiga Beginers Guilde	1.25
U022 Better Bench V1.2	1.25
U023 DE-GRADER 500 600 1200	**1.25**
U024 Extermin-8 Virus Killer	1.25
U027 Fake Memory for a 1200	1.25
U028 Action Replay For The 600	1.25
U029 Amiga Tutorial	1.25
U030 A C.E.S Database	1.25
U035 Text Plus v4.00	1.25
U037 Ultimate Cheats And Solutions	1.25
U038 NUMBER PAD FOR 600	**1.25**
U039 Calorie Base	1.25
U040 J R Comm	1.25
U041 Race Raptor	1.25
U042 Pools Pools V2	1.25
U043 Training Log	1.25
U044 Mastie Niblick	1.25
U045 D-Solve	1.25
U046 Lockpic v2.0	1.25
U047 Relo Kick v1.4	1.25
U048 Procad Electroid	1.25
U049 Dividends Winner	1.25
U052 Essential Virus Killer	1.25
U053 Soccer League	1.25
U054 TERM V 4.0	**3.75**
U055 Virus Checker V 7.18	**1.25**
U056 Parnet	2.50
U057 Disksalve	**1.25**

DEMOS & RAVE

D001 Night Breed	1.25
D002 Iron Maiden Slideshow	1.25
D003 Good Morning Veltnam	1.25
D004 Creep Show	1.25
D005 Fracion Horror Show	1.25
D006 Total Recall Slideshow	1.25
D007 Evil Dead (1 meg)	1.25
D008 Batman Cartoon	1.25
D009 Robocop	1.25
D010 Viz Slideshow	1.25
D011 Not The 9 Oclock News	1.25
D012 Raider Of The Lost Ark	1.25
D013 Predator Demo	1.25
D014 Safe Sex	1.25
D015 Stealthy 2 (1 meg)	1.25
D016 Jimi Hendrix Slideshow	1.25
D018 Holaten Pils	1.25
D019 Popeye Meets The Beach Boys	1.25
D021 Moonwalker Demo	1.25
D022 Mike Tyson (1 meg)	1.25
D024 Terminator	1.25
D026 Life Of Brain	1.25
D027 THE GARFIELD SLIDESHOW	**1.25**
D028 Teenage Turtles Slideshow	1.25
D029 WWF Slideshow	1.25
D030 The Gathering GFX	1.25
D041 Enterprise leaving Dock	1.25
D042 Girls of Sport	1.25
D043 The Run (1 meg)	1.25
D044 Star Trek Animations	2.50
D046 HOW TO SKIN A CAT	**1.25**
D047 Calendar Girls	1.25
D049 Techno Warrior	1.25
D050 Jesus Loves Acid	1.25
D052 Rave Length	1.25

MUSIC

M028 Pink Floyd The Wall Remix	1.25
M029 No Limits	2.50
M030 Cybernex	1.25
M031 Motiv-8	1.25
M032 Sound Track Slampler (4 disks)	4.99

GAMES

G014 Zalycon	2.50
G015 Earth Invaders	1.25
G017 Mayhem	1.25
G018 The Fun House	1.25
G019 Amos Games	1.25
G020 Games Galore	1.25
G021 Quadrix (pal only)	1.25
G022 Buzzard	1.25
G023 Break Out	1.25
G024 Demolition Mission	1.25
G025 Lady Bug (not 600 or 1200)	1.25
G026 Depth Charge	1.25
G029 DUAL	**1.25**
G030 Spitfire Assault	1.25
G032 Relayer	1.25
G034 Top Secret	1.25
G035 Flagcatcher	1.25
G036 Wizwar	1.25
G038 Calculus Combat	1.25
G039 Blob	1.25
G040 Sector	1.25
G041 Gush	1.25
G042 Smurf Hunt	1.25
G043 Super League Manager	1.25
G044 Quiz Master & Editor	1.25
G045 Revenge Of The Mutant Camels	1.25
G046 Tank Attack	1.25
G047 White Knight	1.25
G048 WIBBLE WORLD GIDDY	**1.25**
G051 Atlantis	1.25
G052 Adventure Soultions (not 1200)	2.50
G053 Legend Of Lothian	1.25
G054 Iron Clads (not 1200)	2.50
G055 Wizard Wars	1.25
G056 Fortress (demo)	

NOM PRENOM

Adresse

Code Postal VILLE

Tél

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES

PRIX - FFrs

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vand 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

MASTERCARD

VISA

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A :

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD06
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO.
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

TOTAL

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Le retour des incroyables aventures de Trucs et Astuces dans un bateau

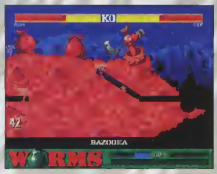
Coincé dans un jeu quelconque ? La rubrique trucs et astuces de ce mois, particulièrement fournie, vous sortira de toutes les galères !

WatchTower

Et bing ! Voici tous les codes pour tricher à *Watchtower*, le dernier shoot'em up d'Otm. Ces codes doivent être tapés au moment où la protection vous demande d'entrer un mot du manuel. Lorsque le jeu vous demande une deuxième fois d'entrer un mot, il faut cette fois-ci entrer le bon terme.

niveau 1 - 14127
niveau 2 - 15364
niveau 3 - 56094
niveau 4 - 85488
niveau 5 - 19491
niveau 6 - 02179
vies infinies - 54266
grenades infinies - 47773
temps infini - 68978

Worms



Non, on ne vous avait pas révélé tous les secrets de ce sublime jeu d'Océan. Il reste encore un niveau caché à découvrir en tapant RUSHMORE (tout en majuscules). D'autre part, voici la technique pour jouer sur des niveaux que vous créez vous-même : il suffit, avec un logiciel de dessin, de charger une image contenue dans le répertoire TWCustom (par exemple OCEAN.WRM). Effacez-le et gardez simplement la palette (la palette peut-être modifiée mais gardez toujours le noir comme couleur de fond). Il ne vous reste plus qu'à faire tout ce que vous voulez et à sauver votre oeuvre sous un nom se terminant par .WRM (Niveau.WRM, par exmple). Génial, non ? Merci à Christophe Pignon.

Populous 2

Essayez de taper le code suivant pour votre Dieu : ADKIUCLCZNAIFICL. Et pendant qu'on y est, voici les 10 derniers codes du jeu :

932 - ADLLAT	928 - ALUBAF
960 - DOAC	971 - EMLEAB
979 - NEHOAD	983 - SIUPAK
991 - SOAAAT	997 - OWQUAK
998 - AFACAT	999 - WOITAB

Tower assault CD-32

Pour voir la fin du jeu, il suffit de taper le mot de passe LFBHIDSSSBAAAABH, de commencer la partie, de quitter et d'entrer le mot de passe MAFHIDSSSBAAAABH et de commencer à jouer.

SleepWalker

A la page de présentation, tapez DINGADINGDANGMYDANGALONGLINGLONG. Pendant le jeu, il vous suffira de presser la touche Return pour passer d'un niveau à l'autre. Merci à Francis Sponcet de Briey pour toutes ses astuces !

History Line 14-18

Et voici en exclusivité tous les codes de ce merveilleux wargame.

Codes allemands :

1 - Pulse	2 - Civil
3 - Maise	4 - Venom
5 - Noise	6 - Right
7 - Orkan	8 - Front
9 - Ratio	10 - Parts
11 - Plane	12 - Flame
13 - Gotha	14 - Balon
15 - Pause	16 - Elite
17 - Infra	18 - Hills
19 - Cobra	20 - Atlas
21 - Amper	22 - Rhein
23 - Candl	24 - Stern

Codes français :

1 - Battle	2 - Goose
3 - Sport	4 - Bimbo
5 - Tempo	6 - Baron
7 - Bummm	8 - Level
9 - Toxin	10 - Princ
11 - Clean	12 - Xenon
13 - Signs	14 - House
15 - Sigma	16 - Seven
17 - Zombie	18 - Roves
19 - Blade	20 - Zorro
21- Stone	22 - Rosel
23 - Order	24 - Sodom

Merci à Dave Dosière pour cette liste.

Ishar 3

Voici deux petits cheat-modes qui vous permettront de tricher dans ce jeu d'aventure de Silmarils. Pour remonter l'énergie de toute l'équipe, appuyez sur Crl + Alt + V et cliquez dans la marge gauche de l'écran en gardant ces touches enfoncées. Pour faire avancer le temps d'une heure, appuyez sur Ctrl + Alt + A et cliquez de nouveau dans la marge gauche de l'écran en gardant ces touches enfoncées. Merci à Damien Fabreguettes.

Breathless

Hé oui. Avec l'apparition d'un nouveau moteur graphique, *Breathless* s'est doté de nouveaux codes d'accés. Voici les six premiers :

2 - 7F4CG8LEL13JSE2W
3 - 8FJC4QNKL7HJSEQV
4 - 73JC9EDOL4THSDQP
5 - 17QSFHF4MT7JSDPD
6 - 84RCA5S8MMPHSDPG
7 - 7VTC9014L99JSDPF

Merci à Christophe Peugnet.

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris

JESSICO

ACTION REPLAY
Notice en Français
A1200.....470 F

* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES ET ASTUCES.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/ DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODIFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SANS PERDRE VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAY INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).

JOYS. & ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

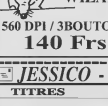
EXT 1 MO A600 290
EXT 1 MO A600 + HORL.....460
EXT 0 MO A1200 + HORL.....580
BARETTE 4MO 72 PIN 490
BARETTE 8MO 72 PIN 950
EXT 1MO A1200.....650
EXT 4MO A1200.....990
LECTEUR INTERNE 350
LECTEUR HAUTE DENS.....790
INTERFACE CDROM ATAPI 499
INTERFACE CDROM SCSI ...499
CARTE ACCEL. MTEC +MMU
68030 28 MHZ 790
68030 42 MHZ 1190

DIVERS AMIGA

ALIMENTATION 390
EXT 512K A500.....210
EXT 512K A500 + HORL.....280
EXT 1 MO A500+.....290
INTERFACE MIDI
3+1+CABLES 199
LECTEUR INTERNE 500 350
LECTEUR EXTERNE 350
SCANNER 256 TONS.....990
BOITIER GENLOCK LOLA
MINIGEN 750
COMPOSITE 1750
YC 2750
DIGITALISEUR AUDIO
MEGALOSOUND.....350
AURA 850
DIGITALISEUR VIDEO
VIDI 24 RT 1350
VIDI 24 RT PRO.....1970
DISQUE DUR
3.5" 540 MO.....1100
3.5" 1.2 GO 1690
2.5" 80 MO.....990
2.5" 540 MO.....1690
BOITIER 50 DSK.....59
DISK 3.5" DFDD.....35
DISK 3.5" DFHD.....40
DISK NETTOYAGE 3.5" 50
MICRO KIT NETTOYAGE.....110
ETIQUETTES 3.5" X100.....40

JOYSTICKS AMIGA

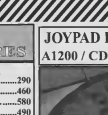
TRACK BALL.....185
SOURIS 99
SWITCH SOURIS/JOYST.....150
PROLONGATEUR JOYST 40
ADAPTATEUR 4 JOY 100
KONIX SPEEDKING.....95
KONIX SPEED. AUTOFIRE ...100
KONIX NAVIGATOR 105
MEGA JET 135
QJ JETFIGHTER 100
QJ PEDALIER 90
QJ TURBO 2 90
ADAPT. ANALOG. JOYST 55
SUNCOM ANALOGUE
FX 2000.....200
FLIGHTMAX 280



SOURIS WIZARD
560 DPI / 3BOUTONS
140 Frs

JOYPAD PRO COMP

A1200 / CD32.....155 F



CD 32

ACID ATTACK COMP. 230
ALIEN BREED 3D.....260
ALIEN BREED 3D 2.....260
ALL TERRAIN RACING 190
ATROPHY 190
BANSHEE 150
BASE JUMPERS.....130
BLITZ BOMBERS.....190
BRUTAL FOOTBALL 60
CANNON FODDER 190
CORE CD32 BUNDLE 2 180
EXILE 190
EXTREME RACING 190
FEARS.....190
FIELDS OF GLORY 90
FOOTBALL DIRECTOR 3 230
GLOOM 2 190
HUMANS 3 190
JAMES POND 3 90
MICROLIGHT WARRIORS ...190
PINBALL FALDO GOLF 99
LEMMINGS 190
ODISSEY 230
PINBALL ILLUSION.....190
POWERDRIVE.....200
RISE OF ROBOTS 230
ROAD KILL 150
SPERIS LEGACY.....230
STAR CRUSADER NF.....230
SUPER LEAGUE MANAGER.190
SUPER SKIDMARKS 190
SUPER STARDUST 230
SUPER STREET
FIGHTER 2 TURBO 230
ULTIMATE BODY BLOWS ...230
WATCH TOWER.....230
WORMS.....230
ZOOL 150

JEUX PRIX

A320 NORTH AMERICAN 120
B17 FLYING FORTRESS NF ..120
BATTLE OF BRITAIN/F16 120
CAMPAIGN 2 120
CANNON FODDER 120
COOL SPOT.....120
CYBERPUNK.....120
D DAY 120
ENTITY.....120
EXCELLENT GAMES.....120
F117A NIGHT HAWK VF.....120
FIELDS OF GLORY NF 120
F1 GRAND PRIX NF 120
GUNSHIP 2000 VF 120
HEIMDALL 2 120
LION HEART 120
LOST VIKKINGS.....120
MIG29 SUPER FULCRUM 120
OM SUPER FOOTBALL.....120
QUATRO FIGHTER V3 120
TERMINATOR 2 120
UFO NF 120

COMPILATIONS AMIGA

A1200 DYNAMITE 150
WORDSWORTH + OSCAR
+ DELUXE PAINT 4 + DENNIS
+ DIGITA PRINT MANAGER

ACID ATTACK.....225
GUARDIAN + ROAD KILL
+ SUPER SKIDMARKS

AWARD WINNERS
PLATINIUM 230
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

AWARD WINNERS
GOLD 230
ELITE PLUS + ZOOL
+ SENSIBLE SOCCER
+ J. WHITE SNOOKER

CLASSIC COLLECTION
DELPHINE 190
FLASHBACK + FUTUR WARS
+ ANOTHER WORLD
+ CRUISE FOR A CORPS
+ OPERATION STEALTH

CLASSIC COLLECTION
LUCAS ARTS 220
LOOM + MONKEY ISLAND
+ MANIAC MANSION
+ INFY FATE OF ATLANTIS

CORE A1200 225
BANSHEE + HEIMDALL 2
SKELETON KREW

CORE CD32 190
BUBBA N STIX + PREMIERE
+ CHUCK ROCK 1&2

GAMER GOLD 220
JETSTRIKE + BUMP & BURN
+ NICK FALDO GOLF DELUXE

GREMLIN 4 180
LOTUS + PREM. MANAGER2
SPACE CRUSADE + ZOOL 2

HELP 220
COOL SPOT + PUSH OVER
SENS. SOCCER + ROAD RASH
HUMANS + DESERT STRIKE

INTELLIGENT 220
CHESS + BRIDGE + GO
+ BACKGAMMON + RENJU
+ CHECKERS + 4 IN A LINE
+ CHINESE CHESS

JESSICO SPECIAL 1. 220
DOUBLE DRAGON 3
+ DRAGON FLIGHT
+ NIPPON SAFES

JESSICO SPECIAL 2. 220
CHICAGO 90 + SUPER SKI
+ HIGHWAY PATROL
+LUXOR + VETERAN

JESSICO SPECIAL 3. 90
XMAS LEMMINGS 94
+ XMAS LEMMINGS

MEGA PACK 180
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ JOY. KONIX SPEEDKING

SOCCER STAR 96.....230
FIFA+KICK OFF 3
ON THE BALL F. M. 3

SPACE LEGENDS.....230
ELITE+ + MEGATRAVELLER
+ WING COMMANDER

AMIGA 1200

ALADIN NF 205
ALIEN BREED 3D NF 225
ALIEN BREED 3D 2.....260
ATROPHY 195
BLITZ BOMBERS.....195
BREATHLESS NF 250
BRIAN THE LION 120
CHAOS ENGINE.....120
CLUB FOOTBALL NF 125
COALA 220
DUNGEON MASTER 2 EF 195
EXILE 225
EXTREME RACING 195
FEARS.....185
FIELDS OF GLORY 125
GLOOM DELUXE 195
HUMANS 3 NF 200
LEMMINGS 3 205
MICROLYTE WARRIORS 195
OSCAR.....99
PINBALL ILLUSION NF 195
PINBALL MANIA 225
PINBALL PRELUDE.....215
PLAYER MANAGER 2 EXT ...185
POLE POSITION 195
ROAD KILL 125
ROI LION 225
SHADOW FIGHTER.....150
STAR CRUSADER NF.....225
SPERIS LEGACY NF 225
THEME PARK.....150
TOWER OF SOULS.....225
UFO 150
ULTIMMATE
SOCCER MANAGER.....225
WATCH TOWER.....195
XP8.....195

INCROYABLE

MAIS

VRAI !!!
LES JOYSTICKS ANALOGIQUES PC ENFIN COMPATIBLE AMIGA!!!

CH FLIGHSTICK 240
GRAVIS 195
GRAVIS PRO.....295
ADAPTATEUR ANALOGIQUE NECESSAIRE

VOLANT

FREEWHEEL VOLANT+ INTERFACE ANALOG.
150 F

AMIGA

A10 TANK KILLER.....150
ALIEN BREED TOWER ASSAULT NF.....220
BATTLE ISLE 93 VF 190
CANNON FODDER 2 NF 150
CHAMPIONSHIP
MANAGER 2.....220
CIVILISATION NF 150
COLONISATION 250
DOGFIGHT NF.....150
DUNE 2.....150
EMPIRE SOCCER VF 220
EXILE 150
HANNA BARBERA
ANIMATION VF 330
LORD OF REALMS 240
MASTER AXE 190
NORD & SUD 240
ODISSEY 190
PINBALL PRELUDE.....220
PLAYER MANAGER 2 150
POLE PÖSITION 190
PREMIER MANAGER 3
DELUXE.....150
SENSIBLE GOLF 220
SENSIBLE WORLD
OF SOCCER 96.....195
SETTLERS.....220
SIMON THE SORCERER NF .150
SPACE HULK 150
SUPER SKIDMARKS 150
SUPER TENNIS
CHAMPIONSHIP.....190
SYNDICATE 120
TACTICAL MANAGER 2.....220
THEME PARK.....250
TOTAL FOOTBALL.....220
ULTIMATE SOCCER
MANAGER.....220
ULTIMMATE SOCCER
MANAGER DATA 90
WORLD CLASS RUGBY 95 ...150
WORLD OF GOLF 190
WORMS.....220
ZEEWOLF 2 NF 260

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — 93.84.84.98
EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 84 20 30

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total	
Port	
Total	

PORT LOGICIELS, JEUX 30 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

16/06
☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (REMBOURSEMENT AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Exp../..

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C. P. ☐☐☐☐☐ VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

Incroyable ! Lancée le mois dernier, cette nouvelle rubrique a connu un succés tel que nous avons été contraints d'acheter une boîte aux lettres quatre fois plus grande. Rappel du mode d'emploi : cette page vous est entièrement dédiée pour lancer à la face du monde compatissant tous vos Sos. N'hésitez plus, écrivez-nous à l'adresse habituelle. Nous publierons vos questions comme vos réponses.

Les questions

Voici les questions du mois. Afin de s'y retrouver, nous demandons aux personnes qui voudront bien répondre de rappeler la référence de la question dans leurs missives.

Kgb

30-01. "Depuis plusieurs mois, je n'arrive pas à passer la fin du niveau 2 (séquence de la cabine téléphonique). En effet, le téléphone sonne à 11h15. Que dois-je faire ? Y a-t-il des questions à poser à l'interlocuteur ? Après avoir raccroché, je vais à Lagoda Park pour rencontrer Greenberg et passer au niveau 3... Mais jamais personne ne vient ! Je n'en peux plus ! Help !". Pauvre Roger.

Indiana Jones

30-02. Léo est coincé dans *Indiana Jones et le Mystère de l'Atlantide*. "Après avoir trouvé la queue, la tête et les cornes du Minautore en Crète, je me sers de l'instrument de l'expert mais sans résultat. Que faire pour aller plus loin ?".

Croisière pour un cadavre

30-03. Olivier a résolu la plupart des jeux Lucas Art, sauf *Croisière pour un cadavre*. Quelqu'un pourrait-il l'aider en ce qui concerne les moments clés de cette aventure ?

Cadaver

30-04. Patricia est bloquée dans *Cadaver*. "Comment trouver la poudre noire pour l'élixir ? Merci de m'aider et si j'avais la chance d'obtenir la solution complète... Aaahh ! Le nirvana ! Gros bisous". Gros bisous aussi.

Operation Stealth

30-05. Sébastien est bien dépité dans la salle où se trouve Dr Why, Otto et la jeune fille. "Otto me menace de son arme et juste avant d'entrer dans cette salle, j'ai branché le cable électrique sur la prise dans le couloir et mis le rasoir dans la poubelle". Que doit-il faire ?

The Shortgrey

30-06. Sébastien toujours, n'arrive pas à entrer dans le laboratoire ni dans les égouts. Que doit-il faire ?

Ween

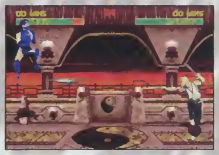
30-07. Jamais deux sans trois. Notre cher Sébastien est également coincé dans la salle où il faut écrire un mot. Mais lequel ? "Je sais qu'il faut l'écrire avec l'arc, mais je ne comprend pas l'énigme qui dit de ne jamais oublier son adversaire". A l'aide !

Les réponses

Loom (réf. 29-02)

Selon Olivier, alias le Lutin Fou, "sachant qu'à chaque nouvelle partie les trames sont différentes, tu dois cliquer sur la tornade, écouter les notes (c'est beau) et appliquer ces même notes à la tornade mais... à l'envers !". Concrètement, il faut remplacer la trame CFCC par CCFC. La lettre F se trouve au village, sous la tente où il y a un tas d'or.

Mortal Kombat (réf. 29-03)



Un lecteur anonyme nous donne les fatalités de trois combattants. Subzéro : avant, bas, avant et feu. Kano : arrière, arrière et feu. Liu Kang : avant, bas, arrière, haut, avant et bas. Merci, le lecteur anonyme.

Monkey island 2 (réf: 29-04)

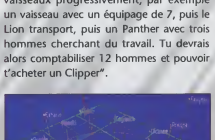
Sylvain nous fournit une explication très détaillée pour sortir de l'île aux singes. Premièrement, il faut se procurer une carte dans la bibliothèque, prendre le livre Diseaster et la lentille dans le phare ; aller au bar et demander une boisson bleue, puis une jaune et les mélanger ; aller chez le boutiquier, acheter le cor, participer au concours de crachat, jouer un petit air de cor et déplacer les drapeaux ; boire sa potion quand le boss revient, attendre que le vent soit propice (visible à la ceinture d'un des spectateurs) et cracher lorsque le foulard s'envole ; aller chez le boutiquier, lui parler, lui vendre la plaque et louer le bateau ; ramer jusqu'aux coordonnées inscrites dans le livre et rapporter la grosse tête au boutiquier. Ensuite, il faut aller chez le boutiquier et acheter l'objet à droite du pied du perroquet et à sa hauteur, accrocher l'image du perroquet et acheter le miroir ; prendre un prospectus à l'extérieur, aller sur Phatt, utiliser le prospectus sur la photo du joueur, aller bouquiner et revenir. Lorsque la distributrice se fait enlever, il faut la suivre et prendre son enveloppe ; aller chez le buveur et faire boire le verre à la plante desséchée ; remplir le verre avec la fiole trouvée dans l'enveloppe pour faire tomber monsieur Rodgers, utiliser le miroir dans le cadre, sortir, ouvrir les volets, utiliser le téléscope du grand arbre avec la statue ; entrer et pousser les pierres noircies. Ouf ! Merci Sylvain !

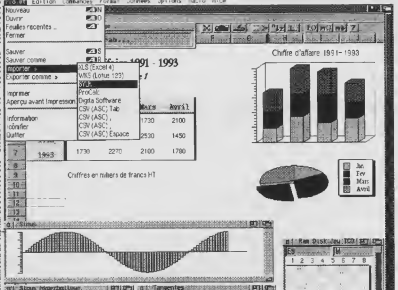
Frontier Elite 2 (réf: 29-09)

Selon Christophe, "il existe un hyperdrive de classe 8 que tu peux trouver sur les planètes indépendantes ou sur celles appartenant à l'Empire. On peut aussi acheter un Panther Clipper qui en est pourvu".

Frontier Elite 2 (réf: 29-10)

Toujours d'après Christophe, "pour avoir suffisemment d'hommes, il faut acheter les vaisseaux progressivement, par exemple un vaisseau avec un équipage de 7, puis le Lion transport, puis un Panther avec trois hommes cherchant du travail. Tu devrais alors comptabiliser 12 hommes et pouvoir t'acheter un Clipper".





Exemple de feuille montrant différents types de graphiques, des objets graphiques ou IFF incrustés directement sur celle-ci et un jeu de puissance 4 réalisé avec TurboCalc 3.5

Passez commande chez :

QUARTZ informatique

2bis Avenue de Brogny - 74000 ANNECY

Tél/Fax : 50.52.83.31 - E-Mail : tcp@imaginet.fr

Quartz informatique c'est aussi toute la gamme Amiga Technologies du 1200 au 4000, des périphériques, des logiciels utilitaires, des jeux... plus de 900 articles ! Passez nous voir au magasin ou demandez notre catalogue gratuit

LE tableur AMIGA toujours à 490 Frs

TurboCalc 3.56 VF

Mise à jour 3.5x : renvoyez vos disquettes originales ainsi qu'une enveloppe à votre adresse timbrée à 6,70 Frs.

Quelques tarifs QUARTZ au 10/05/96 :

Barettes RAM 32 bits 72 broches :

4 Mo 60 ns : 490 Frs

8 Mo 60 ns : 890 Frs

Disque dur 1,6 Go EIDE 3"5 : 1790 Frs

Scanquix Paragon ou Epson : 490 Frs

Nouveau prix OS DevKit AMOS Pro : 290 Frs

DKB WildFire 060/A2000 : 9990 Frs

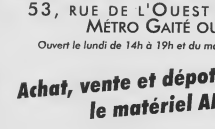
Pièces détachées AMIGA :

ROMs 3.1 A1200 : 290 Frs
CIA 8520 A500/A2000 : 190 Frs
CIA PLCC44 A1200/4000 : 190 Frs
Fat Buster PLCC Rév. 11 : 150 Frs

et plus de 800 autres références possibles de pièces détachées neuves de l'A500 au A4000T à des prix défiant toute concurrence.

Nous avons des cartes Blizzard 1260 en stock !!!

Si achat par correspondance : ajouter 35 Frs pour le port



Vous vendez
43 20 76 91

Vous achetez
43 21 76 91

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS
MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h.

Achat, vente et dépot-vente sur tout le matériel AMIGA !!!

A 500 1 Mo :	800 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	800 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	A 1084S :	790 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
A 1200 + Pack Magic :	3190 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1200+DD170+PMagic :	3990 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'oeuvre.
Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

ATTENTION NOUVELLE ADRESSE

PHOTON SR

ATTENTION NOUVELLE ADRESSE

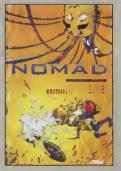
36, RUE LEON DUBRESSON - BP 118 - 37700 SAINT PIERRE DES CORPS
TEL: 47.32.90.20 FAX: 47.32.91.32

AMIGA MAGIC PACK 630 HD.....4290	**TurboCalc v3.5.....490**
7 utilitaires, 2 jeux et un disque dur 630 Mo Seagate qui vous permet de tirer tout de suite partie de vos logiciels.	LE tableur en français (manuel et interface).
MONITEUR M1438S.....2290	FinalWriter 4.....995
	Le meilleur traitement de textes que l'Amiga ait connu.
TABLETTES GRAPHIQUES WACOM	IDEfix.....389
Format A6.....1390	Pour utiliser tous les CDroms IDE du marché.
Format A5.....2590	**TrapFax.....690**
Format A4.....3890	Des logiciels de Fax, vous en connaissez beaucoup?
Format A3.....4990	AsimCDFS v3.5.....490
Pourquoi dessiner à la souris quand on peut le faire avec un crayon tout en étant plus précis. Driver Amiga inclus.	Gestionnaire de CD-Rom.
	Panorama v4.0.....850
BLIZZARD IV 1260 4920	Créez des paysages virtuels.
Puissance, quand tu nous tient.	**LightWave 4.0 .....6990**
RAPID FIRE 1180	Le célèbre logiciel de 3D. Maintenant en FRANCAIS.
Carte contrôleur SCSI-2 pour A2000, 3000, 4000. Extensible à 8 Mo de Ram.	Studio II 490
MONGOOSE BOARD.....2350	L'Amiga imprime mal. Studio II corrige ce défaut.
Carte accélératrice 68030 à 50 Mhz + copro. Jusqu'à 128 Mo de Ram.	
KIT SCSI-2 pour Mongoose.....760	Disque dur 3.5 IDE 850 Mo.....1270
	Disque dur 3.5 IDE 1.2 Go.....1550
ZIP DRIVE SCSI 1490	Nappe 2.5/3.5.....50
GENLOCK SATV 40A Y/C 2350	Disque dur 3.5 SCSI-2 1 Go 1710
	Les disques sont formatés et le WorkBench est installé ainsi que 80 Mo de DP.
	CD-ROM X4 IDE externe 950
	CD-ROM X6 IDE externe 1310
	CD-Rom x4 SCSI-2 externe.....1390
	CD-Rom x6 SCSI-2 externe.....2260
	Ram 4, 8, 16, 32, 64 Mo .....NC

Et des Centaines d'autres produits pour faire de l'Amiga la meilleure des machines

Commande par courrier ou par téléphone
Règlement par chèque, Mandat postal ou Contre-Remboursement
Frais de port: 45F Logiciels, 60 Matériel, 150F Moniteurs-Machines, CR +60F
Offre valable dans la limite des stocks disponibles

Bédé Dream/Yann Serra



Mémoires mortes
(Nomad T3)
par Savoia, Morvan et Savoia

Capturé par des terroristes asiatiques après son court séjour au Japon, Arrouan est une fois de plus prisonnier de l'univers virtuel fabriqué par son imagination. Mais cette fois-ci, trois pirates informatiques vont tenter de le rejoindre dans ses songes pour déplomber son système immunitaire. Même si la qualité du dessin est inégale, ce troisième volet connait une esthétique plus variée. L'histoire gagne aussi beaucoup en qualité.

Un million sans impôts
(Ric Hochet T56)
par Duchâteau et Tibet

Ex-jeune premier de feu *le journal de Tintin*, *Ric Hochet* n'a pas pris une ride... Et son scénariste non plus ! Avec ce dernier album, la série renoue en effet avec toute une tradition Hercule Poiresque. Une famille où tout le monde est suspect vient de voir un de ses membres bizarrement décédé d'une mort naturelle. Dommage, le trait s'essoufle un peu et on a franchement l'impression que certaines cases sont la copie de dessins antérieurs.

Music Dream/Rod

ROCK

Ocean colour scene
Moseley shoals
MCA

En 1991 sortait *Yesterday today*, un premier essai qui aurait pu marquer, pourtant Ocean colour scene s'est vite fait dépasser par la vague Blur. Ne voulant pas en rester là, ils se séparent de leur maison de disque, reprennent la route, travaillent leur écriture d'arrache-pied, se forgeant une véritable personnalité de groupe. D'abord remarqués par Paul Weller et Noël Gallagher (Oasis) puis signés chez MCA, ces quatre amoureux de musique viennent de réapparaître avec un album qui a tout pour conjurer leur malchance. Influencé par les Stone roses, les Beatles ou The jam, le rythm & blues des année 90 de ce groupe originaire du Midlands devrait mettre tout le monde d'accord.

ROCK/HIP-HOP

Fun lovin' criminals
Come find yourself
EMI/Chrysalis

Avec les Fun lovin' criminals, on est dans la fusion rock hip-hop fin de siècle entamée par des groupes comme les Beasties boys ou les Red hot. Utilisant par moment des claviers soul/jazz ou de grosses guitares façon rock qui tâche, ce trio de rappers New Yorkais n'en reste pas moins cool, préférant jouer eux-mêmes plutôt que de sampler, un album plein de groove.

WORLD MUSIC

Abed Azrié
Lapis lazuli
Columbia/Sony music

Alliant instruments traditionnels et modernes, Abed Azrié nous convie à un voyage entre l'Orient et l'Occident. Ses orchestrations subtiles mettent en musique des poèmes arabes hérités de la tradition écrite du Moyen Age. Nanti d'une voix qui jongle avec les harmonies les plus complexes, il instaure une relation mystérieuse entre les sons et les mots.

ROCK

Bob Mould
Small/Sony music

Après avoir dissolu Sugar, Bob Mould, digne représentant de l'esprit punk américain, poursuit sa carrière en solo. Même si l'on ne voit pas toujours où il veut aller, son nouvel album est rempli d'une force que bien des groupes peuvent lui envier. Il trace ses propres marques de noisy rock, pourtant mélodique, provoquant tour à tour grincements et émerveillement.

TECHNO

Uk space techno Vol. 1
Milennium

Le label techno anglais Milennium sort le premier volet de *Uk space techno*. Cette compilation d'excellente qualité propose un petit aperçu de la scène anglaise en deux Cd renfermant 150 minutes de musique électronique. Rythmes claqués et nappes synthétiques avec des groupes comme X-Cabs, Desert storm, Bulb, Monosphere ou encore Head doctor...

TECHNO

Wipeout
The music
S3/Sony musique

Les heureux possesseurs de Psx ou de Pc ont pu s'éclater sur le jeu *Wipeout*, pour nous autres, il reste cette fabuleuse compilation techno. On y trouve les groupes Leftfield, Chemical brothers, ou Orbital et des remix inédits de New order ou The prodigy, les 12 titres qui illustrent le jeu font partie de ce qui se fait de mieux sur la scène, attachez vos ceintures.

BLUES

Spencer Bohren
Present tense
Small/Sony music

Troisième album pour ce bluesman discret et pourtant bien présent en France (participation au Printemps de Bourges, plusieurs premières parties dont celle de Bill Deraime ou l'interprétation d'un titre avec Francis Cabrel sur *Full moon*). Sa guitare décharge un blues urbain, influencé country/rock, mûri auprès des plus grands.

Ciné Dream/Mister B.

Le tombeau des lucioles

Isao Tokahata

Japonais (1h25), d'après le roman de Akiyuki Nosaka.

Le Japon, à la fin de la guerre, sous les bombes américaines. Ambiance de panique et de désolation. Deux enfants — Seita, 14 ans, et Setsuko, sa petite soeur de 4 ans — luttent contre la famine. Un jour, Seita découvre d'étranges tâches sur la peau de Setsuko... Difficile de dire l'émotion qui vous assaille à la projection du *Tombeau des Lucioles* ! Rarement dessin animé aura été aussi tragique, aussi poignant. Rarement l'auteur aura à ce point joué sur l'effet de réel. Les décors sont quasiment hyper-réalistes. L'histoire, elle, tient à presque rien : avec une infinie patience, un garçon assiste sa sœur malade. Raffinée, élégante, intimiste, la mise en scène est superbe. Takahata décrit avec la même finesse la débâcle japonaise et le frémissement de la nature. Prodigieux dessinateur, il saisit les moindres attitudes des enfants et fait la part belle aux silences, aux moments de pause, où il s'agit d'animer un changement imperceptible dans un visage. Le final est bouleversant. Ce magnifique dessin animé, qui s'adresse plus aux adultes qu'aux enfants, vient du studio Ghibli de Tokyo, où a été réalisé *Porco rosso*.

Girl 6

Spike Lee

Américain (1h48), avec Theresa Randle, Isaiah Washington, Spike Lee, Naomi Campbell.

Parce qu'elle a refusé de montrer ses seins au cours d'une audition, une apprentie comédienne se voit rayée des "fichiers casting" de New York. Pour payer son voyage à Hollywood, elle accepte de travailler pour le téléphone rose. La voilà rebaptisée "Girl 6"... Les clients défilent. Les prestations téléphoniques de la belle aussi. Monotones. Répétitives... Et le spectateur s'ennuie ferme. Qu'est-il arrivé à Spike Lee ? Déjà, *Crooklyn* était bien décevant. Ici, l'auteur reprend son thème favori ("*il n'est pas facile d'être black en Amérique*"). *Girl 6*, qui est noire, doit en effet se faire passer pour une blanche à ses correspondants. Mais dans le genre "*portrait de femme battante*", Nola Darling n'en faisant qu'à sa tête était autrement plus tonique !

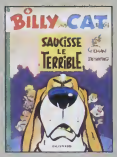
Je ne suis pas un numéro.

Ridicule

Patrice Leconte

Français (1h40), avec Charles Berling, Fanny Ardant, Jean Rochefort, Bernard Giraudeau, Judith Godrèche.

Un univers impitoyable, où on lance ses répliques comme autant de couteaux effilés. Un western dans lequel on a remplacé les colts par des mots d'esprit. C'est *Ridicule*, dernière comédie cruelle de Patrice Leconte. Décor de l'action : le château de Versailles, en 1780. Grégoire Ponceludon de Malavoy, un noble provincial désargenté, y débarque un beau jour, afin de plaider la cause des paysans, qui se meurent dans des marais insalubres. Il découvre la cour, où tout est jeu, et où tout le monde est prêt à commettre les pires infamies pour un regard du roi. Monde du "paraître" où, pour exister, il convient de porter costumes et perruques, et d'être bien poudré. On s'y bat à coups d'alexandrins, d'octosyllabes, de "bouts rimés"... Dans cette galerie de grands fauves (Fanny Ardant, Bernard Giraudeau), Leconte parachute un couple idéaliste — Charles Berling (excellent) et Judith Godrèche — deux bons naïfs qui croient en la science et au progrès. Ne manquez pas cette savoureuse foire aux vanités, où l'on fait joliment la parade tandis qu'un dénommé Guillottin met au point une nouvelle machine à tuer par décapitation, qui ne va pas tarder à faire parler d'elle...



L'exécution

par Dethorey

A ne manquer sous aucun prétexte, *l'Exécution* de Dethoret est un album surprenant. Dans un Paris de 1870 assiégé par les prussiens et trahi par le gouvernement de Thiers, un jeune artiste est victime de l'égoïsme cruel de son oncle. Doté d'un graphisme original, *l'Exécution* est une Bd à lire dans plusieurs sens avant de comprendre que la conlusion n'est ni plus ni moins que la couverture même de l'album. Très, très intéressant.

Saucisse le terrible

the cat (T4)

par Colman et Desberg

Billy était un petit garçon insupportable avant d'être réincarné en chaton. Après moult péripéties, notre protagoniste retrouve aujourd'hui le chemin du domicile familial. Manque de chance, Saucisse, le basset qui lui servait autrefois de souffre-douleur est au rendez-vous et entend bien se venger. Le dessin est nerveux et la Bd est beaucoup moins enfantine qu'il n'y paraît au premier abord. Une version cruelle des aristochats ?

L'AMIE AMIGA

Plus de choix au meilleur prix !

Crédit gratuit **4 MOIS** Après acceptation du dossier

11 Bd Voltaire 75011 PARIS M° REPUBLIQUE ✆ **(1) 43 57 96 18**

LECTEUR CD ROM

Compatible ISO 9660 + CD photo + CD audio + CD 32.

CD-ROM IDE ATAPI

Possibilité jusqu'à 4 périphériques ATAPI. Montage rapide. Installation double clic.

KIT RANDY ROM :	4 vitesse seul	**590'**
Interface 4 ATAPI IDE	4 vitesse + KIT	**990'**
Câble de connection IDE	6 vitesse seul	**790'**
Câble d'alimentation	6 vitesse + KIT	**1190'**
Disquette d'instal IDE-FIX	KIT RANDY ROM	**490'**

CD-ROM SCSI

Possibilité jusqu'à 6 périphériques SCSI. Montage sans ouvrir l'ordinateur.

SQUIREL :	4 vitesse seul	**1290'**
Interface SCSI 2	4 vitesse + SQUIREL	**1690'**
Disquette d'instal	6 vitesse seul	**2290'**
Disquette logiciels CD	6 vitesse + SQUIREL	**2740'**
Connexion por PCMCIA	SQUIREL	**490'**

A1200 PACK MAGIC

Processeur MC **68020/14 Mhz**, mémoire **2 Mo**, lecteur 3" 1/2 880 Ko. Système d'exploitation **OS 3-1**

+ PACK MAGIC

Digita Wordworth 4SE
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenes 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

OPTION DD	
DD 170 Mo + SALLA	**3990'**
DD 540 Mo	**4290'**
DD 820 Mo	**4490'**
DD 1 Go	**4890'**

CARTE ACCELERATRICE A1200

Carte MTEK
68030 MMU à 28 au 42 Mhz
Support SIM 1/2/4/8 Mo
Support capro 68882
Horloge + batterie
Option SCSI

28Mhz	0Mo	**790'**
28Mhz	4Mo	**1290'**
28Mhz	8Mo	**1790'**
42Mhz	0Mo	**1190'**
42Mhz	4Mo	**1690'**
42Mhz	16Mo	**3490'**
42Mhz	8Mo	**2190'**
INTERFACE SCSI		**790'**

Carte BLIZZARD 1230 IV
68030 MMU à 50 Mhz
Support SIM jusqu'à 128 Mo
Support capro 68882
Horloge + batterie
Option SCSI

50Mhz	0Mo	**1490'**
50Mhz	4Mo	**1990'**
50Mhz	8Mo	**2490'**
50Mhz	16Mo	**3490'**
INTERFACE SCSI		**940'**

Carte BLIZZARD 1260 TURBO
68060 MMU à 50 Mhz
Support SIM jusqu'à 64 Mo
Option SCSI

50Mhz	0Mo	**4890'**
50Mhz	4Mo	**5390'**
50Mhz	8Mo	**6780'**
50Mhz	16Mo	**8080'**
INTERFACE SCSI		**940'**

LECTEUR ZIP

Remplace le disque dur externe. Facile à transporter. Installation rapide.

Cable + Drivers
100 Mo par disque
Taux de transfert 1Mo/s
Temps d'accès 28 ms

Lecteur ZIP seul	**1490'**
Lecteur + SQUIREL	**1990'**
SQUIREL	**490'**
Cartouche 100 Mo	**100'**

A1200 TOWER

Boitier mini-tower + leds, 2 baies 3" 1/2 + 1 baie 4" 1/4. Alimentation 200W modifiée AMIGA. Interface clavier PC + clavier PC. Options : bus Zorro II et III

Interface clavier PC	**490'**
Interface PCMCIA	**290'**
Carte ZORRO II	**1890'**

A1200 seul	**4490'**
A1200/820Mo	**5790'**
A1200/820Mo/CD4X	**6590'**
Boitier seul	**1890'**

CARTE MEMOIRE

S'installe sous la trappe. Auto configurable.

Support SIM 32 bits
1/2/4/8 Mo 32 bits
Support capro 68882
Horloge + batterie

0 Mo	**590'**
2 Mo	**990'**
4 Mo	**1090'**
8 Mo	**1590'**

LECTEUR SYQUEST EZ135

La plus rapide des unités de stockage. Livré avec alimentation et câbles.

Cartouche 135 Mo 3" 1/2 amovible.
Temps d'accès 13,5 ms
Ne nécessite aucun driver.

Lecteur EZ 135	**1890'**
Lecteur + SQUIREL	**2290'**
Cartouche 135 Mo	**170'**

CARTE ACCELERATRICE A4000

CYBERSTORM

68060 à 50 Mhz. Extensible jusqu'à 128 Mo en barrette SIM 72 b. Option carte SCSI et module ethernet.

Cyberstorm 4 Mo	**5890'**
Cyberstorm 8 Mo	**6490'**
Cyberstorm 16 Mo	**7290'**
Carte SCSI	**NC**

IMPRIMANTES

Livré avec câble et disquette driver. **Sélection proposée en fonction du meilleur rapport Qualité/Prix.**

EPSON :		
Stylus 820	Coul. rés. 360x360 dpi.	**1790'**
Stylus Color II	Coul. rés. 720x720 dpi.	**2990'**
CANON :		
BJ 30	NB rés. 360x360 dpi.	**1390'**
BJC 210	Coul. rés. 360x360 dpi.	**1690'**
BJC 4100	Coul. rés. 720x360 dpi.	**2290'**
HEWLETT-PACKARD :		
HP 600C	Coul. rés. 600x300 dpi.	**1990'**
HP 850C	Coul. rés. 600x300 dpi.	**3490'**
HP 660C	Coul. rés. 600x300 dpi.	**2790'**

A4000 TOWER

Processeur **68040/25 Mhz**, mémoire **RAM 2 Mo**, mémoire FAST **4 Mo ext. 16 Mo** , lecteur 3" 1/2 1,76 Mo. Controleur DD IDE + SCSI - Disque Dur **1 Go** SCSI

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA

VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

OPTION MEMOIRE	
2 Mo + 4 Mo + SCALLA	**18900'**
2 Mo + 8 Mo	**19600'**
2 Mo + 12 Mo	**20300'**
2 Mo + 16 Mo	**21000'**

DISQUE DUR

Disque Dur 3" 1/2 IDE
+ câble 2" 1/2 3" 1/2
+ câble alimentation
+ disquette d'instal

540 Mo	**1190'**
630 Mo	**1290'**
820 Mo	**1390'**
1 Go	**1490'**

Disque Dur 2" 1/2 IDE
+ câble 2" 1/2 3" 1/2
+ disquette d'instal

170 Mo	**1290'**
340 Mo	**1690'**
540 Mo	**1790'**
635 Mo	**1990'**

Disque Dur 3" 1/2 SCSI
+ câble 50 broches
+ disquette d'instal

540 Mo	**1290'**
1 Go	**1790'**
2 Go	**4590'**
4 Go	**7590'**

AMIE LE PRO.

12 ans d'expérience

11 Bd Voltaire 75011 PARIS

✆ (1) 43 57 96 18

Fax : (1) 43 57 10 01

ouverture : 10h à 19h

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge	200°
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890°
1004	A500	1 Mo	Chip RAM.	1490°
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300°
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300°
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400°

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

1018	externe	Tous	880Ko	350°
1020	externe	Tous	1,76Mo	790°
1021	interne	A500	880Ko	320°
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	340°
1024	interne	A2000	880Ko	380°

DISQUE DUR A 500

Boitier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	790°
1026	540 Mo	0Ko RAM	1890°
1027	640 Mo	0Ko RAM	2090°
1028	820 Mo	0Ko RAM	2290°

ROM 3.1 + AMIGA DOS

1029	Pour A500/1000	720°
1030	Pour A600	780°
1031	Pour A1200	780°

MONITEUR

1032	SVGA 14"	1590°
1033	SVGA 15"	2290°
1034	Multiscan	2290°

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par	2,80°	Par	2,70°	Par	2,50°	Par	2,30°
3"1/2 DF HD	10	2,90°	50	2,80°	100	2,60°	500	2,40°

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99°	
1069	Souris 300 dpi.	120°	
1070	Souris 400 dpi.	160°	
1071	Souris optique	220°	
1072	Crayon souris	300°	
1073	Trackball	350°	
1074	Multistandard 500	200°	
1075	Multistandard 600	260°	
1076	Commut. joy/souris	200°	
1077	Alim. 500/600/1200	390°	

CABLES

1078	Peritel	90°
1079	Midi	70°
1080	Nul modem	90°
1081	Minitel	90°
1082	Disque dur 2"1/2 */*	60°
1083	Disque dur 2"1/3 */*	70°
1084	Prolongation joystick	60°
1085	Imprimante	90°
1086	Adaptateur multisync	150°
1087	Adaptateur peritel 1083	150°

OCCASIONS

Photo non contractuelle

Amiga 500	700°	Moniteur 1083S	800°
Amiga 500+	800°	Moniteur 1085S	800°
Amiga 600	900°	Moniteur 1084S	1000°
Amiga 2000	1500°	Moniteur SVGA	1000°
Amiga 1200	1800°	Imprimante à partir de	300°
Amiga CD32	900°	Lecteur externe	250°

MULTIMEDIA

SON

3001	**Interface MIDI** pour connecter un instrument Midi à l'Amiga. 3 ports. (1 In, 1 Out et 1 Thru)	190°
3002	**MEGALOSOUND** Sampler en Direct-to Disk 8 bits. 70Khz mono et 39Khz stéréo sur A500. 56Khz stéréo sur A1200.	390°
3003	**AURA** en Directo-Disk port PCMCIA, > à 60 hz stéréo sur A1200.	890°

VIDEO

Digitaliseur 24 bits sur port //. 3 entrées vidéo (2 composites + 1 S-VHS). Détection automatique du format vidéo (Pal, Seccam, S-VHS). Capture d'image et animation en 16 million de coul.

3004	**VIDI 24 RT** Résolution maxi 380x604	1390°
3005	**VIDI 24 RT PRO** Résolution maxi 760x604	1990°

FAX / MODEM

Livrés avec câbles + CD A.Net (logiciels de com. internet + instal. et config.) Compatible. Hayes, Fax classe 1 et II, groupe 3. Compression de données. MNP5, CCITT V42bis. Correction d'erreur MNP4. CCITT V42. **Un mois de connection internet OFFERT !**

306	**OLITEC** 14400 bauds	1140°
3007	**OLITEC** 28800bauds	1590°

GENLOCK

3008	**MINIGEN 1** entrée et 1 sortie vidéo. 3 positions de mixage	790°
3009	**COMPOSITE** 1 entrée et 1 sortie vidéo. Panel de mixage (ChromaKey, by passe...)	1790°
3010	**Y-C** 1 entrée et 1 sortie S-VHS (com posite et Y-C). Panel de mixage (ChromaKey, by passe...)	2790°

GRAPHIQUE

Scanner à main en 24 bits jusqu'à 200 dpi. Affichage en Ham8/24 bits sur Amiga non VGA. Fonctionne sur tout Amiga avec ROM 2104 ou Plus. Necessite plus de 1 Mo.

3011	64 tons de gris	690°
3012	256 tons de gris	990°
3013	Couleur	2190°

TABLETTE GRAPHIQUE

L'art d'utiliser votre AMIGA de façon naturelle. Retourner le stylet pour effacer les textes ou dessins. Très grande facilité d'emploi. Précision = 0,5 mm. Sensibilité à la pression. Fourni avec driver AMIGA.

Fourni avec driver AMIGA. Doc en français.	3011	ART PAD format A6 1290°
	3012	ART PAD format A5 2490°

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 96 18

Par fax au 43 57 10 01

Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

LOGICIELS

GRAPHIQUES

DELUXE PAINT 5 VF	590°
PERSONNAL PAINT 6.4 VF	490°
PHOTOGENICS VF	590°
SCENARY ANIMATOR	590°
LIGHT WAVE 3.5	1990°
POV RAY 2.2 VF	300°
PAINTER 3D	290°
PERSONNAL PAINT 6.4 VF	490°

VIDEO & SON

SCALA VT 100	199°
SCALA MM 211	790°
SCALA MM 400	1490°
IMAGE VISION	749°
CINEMORPH	290°
MUSIC X 2.0	349°
AUDIO SCULPTURE	250°
OCTAMED 6.0 VF	690°

BUREAUTIQUE

FINAL COPY II	390°
TURBO CALC 3.5	490°
D. OPUS 5.12 VF	690°
PAGE STREAM 3.0	2490°
TURBO PRINT 4.0	560°
DIRWORK 2.1 VF	690°
DIAVOLO BACKUP 3.2 VF	580°
ASIM CDFS	490°

DIVERS

PC TASK 3.15 VF	990°
DEVPACK 3.5 VF	990°
BLITZ BASIC 2.1	480°
GP FAX 2.346 VF	750°
HISOFT BASIC 2.5 VF	1190°
MODEM TUTORIAL VF	250°
MUI 3.3 VF	400°
POWER COPY 3 VF	349°

CD-ROM domaine public

NOUVEAUTES

Audio plus	149°
World of clipart plus	199°
Textures	249°
The Epic coll.	199°
Gateway 2	99°
Lightroom 3	399°
Amiga Tools 3	199°
Amiga CD 3	99°
Assassins 2	199°
LSD 3	149°
PD Soft Hottest 6	199°

CLASSICS

3D Arena	249°
World Info 95	199°
Giga PD 3	49°
Imagine CD	349°
Animations CD	249°
Giga Graphics	199°
GFX Sensations	249°
UPD Gold	219°
The Beauty of CHAOS	149°
World of clipart	199°
Deutsch ed. 2	99°
Aminet 8/9/10	99°
Assassins 1	119°
Fred Fish	119°
Meeting Pearls 3	99°
Magic Illusions	99°
Eurascene 2	99°
Fresh Fonts 2	149°
Pro Back 2	129°
World of A1200	119°

TOP 20 JEUX

JEUX

NEMAC IV	249°
STAR CRUSADER	249°
FEARS	249°
X-TREM RACING	249°
WORMS	249°
SUPER TENNIS CHAMP	249°
BREATHLESS	249°
WATCH TOWER	249°
GLOOM DELUXE	249°
DUNGEON MASTER II	249°
ODYSEY	249°
BLACK VIPER	249°
SLAM TILT	249°
SUPER SKIDMARKS (DATA)	249°
CEDRIC	249°
PRIMAL RAGE	249°
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	249°
HUMANS 3	249°
THE SPEXIS LEGACY	249°
EXILE	249°

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD

JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...

Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.

Réparation garantie 3 mois.

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

A retourner à : **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**

Nom .....

Adresse .....

Code Postal ..... Ville .....

Tel ..... Mon ordinateur .....

Prix TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi : poste 50F/transporteur 150F par colis/C.E 170F en sus

Désignation ou réf.	Opt.	Prix	Montant

☐ Chèque CJ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°

☐ Carte club AMIE Date Signature

Nos tarifs sont susceptibles de varier sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles.

Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles.

Saturne rond à Chelles...

Depuis deux ans, et après deux malencontreuses annulations, toute la scène française n'attendait plus que ça : la Saturne party 3 - rebaptisée Sarturne party 96, le chiffre 3 semblant porter malheur aux organisateurs - a enfin pu se dérouler à Chelles, en région parisienne, les 26, 27 et 28 mai derniers.

1er prix - Tenshu/Syndrome.

Les organisateurs ont eu le plaisir d'accueillir plus de 600 personnes, dont certaines participaient à une démo-party pour la toute première fois. Une chose est sûre : l'événement a été tout à fait à la hauteur des espérances de chacun. Je crois qu'on peut l'affirmer sans aucune fausse modestie : ce fut la meilleure démo-party jamais organisée en France. Pourquoi cela ? Parce que les membres du groupe Saturne ont su non seulement gérer au mieux toutes les compétitions "classiques" de démos, intros, musiques et autres, mais surtout, ils ont su innover et introduire de nouvelles animations que l'on avait encore jamais vues dans une party.

Vous n'y étiez pas ? Franchement, vous avez vraiment manqué quelque chose... Un crash de machines, par exemple : des Pc et un *Atari ST* étaient "sacrifiés" aux délires des uns et des autres. Inutile de vous préciser qu'ils ont fini dans un sale état. Il y a aussi eu un bien sympatique spectacle de danse, à deux reprises au cours de la nuit du samedi au dimanche. Tout le monde était bouche bée devant quatre gracieuses demoiselles. Quelques autres animations qui ont rempli ce week-end : des projections de démos et de films en images de synthèse, un concours de lancer de disquettes, des compétitions de *Doom* et de *Sensible soccer*, etc.

Les compets

Justement. Initialement prévues pour les deux nuits de la party (il n'était malheureusement pas possible de projeter quoi que ce soit sur l'écran géant pendant la journée), beaucoup ont demandé aux organisateurs de tout repousser à la deuxième nuit parce que leurs productions n'étaient pas tout à fait prêtes. Ce qui fut accepté, mais plutôt difficilement, les organisateurs devant du coup gérer un énorme boulot de préparation, dont ils sont su se dépêtrer sans trop retarder les projections. Tout s'est donc enchaîné lors de cette deuxième nuit, depuis 21h30 jusqu'à près de 6h du matin : les intros d'abord (assez peu de productions), puis la Wild competition, les démos (Amiga et PC), et enfin les graphes (près de 70 au total). Du très bon matériel pour ces projections : un Barco 8000, sur un écran de 6m x 4,5m, si bien réglé que même des graphismes de bonne résolution semblaient avoir un effet de "mosaïque".

La remise des prix, le dimanche vers 1h de l'après-midi, a mis fin a ce superbe week-end. Les prix étaient proportionnels au nombre d'entrées, ce qui a permis aux gagnants en démo, par exemple, d'empocher la coquette somme de 6000 francs. Dernière minute : dans la confidence, les organisateurs m'ont avoué qu'il pourrait y avoir une prochaine *Saturne party* juste avant la fin de l'année, peut-être début novembre. Soyez sûrs que dès que nous aurons plus d'informations, nous vous tiendrons au courant.

Vincent Oneto

3e prix - HP/Honoo.

2e prix - Made/Bomb.

Le palmarès

- **Démos Amiga**
1. *"Atome" par Skarla*
2. *"Dimension" par MG Design (preview)*
3. *"Born Dead" par Syndrome*
4. *"2nd World" par Syndrome*
5. *"Worlds" par Gods*

- **Intros Amiga**
1. *"Little Floove" par Abyss*
2. *"Introga" par Les Shadock*
3. *"Myst" par Universe*

- **Musiques**
1. *FBY/Soft One*
2. *Thug/MG Design*
3. *Cash/Mentasm*

- **Graphisme**
1. *Tenshu/Syndrome*
2. *Made/Bomb Software*
3. *HP/Honoo*

DREAM GAMES

Rue Duwez, 9 - 7500 Tournai - Belgique
Tél/Fax : 19 32 69 22 65 46 (France) - 069/22 65 46 (Belgique)

LE PREMIER CLUB FRANCOPHONE D'ÉCHANGES DE JEUX MICRO PAR CORRESPONDANCE

*VOUS PRÉSENTE SES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS SUR **AMIGA** :*

ALIEN BREED 3D AGA, BREATHLESS AGA, COALA, COLONIZATION VF, DUNGEON MASTER 2 AGA VF, EXILE AGA, EXTREME RACING AGA, FEARS AGA, GLOOM AGA, GUARDIAN AGA, KING'S QUEST VI VF, LORDS OF THE REALM VF AGA, ODYSSEY, PINBALL PRELUDE, ROADKILL AGA, SENSIBLE GOLF, SENSIBLE WORLD OF SOCCER, SLAM TILT, SPERIS LEGACY AGA, SUPER SKIDMARKS, SUPER STREET FIGHTER II TURBO AGA, SUPER TENNIS CHAMPS, UFO VF AGA, VIROCOP ECS ET AGA, VIRTUAL KARTING AGA, WORMS, ZEEWOLF 2 ET DÈS LEUR SORTIE : ALIEN BREED 3D 2, CAPITAL PUNISHMENT, CHAOS ENGINE 2, FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, LIMBO OF THE LOST, STREET RACER, SWITCHWORLD, TFX, TOTAL FOOTBALL, WATCH TOWER, Z.

60 FF/320 FB par échange
Frais de port compris !!!

POURQUOI S'INSCRIRE DANS NOTRE CLUB ?

- *NOUS AVONS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX. (PLUS DE 100 !!)*
- *L'EXISTENCE DU CLUB DEPUIS PLUS DE DEUX ANS*
- *NOS PRIX : LE TARIF D'ÉCHANGE EST DE 60 FF / 320 FB *** FRAIS DE PORT COMPRIS ****
- *NOTRE PERMANENCE TÉLÉPHONIQUE : VOUS POUVEZ NOUS CONTACTER TOUS LES JOURS DE 10H30 À*

Suite au succès de notre promo des 3 derniers mois, nous avons décidé de garder le prix de l'inscription à :
300 FF / 1800 FB

LORSQUE VOUS VOUS INSCRIVEZ, VOUS RECEVEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX. ENSUITE, VOUS NOUS LE RENVOYEZ AU BOUT D'UN MOIS MAXIMUM (OU PLUS VITE SI VOUS LE DÉSIREZ) AFIN DE L'ÉCHANGER CONTRE UN AUTRE JEU QUE VOUS AUREZ CHOISI DANS NOTRE LISTE CONSTAMMENT REMISE À JOUR ET COMPRENANT PLUS DE 100 TITRES (C'EST-À-DIRE TOUS LES MEILLEURS JEUX DE CES 2 DERNIÈRES ANNÉES)

INSCRIVEZ-VOUS VITE EN ÉCRIVANT À :
DREAM GAMES 9 RUE DUWEZ 7500 TOURNAI

DREAM GAMES c'est egalement la vente en magasin et par correspondance !

ALADDIN A1200 - doc VF	219 F / 1299 FB
ALIEN BREED 3D A1200 - doc VF	259 F / 1499 FB
BANSHEE A1200 VF	89 F / 499 FB
BREATHLESS (A1200/A4000)	309 F / 1799 FB
BUBBA'N'STIX	89 F / 499 FB
CARTON ROUGE A1200 VF	319 F / 1899 FB
COLONIZATION - jeu à l'écran en VF - doc vo	279 F / 1599 FB
DUNGEON MASTER 2 AGA - jeu à l'écran en VF	259 F / 1499 FB
EXTREME RACING (A1200/A4000)	219 F / 1299 FB
FEARS A1200	239 F / 1399 FB
FIFA INTERNATIONAL SOCCER VF	169 F / 999 FB
FORMULE 1 GRAND PRIX	139 F / 799 FB
GLOOM DELUXE (68020+ / 2 mo de ram+)	219 F / 1299 FB
HEIMDALL 2 VF A1200	
HELP !	209 F / 1199 FB
PINBALL PRELUDE A500 OU A1200	219 F / 1299 FB
PREMIER MANAGER 3	139 F / 799 FB
ROADKILL A1200	159 F / 899 FB
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95/96 VF	219 F / 1299 FB
SLAM TILT A1200 Doc VF	219 F / 1299 FB
SPERIS LEGACY A1200	239 F / 1399 FB
SUPER STREET FIGHTER II TURBO AGA Doc VF	259 F / 1499 FB
SUPER TENNIS CHAMPS	229 F / 1299 FB
UNIVERSE VF	139 F / 799 FB
VIROCOP (A1200 : 259 F / 1399 FB)	229 F / 1299 FB

Les autres jeux à la vente sont indiqués sur notre catalogue

Pour plus de renseignements, écrivez-nous pour recevoir, gratuitement et sans obligation, la liste complète des jeux du club et du magasin.

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

Nom et Prénom ....

Adresse : ....

CP + Ville .... tel. ....

[] Je désire recevoir GRATUITEMENT [] la liste club [] la liete megasin
[] Je commande le(s) titre(s) suivant(s) :

Titre	Quantité	Prix Unitaire	Total
		Total Général	

Frais de port : 1=80 fb / 2=100fb / 3=120fb
1=25 ff / 2=30ff / 3=35ff

Mode de paiement : [] Chèque - [] Mendat Postal   Contre Remboursement +60fb / 30ff

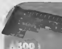
X

AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf et d'occasion à des prix canons...

AMIGA NEUFS MAI 96

A1200 68020 16 Mhz, 2 Mo HD 170 Mo + Pack Logiciels Photogenics, Ppaint 6.4, Scala MM300 Print Manager 1.2, Wordworth 4SE, Datastore 1.1, Turbo Calc, Organiser, Pinball Mania et Whizz Prix : 3950 Frs	**A4000T** 68040 25 Mhz, 6 Mo HD SCSI2 1 Giga, 2 slots Vidéo avec Scala MM300 Prix :18990 Frs Moniteur Amiga 1438 1024x768 15-38 Khz : 2150 F
A1200 + PACK MAGIC mais sans Scala MM300 Prix : 3150 Frs	**A1200 HD 170 Mo** + Moniteur 1438 + Carte 68030 50 Mhz Blizzard Prix : 7390 F



Cartes accélératrices

A500 :
- M-Tec 520 [illegible] 950 F

A1200 :
- M-Tec 1230 [illegible] 599 F
- M-Tec 1240 [illegible] 1250 F
- Blizzard 1230 IV [illegible] 2400 F
- Blizzard 1260 [illegible] 4490 F

A4000 :
- Cyberstorm [illegible] 4490 F

Option SCSI2 [illegible]
[illegible]

AMIGA OCCASIONS MAI 96

A500....................790 F
A600....................890 F
A1200..................1890 F
Moniteur 1084 S..............990 F
Moniteur 1085 S..............890 F
Lecteur externe...............290 F
Joystick à partir de...........50 F
Jeux à partir de.................50 F

Les Amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

Les HD sont livrés avec les cables, la notice et la disquette install.

Nous rachetons Cash votre Amiga ou vos périphériques. Nous consulter.

DISQUES DURS

60 Mo	690 F
130 Mo	790 F
170 Mo	890 F
250 Mo	990 F
850 Mo	1290 F
1 Giga	1490 F
1,2 Giga	1590 F
Boitier A500 IDE	790 F
Overdrive A600/1200	590 F
Zip iomega 100 Mo	1690 F
Cartouche ZIP	99 F
Syquest 200 Mo	2590 F
Syquest EZ135 Mo	2090 F
Syquest 270 Mo	2790 F

MEMOIRES

- 512 Ko A500	290 F
- 2 Mo + Horloge A500	890 F
- 1 Mo A500 Plus	590 F
- 1 Mo A600	390 F
- 2 Mo A2000	1390 F
- 4 Mo 32 Bits 70 Pins	690 F
- 8 Mo 32 Bits 70 Pins	1190 F

IMPRIMANTES

- Canon BJ 30	1590 F
- Canon BJC 70	2190 F
- Canon LPB 4U (Laser)	3890 F
- HP DeskJet 340	1990 F
- HP DeskJet 660 C	2790 F
- HP DeskJet 850 C	3990 F
- HP LaserJet 5 L	3990 F

DIVERS

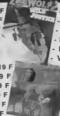
- Lecteur HD 1,76 Mo	790 F
- Lecteur externe Neuf	390 F
- Lecteur externe Occa	290 F
- Souris Wizard 560 DPI	149 F
- Squirrel SCSI2	490 F
- CD-Rom 4X + Squirrel	1990 F
- HP 2 X 5 W + Ampli	149 F
- Modem 28800 Bauds	1490F

NEWS

- ALIEN BREED 3D....219 F
- SLAM TILT..........249 F
- WORMS..............199 F
- SPERIS LEGACY.. 199 F
- ZEE WOLF II........229 F
- FEARS................219 F
- DUNGEON MASTER II ..219 F
- BREATHLESS..........279 F
- EXTREME RACING....199 F
- VIRTUAL KARTING.. 219 F
- ISHAR TRILOGY.......299 F
- STAR CRUISADER...219 F

NOUS RACHETONS VOTRE AMIGA CASH !!!

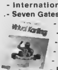
JEUX



- Gunship 2000..........149 F
- Apydia....................79 F
- Tower Assault.........159 F
- Super Stardust.........179 F
- Rome AD92.............99 F
- Valhalla.................169 F
- Alien 3...............129 F
- Ultimate Blows...179 F
- Genesia..............149 F
- Shadow Fighter.....99 F
- Megalomania........99 F
- Hired Guns...........199 F
- Airbus A320..........119 F
- A.T.R (CD32)..........179 F
- Super Frog (CD32)..99 F
- Rome AD92...................149 F

DESTOCKAGE

49 Frs le jeu !!!



- Sim Lite
- Mean Arenas
- Total Carnage (A1200)
- Vital Light (CD32)
- Naughty ones
- International Soccer
- Seven Gates Jambala (CD32)
- Star Ray
- Ice Hockey
- Turbo Trax
- Oscar (A1200)
- Trolls (CD32)
- Beavers (CD32)
- Mad Show

A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-80 Fax : 39-68-33-81

B O N D E C O M M A N D E

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL
	TOTAL	

Tous nos tarifs sont T.T.C
Prix modifiables sans préavis.

Frais de port : 30 Frs pour un logiciel / 50 Frs à partir de deux logiciels et pour les périphériques. 100 Frs pour un Amiga ou pour un moniteur.

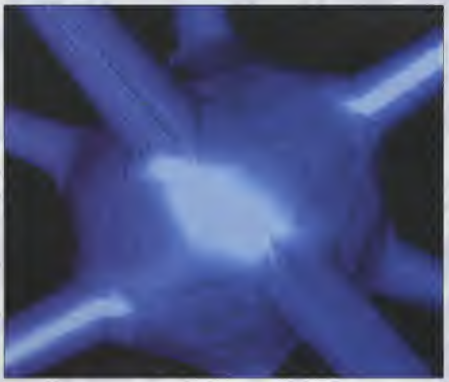
Règlement par chèque ou mandat à l'ordre d'Axiom Computer.

NOM : ....
Prénom: ....
Adresse : ....
N° de téléphone (important) : __ __ __ __

Atome

Code : Jamie
Musique : Marvin
Graphisme : Norm

Une belle revanche de Skarla sur The party 5 où, rappelons-le, leur demo *Authentik* avait été bien injustement disqualifiée. On retrouve dans leur nouvelle démo une atmosphère assez semblable,



surtout en ce qui concerne la musique. Si un ou deux effets se révèlent être très originaux, il est vrai, on peut regretter par contre que les couleurs ne soient pas toujours très travaillées. Beaucoup d'effets de 3D, comme dans presque toutes les démos que l'on a pu découvrir à la Saturne party 96. On se balade dans des mondes en 3D, on rencontre de gros objets inpirés d'autres démos sur Pc, on redécouvre l'effet de vagues de l'*Authentik*... le clou du spectacle étant un mapping chromé sur un visage. Ici, la palette est excellente, et du coup, l'effet très réaliste.
Démo AGA en un fichier exécutable (500 Ko), mémoire Fast obligatoire.

Born dead

Code : Codac
Musique : Bosco
Graphisme : Tenshu

Le design d'ensemble est bien travaillé, les enchaînements sont impécables et assez bien synchronisés avec la musique. Du bon boulot de la part des trois membres de l'équipe. On retrouve bien sûr tous les effets 3D "à la mode" : mapping, ombrages de Gouraud et Phong, environement mapping... Toutefois, on peut noter deux idées originales : un double visage en Gouraud ainsi que l'apparition de méta-balls (ce sont des sphères dont l'aspect se modifie quand elles sont très proches). Les graphismes et la musique, d'un bon niveau également, soutiennent solidement l'ensemble.
Démo AGA, disque dur (2,7 Mo) et mémoire Fast obligatoires.

Worlds

Code : Odin
Musique : Liszt
Grapohisme : Bridgeclaw et Geist

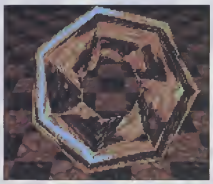
Une des premières grandes réalisations pour Gods. Malheureusement, cette démo a un peu le même défaut que les autres productions de la Saturne 96 : si elle nous prouve que le coder maîtrise bien son sujet, cela manque cruellement d'originalité. On a donc de la 3D à toutes les sauces : monde

en 3D, mapping à la Wolfenstein 3D sur les faces d'un cube, environement mapping... Ajoutez à cela une ou deux animations, des graphes de très bonne qualité, et voila.
Démo AGA, disque dur (2,0 Mo) et mémoire Fast obligatoires.

2nd world

Code : Guille
Musique : Maf
Graphisme : Nytrik et Tenshu

Une autre production de Syndrome, cette fois-ci realisée par la section allemande du groupe. Là encore, il n'y a presque exclusivement que des effets de 3D. On retrouve de l'environement mapping (décidément très à la mode), du Gouraud, et d'autres effets que l'on a déjà vus et revus. La musique, de style trance, sort un peu de l'ordinaire, c'est déjà ça.
Démo AGA, disque dur (3,6 Mo) et mémoire Fast obligatoires.



Heart light

Code : Nasty Boy
Musique : Gandbox
Graphisme : Tenshu

Le groupe Solaris s'est reformé et tenait absolument à laisser une trace de son passage à cette Saturne party 96 en présentant cette démo, qui semble avoir été terminée un peu à la hâte. Là encore, on a droit à toute la série des bons effets 3D (Gouraud, Phong, réminence, z-

Vertigo

Code : Bartman et Spin
Musique : Pink
Graphisme : Cyclone

Un design d'ensemble bien travaillé et assez original. Bien sûr, quelques effets 3D pour ne pas être en reste, mais il n'y a pas que cela. Côté nouveautés : Abyss invente le mapping à l'infini (un effet visuel vraiment réussi) et remet au cut, burning, environnement mapping, etc.) au détriment bien entendu du design, complètement mis à l'écart.
Démo AGA en un fichier exécutable (900 ko), disque dur et mémoire Fast obligatoires.

Frontier

Code : Nitch
Musique : Howard
Graphisme : Bladeray

Une très belle production de ce jeune groupe, Hardwired, mais qui n'a malheureusement pas su retenir toute l'attention qu'elle méritait lors des projections de la Saturne party 96. Très peu de 3D ici, au profit des effets dits "bitmap" (morphing, roto-zoom avec réminence, tunnel, twist, mode 7, fractale Julia...). A noter : tous les effets sont parfaitement fluides sur un A1200 de base avec juste de la mémoire Fast. Assez peu de graphes, mais d'une bonne qualité.
Démo AGA, disque dur obligatoire (940 Ko).

goût du jour la boule mappée de la *Foktory* de Virtual dreams (ici, l'effet est bien plus fluide mais la palette moins travaillée). La partie des crédits est bien agréable, l'image de fond change souvent.
Démo AGA, disque dur (1,0 Mo) et mémoire Fast obligatoires.

Ohhh, Jaaames...

"Je m'appelle Bond, James Bond"... ça vous dit quelque chose, non ? Hé bien la collection des VidéoCD sur les aventures du plus charmeur des agents de Sa Très Gracieuse Majesté continue de s'étoffer. Notre James du mois, ce sera Sean Connery, en version française dans "On ne vit que deux fois", "Les diamants sont éternels" et "Opération Tonnerre".

(1967, 113 MIN., VF)

On ne vit que deux fois

Quand je pense à Fernande...

Face au Spectre, dirigé d'une main de fer par Blofeld, alias Numéro 1, qui menace la paix mondiale en capturant des fusées américaines et soviétiques, l'agent secret le plus réputé du monde nous entraîne dans ses aventures rocambolesques. Gadget marquant ? Un autogyre équipé de missiles, roquettes qui permettront à James de se débarrasser de quelques "gêneurs". Scène marquante ? L'invasion de la base de Numéro 1, camouflée dans un volcan, par des commandos Ninjas, tandis que notre héros libère des prisonniers et se lance à la poursuite de Blofeld...

(1971, 115 MIN., VF)

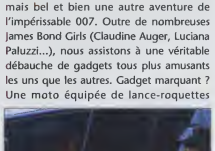
Les diamants sont éternels

Cette aventure de James Bond, toujours interprété par Sean Connery, nous entraîne à Las Vegas. Quelqu'un accumule des quantités phénoménales de diamants, dans le but de construire des satellites armés de lasers meurtiers et de soumettre le monde au chantage... Une fois de plus, le Spectre est l'ennemi de 007, qui devra faire face à deux tueurs à l'humour douteux et aux moeurs particulières... Gadget marquant ? Un buggy lunaire, qui fait référence à la mission Apollo 15 qui eût lieu la même année que la sortie du film, et qui utilisa pour la première fois sur la lune le Lrv. Scène marquante ? La destruction à la fin du film de la plate-forme pétrolière qui sert de repère aux hommes du Spectre...

(1979, 124 MIN., VF)

Opération Tonnerre

Deux bombes atomiques ont disparu. Notre héros réussira-t-il à déjouer les plans du machiavélique Largo ? Non, ce n'est pas un Superman, mais bel et bien une autre aventure de l'impérissable 007. Outre de nombreuses James Bond Girls (Claudine Auger, Luciana Paluzzi...), nous assistons à une véritable débauche de gadgets tous plus amusants les uns que les autres. Gadget marquant ? Une moto équipée de lance-roquettes



"James I Grand fou..."

pilotée d'une main de maître par le plus polyvalent des agents secrets. Scène marquante ? Le combat sous-marin entre les hommes-grenouilles du Spectre et ceux des commandos américains, menés par James. Tournée aux Bahamas, elle nécessita 32 cameramen et 45 plongeurs, ainsi que la mise au point d'un complexe langage par signes...

Consolez-vous

Mais oui, vous le savez bien, avec une console CD-32 dotée d'une carte Fmv, vous pouvez visionner sur l'écran de votre téléviseur des VidéoCD format Cd-i exactement comme si vous possédiez un lecteur CD-i équipé d'une cartouche Digital vidéo. Avantage de la formule ? Hé bien, comme le CD audio a supplanté les disques vinyle et les bandes mangétiques, les VidéoCD vous permettent d'avoir une qualité d'image optimale, sans les rayures, striures qui handicapent les bandes vidéo classiques dès qu'elles commencent à vieillir.

Les autres films de la saga James Bond déjà disponibles en VidéoCD

- ***Vivre et laisser mourir** (1973, 117 min., Roger Moore dans le rôle de James, VF). James s'attaque à la drogue. Sorcier vaudou, sacrifices... et une superbe poursuite en hors-bord.*
- ***Moonraker** (1979, 121 min., Roger Moore, VF). Une véritable débauche d'effets spéciaux et de gadgets, et un James malmené par le désormais célèbre "requin". Pour la petite histoire, la station orbitale nécessita 8 semaines de tournage et 220 techniciens aux studios d'Epinay.*
- ***Rien que pour vos yeux** (1981, 123 min., Roger Moore, VF). On trouve James aux prises avec un athlète soviétique complet, tout ça pour remettre la main sur un décodeur... Heureusement que la magnifique Carole Bouquet lui donnera un coup de main !*
- ***Dangereusement vôtre** (1985, 125 min., Roger Moore, VF). Pas de Spectre en perspective, mais une dangereuse menace qui planne sur la Silicon Valley. Une distribution superbe (Grace Jones, Patrick McNee, Tanya Roberts...) renforce une action déjà palpitante.*

SCHATZTRUHE

Aminet 11

Le rythme de parution des Cd Aminet est carrément hallucinant ! A peine a-t-on fini d'évoquer le volume 10 (voir Dream numéro 28) que déjà, le volume 11 pointe le bout de son nez... Orienté graphisme, et plus particulièrement images, il contient pas moins de 580 Mo d'images diverses (mais pas toujours variées) abordant tous les thèmes. C'est presque obligatoirement que le ray-tracing se taille la part du lion dans cette compilation, mais les animations, notamment au format Mpeg, ne sont pas en reste non plus.

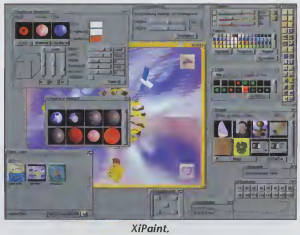
Suivez le guide.

Ce Cd-Rom est le second à respecter ce qui semble devenir une habitude pour le moins excellente : un logiciel commercial, en rapport avec le thème de la compilation vient compléter une contenu déjà excellent (pour peu que l'on s'intéresse au graphisme, cela va de soi). En l'occurence, *XiPaint*, le logiciel de dessin 24 bits est livré ici dans sa version 3.2. Remarquez, ce n'était pas trop difficile pour l'éditeur Schatztruhe, qui avait déjà sorti voici deux mois le Cd *XiPaint* (re-voir Dream 28).

Note : ★★★★★

Thème :

- *Des images, de bien belles images*
- *Des animations*
- *Des démos*
- *Des outils shareware*



XiPaint.

Une carte de France.

EPIC MARKETING

Magic Workbench Enhancer (vol. 2)

Tout le monde connaît *Magic workbench*, cette collection d'icônes, de docks *Toolmonoger*, de fonds d'écran, de polices de caractères et de petits programmes destinés à améliorer non seulement l'apparence du Workbench, mais aussi sa productivité... Hé bien figurez-vous que *Magic workbench* peut lui-même être amélioré !

Bonjour le Workbench !

Comment ? C'est très simple, il suffisait d'y penser : en regroupant sur un seul Cd toutes les icônes dans le style *Magic workbench*. Et croyez-moi, il y en a ! Mais tout de même pas assez pour remplir les 650 Mo d'un Cd... Qu'à cela ne tienne, on ruse en compilant de la même manière tous les programmes se réclamant *Magic workbench* (c'est-à-dire utilisant une palette compatible), quelques modules musicaux cools, quelques jeux tournant sur le Workbench, et hop, fait pêter, le Cd est rempli. Et le plus étonnant, c'est que ça marche ! Ce *Magic workbench enhancer* permettra à tout un chacun de personnaliser son Workbench exactement comme il l'entend, c'est tout ce qu'on lui demande.

Ça a la mérite d'être clair.

Un Workbench plus abordable.

Note : ★★★★★

Thème :

- *Magic workbench*
- *Des exemples de Workbench des quatre coins du monde*

EN AVANT LA MUSIQUE

MusicManager III

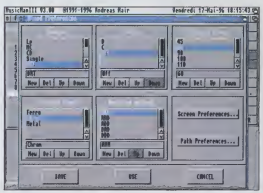
Avez-vous jamais pensé à utiliser votre Amiga pour gérer votre discothèque ? Si cette idée ne vous a pas encore effleuré, regardez donc de plus près MusicManager III, un programme entièrement dédié à cette tâche bien ciblée.

D'origine allemande, *MusicManager III* — version 3.0 — est un programme d'aide à la gestion de vos 33 tours, cassettes, disques compacts et 45 tours. Il est capable d'effectuer des recherches et des tris suivant votre volonté, et d'imprimer des jaquettes pour vos cassettes. Désormais, vous n'aurez plus aucune excuse de rester bouche bée devant le copain qui vous demande "*tiens, tu as tel album de tel artiste ?*". Comme de plus en plus de programmes actuels, *MusicManager III* requiert le Workbench 2.0 ou supérieur pour fonctionner. 1 Mo de mémoire est également nécessaire, et un 68020 et un disque dur sont recommandés si votre discothèque est copieusement fournie.

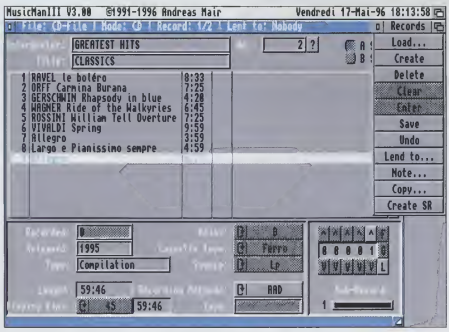
Comment ça marche ?

La première fois que vous utiliserez *MusicManager III*, celui-ci vous gratifiera de deux messages d'erreurs, que vous devrez ignorer : le premier pour se plaindre de ne pas trouver son fichier de configuration, le second pour vous avertir qu'il n'arrive pas à fermer l'écran du Workbench. Quelques secondes plus tard, la fenêtre principale de *MusicManager III* apparaîtra, dans laquelle vous pourrez commencer à saisir vos premiers titres.

Pour ce faire, choisissez dans le menu "Record", l'option "Create". Vous devez maintenant entrer dans le champ "Interpreter:", le nom de l'artiste ou du groupe, puis dans le champ "Title:", le titre du disque. Les autres champs s'utilisent de la manière suivante :



C'est beau, non ?



Chacun ses goûts !

Paramétrage de l'imprimante.

- "Recorded" : année d'enregistrement du disque ;
- "Released" : année de sa sortie commerciale ;
- "Type" : type de musique. Entrez ici ce que vous voulez : classique, jazz, techno...
- "Length" : ce champ n'est pas directement modifiable. Il est mis à jour chaque fois que vous ajoutez une entrée à la liste des titres de l'album.
- Les gadgets situés sur le côté droit de la fenêtre ne sont actifs que pour certains types de disque. Ainsi, le gadget "Recording method" peut être réglé sur Aaa, Aad, Add, Dad ou Ddd et représente les différentes méthodes d'enregistrement possibles pour un Cd.

Impression d'étiquettes

MusicManager III vous impose une certaine logique quant à l'ordre dans lequel vous saisissez vos albums. Il utilise en effet un fichier séparé pour chaque type de disque, ce qui empêche de mélanger cassettes, 33 tours et Cd. En échange, cette organisation accélère grandement les opérations de tri et de recherche dans la base de données.

Ce qui nous amène tout droit à la fonction d'impression d'étiquettes. Choisissez l'option "Print" du menu "Project" et assurez-vous que votre imprimante est correctement paramétrée. Pour ne sortir qu'une étiquette de l'entrée courante, assurez-vous que le bouton cycleur intitulé "Mode" est réglé sur "Record". S'il est sur "List", *MusicManager III* imprime un tableau de tous les albums du fichier courant. Dans ce dernier cas, vous pouvez appliquer des filtres qui vous permettront de limiter l'impression à des titres particuliers (par exemple, tous les albums d'un même artiste, ou bien tous les disques que vous avez prêté à des amis ou à de la famille).

Bien que ne parlant qu'anglais ou allemand, *MusicManager III* est assez simple et intuitif pour pouvoir être utilisé par tout le monde. Bien sûr, il se destine avant tout aux gens possédant beaucoup de disques, mais rien ne vous empêche de l'utiliser plutôt pour gérer vos disquettes ou votre bibliothèque. *MusicManager III* est suffisamment versatile pour cela, c'est donc à vous de voir.

MICRO MARKET

Vente par Correspondance Uniquement

48 05 14 14
Du Lundi au Vendredi de 10H a 19H
Fax 48 05 14 15

LE PRIX — LE SERVICE — LA RAPIDITE

REVENDEURS contactez-nous !

Carte accélératrice MTEC
790F à partir de

28 Mhz : 790F
42 Mhz : 1190F

68030 cadensé à 28 ou 42 Mhz + horloge. Extensible jusqu'à 8 Mo

Boitier GENLOCK LOLA
750F à partir de

Minigen : 750F
Composite : 1750F
YC : 2750F

Fourni avec cable et alimentation

Interface SCSI ou IDE
499F à partir de

Squirel SCSI : 499F
Interface SCSI
Randy ROM IDE : 499F
Boîtier externe permettant la connexion d'un CD ROM IDE. Livré avec CD de démo + câble + notice.

Barrette mémoire SIMM
400F à partir de

4 Mo : 400F
8 Mo : 980F
16 Mo : 2690F

Barrette SIMM 32 bits

AMIGA

A1200 + DD 170 Mo + SCALLA 3990F

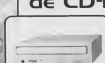
MC 68020/14 Mhz, RAM 2 Mo, lect. 3"1/2 880 Ko. Système d'exploitation OS 3-1

2290F Moniteur MI438S

A1200 + Pack Magic 3190F

PACK MAGIC
Digita Wordworth 4SE • Digita organiser 1.1 • Personnal paint 6.4 • Turbo Calc 3.5 • Digita print manager 1.2 SE • Digita Datastore 1.1 • Photogenies 1.2 SE • Pinball Mania • Whizz

Lecteur de CD-ROM
750F à partir de



IDE X4 : 750F
IDE X6 : 990F
IDE X8 : 1490F
SCSI X4 : 1250F
SCSI X6 : 2250F

Disque Dur
990F à partir de

540 Mo : 1100F
620 Mo : 1190F
820 Mo : 1290F
1,2 Go : 1690F
3"1/2 IDE

80 Mo : 990F
170 Mo : 1250F
340 Mo : 1690F
540 Mo : 1790F
2"1/2 IDE

Digitaliseur Vidéo VIDI
1350F à partir de

Vidi 24 RT
résolution 380x604
1350F

Vidi 24 RT PRO
résolution 760x604
1970F

Digitaliseur Audio
350F à partir de

MEGALOSOUND
350F
AURA
850F

Les Indispensables de l'AMIGA

Lecteur 880 Ko externe	350F	Extension A600 1 Mo SH	290F	Navigator	105F
Lecteur HD A600/1200	790F	Carte mémoire A1200 - 0 Mo	580F	Boitier DD externe A500 (vide)	790F
Lecteur interne DD A500/2000	350F	Souris 560 dpi.	120F	Scanner 256 nuance de gris	990F
Lecteur interne DD A600/1200	350F	Alimentation	390F	Scanner couleur	2190F
Interface MIDI	190F	Cable 2"1/2 3"1/2 + alim.	70F	Disquettes X10	2.50F
Extension AS00 512 Ko SH	210F	Cable 2"1/2 2"1/2 + alim.	65F	Disquettes X50	2.30F
Extension AS00+ 1 Mo SH	290F	Speed KING	95F	Disquettes X100	2.00F

BON DE COMMANDE - VPC

A retourner à : MICRO MARKET
23, rue de Berne 75008 PARIS

Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Ordinateur .....

Prix TTC

Je règle par :
❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue
Date d'expiration : / /
N° :
Date :
Signature :

Désignation	Qté.	Prix	Total

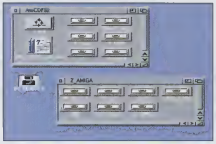
Prix TTC. Frais de port, périphériques : 60F / ordinateur 150F C.R 80F en sus

QUICK SOFTS

LA GALETTE QUI FUME

AmiCDFS 2.9

Comme en écho à notre dossier du mois qui aborde le problème des lecteurs de CD-Rom, voici qu'arrive une nouvelle version d'AmiCDFS, ex-AmiCDRom. Celui-ci a été entièrement réécrit, et est maintenant beaucoup plus intégré au système. L'auteur — qui a également changé entre temps — annonce également la correction de quelques



AmiCDFS.

bogues qui traînaient encore dans le code source, ainsi qu'un gain plutôt substantiel de vitesse. Mais surtout, il est maintenant compatible avec un plus grand nombre de lecteurs de CD-Roms.

M.M.

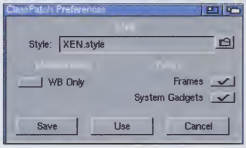
AmiCDFS

Auteurs : Frank Munkert et Martin Berndt
Version : 2.9
Configuration : WB 3.0+
Statut : freeware
Source : Aminet
HDInstall : oui

NEWLOOK

ClassPatch

Ce petit programme est annoncé comme permettant de transformer radicalement le look du Workbench, et ce de manière totalement paramétrable. La documentation clame avec vigueur qu'un fichier de préférences est fourni, qui est censé faire ressembler intuition à... *Windows 95*. Vous imaginez notre stupéfaction : hop, hop, un petit de modem, fait pêter que j'te télécharge le truc en deux temps trois mouvements.



ClassPatch.

Las !, la joie fut de bien courte durée. En fait, *ClassPatch* est assez limité dans les "améliorations" qu'il apporte au Workbench. Seuls quelques gadgets sont patchés, et ressemblent effectivement à ceux de *Windows 95*. M'enfin, la déception est tout de même un peu amère. Bah, après tout, ce n'est qu'une bêta-version, attendons de voir la suite.

ClassPatch

Auteur : Tomasz Muszynski
Version : 1.0 bêta
Configuration : WB 3.0+
Statut : freeware
Source : Aminet
HDInstall : oui

TOAR TA TETE TOI !

Cubical Worlds

Les jeux de réflexion se suivent et se ressemblent de moins en moins. Dans *Cubical worlds*, le joueur déplace une petite boule sur un carrelage pour manger des têtes de mort. L'astuce est qu'il faut le faire avant que ne s'écoule un temps trop limité. Ca paraît simple pour l'instant, n'est-ce pas ? En fait, on commence à moins rire lorsqu'on comprend qu'il faut obligatoirement allumer l'un des deux cubes, disposés au hasard des géographies, pour avoir le droit d'effacer une tête de mort. Dans le cas contraire, on perd... Seulement voilà, les cubes se vident de leur substance lumineuse au fur et à mesure du temps qui passe et obligent le joueur à faire souvent demi-tour.
Le défi serait, à la rigueur, réalisable si des obstacles ne venaient joncher notre parcours. Hé oui, certaines cases ont pour malheureuse habitude de disparaître et d'être en sens unique après qu'on les ait franchies. Les amateurs du genre vont tout simplement adorer !

Y.S.

Cubical Worlds

Auteur : Jipsoft
Version : 1.75
Configuration : tous les Amiga
Statut : Shareware (30 F)
Source : Dream The CD n°14
HDInstall : oui

Comme Stanley : cubique.

LAPO COMPRIS

Kranzhan

Et hop ! Un petit jeu de réflexion bête et méchant. Fonctionnant sous Workbench, *Kranzhan* vous propose une grille de neuf cases dont huit doivent être remplies avec un astérisque, celle du centre devant rester vide. Pour changer l'état de la case c'est assez simple : il suffit de cliquer dessus ! Ce qui l'est moins, c'est qu'en cliquant sur l'un des fameux petits carrés, c'est l'état de toutes les cases autour qui change !

Alors là, c'est franchement énervant ! Car après un après-midi entier d'acharnement, nous n'avons toujours pas réussi à venir à bout de ce jeu qui ne dépasse même pas 16 Ko ! La chose est à un tel point inquiétante que le *Solitaire* pourrait enfin avoir trouvé un concurrent de taille au titre du jeu le plus répandu au monde.

Y.S.

Kranzhan

Version : NC
Auteur : Vip
configuration : Workbench 2.0
Statut : freeware
Source : Dream the CD No13
HDInstall : oui

QUI A PETE ?

Battle of the master bombers

Adorateurs du Dieu tout puissant *Bomber man*, bonjour ! Ce jeu est un remake enrichi du célèbre classique. D'abord du point de vue de l'habillage : il est possible d'incarner 8 personnages, parmi lesquels une pulpeuse brune digitalisée, et les auteurs n'ont pas lésiné sur les logos en images de synthèse. De plus, une splendide petite planète se met-

Ah, ça ira, ça ira, ça ira...

tra à tourner sur elle-même pour choisir aléatoirement l'endroit du combat, à la manière d'un *Street fighter* ou autre beat'em up.

Certes, les graphismes des niveaux sont un peu plus décevants (hého, c'est du shareware...) mais l'aire de jeu s'étend tout de même sur une grille de 19x13 cases. Bref petit rappel des règles : chaque joueur pose sa bombe dans le but de faire sauter les murs qui l'entourent et, accessoirement, un adversaire rapproché. Chaque

Où te caches-tu ?

mur disparu peut révéler une option bien pratique : puissance accrue de la flamme, multiplication du nombre de bombes disponibles, etc. A noter que cette version fourmille de nouvelles options très intéressantes : téléportation, inversement des mouvements, etc. Le dernier joueur à rester en vie est le vainqueur.

Battle of the master bomber prend tout son intérêt à quatre participants en même temps, chose permise par une utilisation judicieuse des touches du clavier et d'un deuxième joystick. Seul, le joueur devra affronter un monstre attiré par lui mais incapable de lâcher des explosifs ou de passer à travers les options. Très sympa !

Y.S.

Battle of the master bombers

Auteurs : Silicon Circus
Configuration : tous les Amiga
Statut : shareware (40 F)
Source : Dream the CD n°14
HDInstall : oui

HALTE AUX INSTRUS

VirusZ II

Avoir un anti-virus en tâche de fond quelque part sur son Workbench est toujours une bonne idée, par les temps troubles que nous vivons. Le choix en la matière est assez restreint : c'est soit *Virus checker*, soit *VirusZ*. Les deux ont leurs détracteurs et leurs admirateurs, tout est affaire de goût.

VirusZ reconnaît actuellement 314 virus de type boot-block différents et 224 link-virus.

Ciel ! Mes vecteurs !

Son principal avantage par rapport à *Virus Checker* est de consommer relativement peu de mémoire, et d'être donc parfaitement adapté aux plus petites configurations.

VirusZ II

Auteur : Georg Hörmann
Version : 1.30
Configuration : WB 2.0+
Statut : shareware
Source : Aminet
HDInstall : oui

Wordworth 5,

le meilleur traitement pour vos textes

Stop, c'est fini, faîtes taire les mauvaises langues : il n'est plus vrai d'affirmer que l'Amiga est moins doué pour la bureautique que certaines autres plates-formes concurrentes. Avec la version 5 de son célèbre traitement de texte, Digita international prouve au monde entier que l'Amiga est loin d'être à la traîne dans ce domaine.

Et pourtant, elles ont été nombreuses, les tentatives de traitement de texte sur notre machine : de l'antique *Wordcraft* jusqu'à *Wordworth*, en passant par *Kindwords*, *Pen pal*, *Quickwrite*, *excellence!*, *Final copy* et *Final writer*, pour ne citer que les plus connus, toutes n'ont pas été réellement convaincantes. Même les précédentes versions de *Wordworth* ne soutainaient pas la comparaison avec ce qui existe en face... Mais aujourd'hui, ce temps-là est révolu. Profitant de la (saine) concurrence avec *Final writer*, *Wordworth* a su évoluer pour devenir un outil incroyablement simple et puissant, capable à lui tout seul de redorer le blason de l'Amiga en matière de bureautique.

Installation

Confiée au programme *Installer*, elle se déroule le plus naturellement du monde. *Wordworth 5* est fourni sur sept disquettes, dont trois sont remplies à ras bord de polices *Compugraphic* immédiatement exploitables. Bien sûr, les polices vectorielles du Workbench sont également utilisables, ainsi que celles de *ProPage* ou de *PageSetter*, si vous possédez l'un de ces deux programmes.

A noter que *Wordworth* est livré avec une collection de pilotes d'imprimantes pour le moins conséquente, parmi lesquels ils serait surprenant que vous ne trouviez pas votre bonheur.

Monsleur plus

Wordworth 5 apporte une série impressionnante d'améliorations par rapport à son aîné, *Wordworth* le quatrième du nom — lequel avait d'ailleurs été judicieusement choisi par Amiga technologies pour faire partie du *Magic pack*. En fait, les programmeurs de chez Digita ne peuvent nier avoir sérieusement louché du côté d'un certain *Word pour Windows* tandis qu'ils préparaient cette nouvelle mouture de leur bébé à eux... Jugez-en plutôt :

• support du glisser-lâcher pour déplacer aisément un bloc de texte

Sélection de police.

dans le document ;

• implémentation des feuilles de styles hiérarchiques, c'est-à-dire dépendantes les unes des autres ;

• gestion de véritables tableaux pouvant être insérés n'importe où dans le texte ;

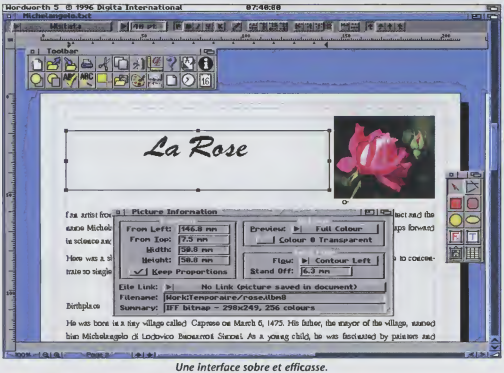
• impression en tâche de fond, pour permettre de continuer à travailler sur un document pendant qu'un autre est imprimé ;

• support des polices vectorielles *Compugraphic*, *Postscript* et *TrueType* ;

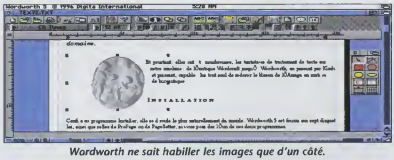
• ajout de Magiciens — des scripts *ARexx* interactifs qui guident l'utilisateur dans les opérations les plus complexes...

Agréable

A l'usage, *Wordworth* se révèle souple et efficace. Il est agréable de constater que la plupart des requêtes et boîtes de dialogue ne bloque pas la fenêtre du document. L'édition du texte est rapide, ainsi que le rafraîchissement et le défilement de la page, même en mode haute-résolution 256 couleurs (avec un A1200 équipé "seulement" d'une carte Turbo à 28 MHz). On apprécie la présence d'une aide *AmigaGuide* en ligne, l'import de fichiers étrangers



Une interface sobre et efficasse.



Wordworth ne sait habiller les images que d'un côté.

(*Final writer, Ms Works, Word pour Dos, RTF...*), la qualité du zoom variable (de 25 à 400% par incréments de 1%) et la présence de la barre d'outils, entièrement configurable et toujours à portée d'un clic de souris.

En plus des outils de dessin traditionnels (droite, rectangle, ovale...), *Wordworth* met à la disposition de l'utilisateur désireux d'égayer ses documents, plusieurs outils intéressants, à commencer par l'import d'images bitmap jusqu'à 24 bits (iff, gif, bmp, tiff... il ne manque malheureusement que le jpeg) ou vectorielles (cgm, eps ou gem). Quel que soit le type choisi, elles sont sont parfaitement gérées et ne ralentissent pas le travail. On regrettera seulement qu'il ne soit toujours pas possible de les habiller entièrement de texte : aligner le texte d'un côté de l'image ne pose pas de problème, mais des deux côtés en même temps, c'est impossible.

Un autre point fort de *Wordworth*, est sa gestion des boîtes de texte, un peu à la manière d'un logiciel de Pao traditionnel. Il s'agit en fait de "pavés" que l'on peut disposer à sa guise sur la page, et qui peuvent être utilisés, par exemple, pour ajouter des légendes aux images. Le texte de ces boîtes peut évidemment subir le même traitement que celui de la page elle-même : application de styles, couleurs chamarrées et autres raffinements tout aussi subtils sont acceptés sans broncher. Il est par contre impossible de leur faire subir la moindre rotation, un autre type d'objet graphique, plus rigide d'utilisation mais plus puissant, étant réservé à cet effet.

La perfection n'existe pas

Hélas non, ça se saurait... *Wordworth* 5 n'échappe malheureusement pas à la règle, et quelques petits défauts, dissiminés ça et là, viennent nous empêcher d'en être entièrement satisfaits. De même, on peut légitimement se demander si certains gadgets ont bien leur place dans un tel programme : la synthèse vocale pour "lire" tout ou partie du texte à haute voix, par exemple, ou encore ce petit puzzle, soit-disant divertissant...

Mais ne chipotons pas : *Wordworth 5* est à ce jour le meilleur traitement de texte sur Amiga, un point c'est tout. En attendant *Final writer 4*, qui paraît lui aussi très prometteur. Pas de doute, le match va être serré.

Stephan Schreiber

Wordworth 5

En hausse

▲ ***Un programme simple d'utilisation mais néanmoins extrêmement puissant***

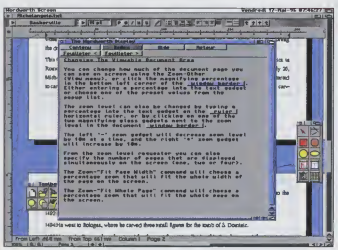
▲ ***Un excellent manuel, didactique à souhait et particulièrement complet***

En baisse

▼ ***Vivement une version française***

Note

★★★★★



xxxxxx

SCHEEPERS
entreprise
55 Rue Félix Faure(Bat C)
95880 ENGHIEN LES BAINS
Tél: (33)(16.1)39.64.30.61

FRENCH SYNTHESIS VOICE:

Synthese vocale FRANCAISE avec dictionnaire de 40000 mots 290 Frs

TRANSFORMER PAINT: 490Frs

Dans la lignée de deluxe paint et brillance ce logiciel permet de dessiner calculer image par image vos animations sans occuper trop de place sur votre disque dur. Plus de 70 fonctions de transformations, textures...

Envoyons demos dans la limite des stocks

The World Atlas

Ami lecteur, tu n'as pas devant toi une énième quelconque application professionnelle, mais bel et bien l'un des premiers titres multimédia de la période post CD-32. Quand la fureur du CD-Rom s'empare aussi de l'Amiga.

On ne cesse de vous le répéter : les éditeurs ont réagi positivement au rachat de l'Amiga par Viscorp. La preuve, *The world atlas* annonce une nouvelle mode chez nous, celle des produits multimédia. Présenté sur CD-Rom pour machines Aga et CD-32, ce titre regroupe toutes les informations essentielles d'une mappemonde, mais l'avantage par rapport aux manuels standards est ici de taille : *The world atlas* est interactif.

Plan large.

Zoom avant.

Gros plan.

Naviguons autour du monde

L'animation de présentation passée, on se retrouve devant une carte aplatie représentant les cinq continents. Un clic sur le nom de l'un d'eux et un zoom dédié apparaît aussitôt. Première remarque, les informations se limitent aux parties terrestres uniquement. Dommage. Il aurait été intéressant d'obtenir des renseignements sur les océans, voire les pôles. Deuxième remarque, plus ennuyeuse celle-ci, les zones sensibles aux clics de la souris sont uniquement les noms, pas les territoires ! Du coup, on se retrouve à viser péniblement une police de caractères minuscule dont il aurait été préférable de faire oublier l'esthétique. Bien entendu, ces désagréments se répètent dans toute l'arborescence du produit.

Après le continent, la sélection doit se porter sur le pays, mais pas plus loin. N'espérez pas obtenir des informations sur Paris et encore moins sur Bourg-la-Reine ou Montreuil. Une fois que le choix s'est porté sur la France (ou une quelconque autre bourgade, ne soyons pas chauvins), le logiciel affiche un écran gris sale contenant divers options. A gauche, une fenêtre texte retrace (très) brièvement l'historique du pays, à droite, un bouton permet de visualiser en diaporama une carte satellite sur laquelle viennent se placer, tels des calques, les principales villes, les fleuves et les chaînes montagneuses. Entendez par là que vous avez quelques dizièmes de seconde (suivant la vitesse de l'Amiga, le nôtre était un 4000, pas de chance) pour lire les noms adéquats avant qu'un autre calque ne s'affiche par dessus. Il existe une ruse qui consiste à cliquer sur le bouton gauche de la souris pour créer une pause. Encore faut-il réagir au moment propice. Tiens, les territoires d'outre-mer ont été oubliés…

Dernière option, un clic sur le drapeau national affiche des informations de base : nombre d'habitants, religion, langue, etc. Là aussi, tout se passe en diaporama mais comme les développeurs ont, ce coup-ci, oublié de faire tourner les écrans en boucle, l'arrêt sur la bonne image est encore plus délicat. En parlant des développeurs, signalons que ceux-ci sont anglais et qu'ils n'ont rien trouvé de mieux que de comparer systématiquement chaque chiffre à ceux de leur chère Grande Bretagne, qu'il s'agisse de la principauté de Monaco comme des Etats-unis. Bien entendu, toutes les remarques citées plus haut pour la France se sont vérifiées pour tous les pays.

Underground

C'est justement sur les caractéristiques de l'Angleterre que *The world atlas* devient franchement fantaisiste. Saviez-vous qu'on parle trois langues différentes en Angleterre ? L'anglais, l'écossais et le gallois. Tant qu'à faire, ils auraient pu dire que la France avait aussi pour habitude d'employer le breton, le basque, le marseillais et l'allemand (sur la frontière russe). Dans le même genre, *The world atlas* est persuadé que la religion mulsumane n'est pas du tout pratiquée en France mais qu'une bonne partie de la population de l'hexagone est d'origine allemande. C'est sûr, si tous les produits multimédia sont aussi drôles, on espère bien que le phénomène va se développer sur Amiga.

Yann Serra

Une carte d'Europe ? Quelle santé !

The world atlas

En hausse

▲ *Se trouve difficilement dans le commerce*

En baisse

▼ *Mais peut quand même se trouver*

Note

★★★★★

15 Frs la disquette

10 commandées = 2 Gratuites

Catalogue complet GRATUIT sur simple demande

Les meilleurs logiciels Freeware et Shareware

3615 IFA

AM1166-PRINTER DRIVER GENERATOR: Créez votre propres pilotes d'imprimante..
AM1167-ASI DISK ARCHIVERS: Une compilation des meilleurs archiveurs du moment.
AM1168-FILEMASTER v3.0 : dernière version de ce superbe gestionnaire de fichiers.
AM1177-STRIKE COMMANDER : Un superbe duel aérien génialissime! Un MUST!
AM1178-CRUNCHERS COMPIL: 60 compacteurs de fichiers d'excellente qualité.
AM1180-CRITICAL HEAT: remarquable jeu mélangeant stratégie et jeu de rôle.
AM1181-FALCONIA: bon jeu de rôle. Nécessitant des connaissances en Anglais. 1200
AM1182-ELDRITCH: Superbe jeu d'exploration de donjeons vu de dessus. 1200
AM1183-ANDROID ARENA: Un shoot em up original. Un MUST.
AM1184-BIKER BABE: Un jeu de plateformes très fluide, beaucoup d'action!!!
AM1185-POWEROIDS : clone d'Asteroids avec tous les graphismes en ray tracing. 1200
AM1186-ITP DEMO: un superbe multiple shoot em up. 1200
AM1187-DUELS COMPIL: compilation étonnante composée de hits! 600, 1200
AM1188-SCROTAX v2.0 : Un shoot em up . Assez difficile. 1200
AM1193-MING SHU v3.33: Un programme d'astrologie chinoise très complet.
AM1195-KELLOG'S EXPRESS: Un fabuleux jeu digne du domaine commercial!!!
AM1196-ALIEN SPACE : Un très bon jeu de role style 'Dungeon Master'. 1200
AM1197-GLADIATORS CF DAGANIA : Un excellent jeu style 'Dungeon Master' . 1200
AM1198-FATAL BLOWS : Un superclone de 'Street Fighter 2' . 600, 1200
AM1199-BATTLE DUEL v1.0: Un superjeu d'artillerie en 256 couleurs. 1200
AM1222-PINGWYNNE: dirigez un pingouin dans un labyrinthe de glaces. 600, 1200
AM1224-ALCATRAZ MUSEUM: Un superbe slideshow du groupe Alcatraz.
AM1225-BLOODBALL : Un jeu de football futuriste. Graphismes très fins. A voir.
AM1226-TECHNOVENTURE: Un jeu de plateformes très très vaste et rapide.
AM1227A et 1227B-SEALIFE PICS : Un slideshow très très beau sur la faune marine
AM1228-CARTOON CLIPARTS VOL.1 : des cliparts humoristiques.
AM1229-CARTOON CLIPARTS VOL.2 : des cliparts humoristiques.
AM1230-POWER POINTS CLIPARTS VOL.1 : des flèches, signes, panneaux, etc.
AM1231-POWER POINTS CLIPARTS VOL.2 : des flèches, signes, panneaux, etc.
AM1232-POWER POINTS CLIPARTS VOL.3 : des flèches, signes, panneaux, etc. .
AM1233-POWER POINTS CLIPARTS VOL.4 : des flèches, signes, panneaux, etc.
AM1234-POWER POINTS CLIPARTS VOL.5 : des flèches, signes, panneaux, etc.
AM1235-BUILDINGS CLIPARTS : des batiments, édifices.
AM1236-TRAVEL CLIPARTS : des édifices ou monuments des grandes villes du monde.
AM1237-CATS CLIPARTS : des chats, des chats...
AM1238-PROFESSIONS CLIPARTS : beaucoup de métiers sont représentés.
AM1239-ANIMAUX CLIPARTS : énormément d'animaux très mignons.
AM1240-FAMOUS PEOPLE CLIPARTS : des gens célèbres.
AM1241-MEN CLIPARTS : encore une série sur les métiers.
AM1242-WOMEN CLIPARTS VOL.1 : des représentations de femmes et divers métiers.
AM1243-WOMEN CLIPARTS VOL.2 : des représentations de femmes et divers métiers.
AM1244-CHILDREN CLIPARTS VOL.1 : des enfants qui jouent, etc
AM1245-CHILDREN CLIPARTS VOL.2 : des enfants qui jouent, etc.
AM1246-CARS CLIPARTS : cliparts représentant des voitures.
AM1247-AIRCRAFT CLIPARTS VOL.1 : des avions de combats, des hélicoptères, etc.
AM1248-AIRCRAFT CLIPARTS VOL.2 : des avions de combats, des hélicoptères, etc.
AM1249-AIRCRAFT CLIPARTS VOL.3 : des avions de combats, des hélicoptères, etc.
AM1250-SPORTS CLIPARTS VOL.1 : collection de cliparts représentant divers sports.
AM1251-SPORTS CLIPARTS VOL.2 : collection de cliparts représentant divers sports.
AM1252-SPORTS CLIPARTS VOL.3 : collection de cliparts représentant divers sports.
AM1253-XMAS CLIPARTS VOL.1 : Noel et Nouvel An, pour vos cartes de voeux.
AM1254-XMAS CLIPARTS VOL.2 : Noel et Nouvel An, pour vos cartes de voeux.
AM1255-XMAS CLIPARTS VOL.3 : Noel et Nouvel An, pour vos cartes de voeux.
AM1256-XMAS CLIPARTS VOL.4 : Noel et Nouvel An, pour vos cartes de voeux.
AM1257-XMAS CLIPARTS VOL.5 : Noel et Nouvel An, pour vos cartes de voeux.
AM1258-ZODIAC CLIPARTS VOL.1 : les représentations des symboles du zodiaque.
AM1259-ZODIAC CLIPARTS VOL.2 : les représentations des symboles du zodiaque.
AM1260-TOTAL EXCESS : shoot em up horizontal avec de super graphismes. 1200
AM1261-COZE : un très bon jeu de réflexion très original. 600, 1200
AM1262-TOMMY TANKERS : jeu de tanks vus de dessus pour 2 joueurs. 1200
AM1263-DISKSALV2 v1.01 : le récupérateur de disque dur, de disquettes... 600, 1200
AM1264-EDMORDPROv5 : un puissant traitement de textes très efficace. 600, 1200
AM1265-OCTAMED v4.0 : magnifique éditeur de musique à posséder... 600, 1200
AM1266-GAME WARPER v1 : permet d'obtenir des vies infinies dans les jeux. 600, 1200
AM1267-ANIME GUIDE : un fabuleux guide de tous les dessins animés japonais.
AM1268-BOOMERANG : un mega jeu de poursuite dans un labyrinthe pour 2 joueurs
AM1269-BRATWURST v1.01 : jeu de tir de 2 à 4 joueurs. Réalisation très originale. 1200
AM1270-ATOMIC : un jeu de réflexion et rapidité. Excellente réalisation et très fun!
AM1271-BATTLE TRUCKS : un jeu de stock-cars avec des camions géants vus de dessus.
AM1272-WAR OF THE WORLDS Part 4 : un bon jeu d'aventure en 3D.
AM1273-LANCE : dirigez un chevalier et éliminez vos adversaires. 1200
AM1274Aet 1274B-HYPER-RACE : une course de voitures vue de dessus.
AM1275Aet 1275B-WALLY WORLD: un jeu de plateforme hyper bien réalisé. Un must.
AM1276-ANTEP : un jeu de rôle que tous les fans d'Ultima 4 sedoivent de posséder.
AM1277-TURBOJAM : une superbe course de voitures originale! 1200
AM1278-MASTERBRAIN : jeu Français sur le principe du Master Mind. 600, 1200
AM1279-EXTREME MODULES COMPIL'1 : un ensemble de modules étonnants.
AM1280-QUIZ v2.3 : logiciel de questions à choix multiples en Français. 600, 1200
AM1281Aet 1281B-SPACE ECLIPSE : jeu d'aventure graphique très bien fait. 600, 1200
AM1282-GUNFIGHTERS : un jeu de duel de cowboys. Très original! 2 joueurs.
AM1283-SPLOGGY : un superbe jeu de plateformes au look très particulier. 1200
AM1284-ANT WARS v1.9: jeu délirant et très bien réalisé. A voir absolument.
AM1285-STARBIKE : une nouvelle version de Tron.
AM1286-GLOBAL THERMONUCLEAR WAR: génial jeu d'artillerie sur la carte du monde.
AM1287-SICKBALL 2: vous devez empecher une balle de quitter l'écran. 600, 1200
AM1288-DRAGON SIMULATOR : un simulateur de vol sur dragon... 1200
AM1289-GALAXY WARS : la reprise d'un très très vieux jeu sur 8bits. 1200
AM1290-REFLECTIONS : un super clone de 'pong' pour 1ou 2 joueurs. 1200
AM1291-IMPERIAL WALKER : un mega jeu en 3D surfaces pleines. 600, 1200
AM1292-SLIME : dirigez un bonhomme qui doit ramasser tout le slime présent.
AM1293-MR.BRICK : un excellent jeu de plateformes. 500, 600
AM1294-DITHELL IN SPACE : encore un superjeu de plateformes. Réalisation très pro.
AM1295-COSMIC RACER : une course futuriste en 3D dans l'idée de Space Harrier.
AM1296-CAVE FLIGHT : guidez une fusée dans des cavernes sans toucher les bords...
AM1297-QUACKERS : un hit des jeux de plateformes du DP.
AM1298-WAR : un superjeu mélangeant stratégie et arcade dans l'espace. Un must.
AM1299-TOTAL WAR: un jeu de stratégie pure pour la conquete du monde.
AM1300-AIRMANIA : un excellent jeu d'arcade vu de coté. A voir.
AM1301-SCORCHED TANKS : un mega jeu d'artillerie. A posséder absolument.
AM1302-TILES : un shangai. Excellent jeu de réflexion. 600, 1200
AM1303-STEPZ : un jeu de réflexion assez costaud et original. 800, 1200.
AM1304-H-BALLS : un bon casse-briques. 600, 1200
AM1305-PARACHUTE : bataille très drôle pour la possession d'un parachute. 600, 1200
AM1306-ZEUS : excellent jeu de reflexion et d'association de pièces. 600, 1200
AM1307-TANK ATTACK : superbes duels de tanks futuristes. 600, 1200
AM1308-DEATHBRINGERS IN SPACE : shoot em up très rapide... 600, 1200
AM1309-DIPLOMACY : un jeu d'intrigues internationales. Excellent.
AM1310-MR.WOBBLY : récoltez une étoile en évitant les tirs des aliens.
AM1311-DELIGHT EXPLORER : superbe mégadémo avec des effets d'animations. 1200
AM1312-SANITY ROOTS : excellente mégadémo avec des survols de paysages . 1200
AM1313-AFCOPY : logiciel de gestion de fichiers fourni en 3 versions. 600, 1200
AM1314-ART OF NOISE v1.0 : un tout nouveau tracker très performant. Remarquable.
AM1315-AIBB v6.1 : utilitaire qui calcule les performances de votre matériel. 600, 1200

Bon de commande à retourner à :
IFA, 11 rue des Ecoles 59680 Colleret
Tél : 27-67-77-67 Fax : 27-67-71-36

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... x 15 Frs ..... =..... Frs
Frais de port ..... = 35 Frs
Frais de port étranger et Dom-Tom (+25 Frs) ..... =..... Frs

Montant total =..... Frs

Règlement par :
O Chèque O Mandat O Carte Bancaire

CB N° | | | | | | | | | | | | | | | | |

Date d'expiration : ..... / ..... Signature :

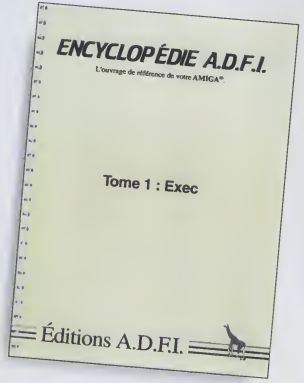
Nom ..... Prénom .....
N° ..... Rue .....
Code postal ..... Ville .....

ADREAM JUIN96

L'Encyclopédie Exec

Les programmeurs vont apprécier : non seulement des ouvrages de référence recommencent à être publiés, mais en plus, ils sont français !

C'est à la bienveillance des Editions Adfi que l'on doit ce petit miracle. En effet, depuis longtemps déjà, il était extrêmement difficile de se procurer la moindre documentation sur la programmation système de l'Amiga. Déjà, avant même que Commodore ne disparaisse, seuls les fameux Rom Kernel Manuals étaient disponibles par chez nous... Et encore, à condition de vraiment bien les chercher, car diffusés au compte-gouttes. Qui plus est, même après avoir mis la main sur les quatre volumes de cette bible d'un genre particulier, le programmeur amateur n'était pas arrivé au bout de ses peines : il lui fallait encore apprendre l'anglais et le C, les deux langages rois de l'Amiga. Bref, un véritable parcours du combattant, qui explique sans doute pourquoi autant de jeunes amigaïstes hexagonaux se sentent beaucoup plus attirés par *Amos* ou le *Blitz Basic* que le *Sas/c* ou *Hisoft Devpac*...



Exec

Ce livre, qui est le premier tome de l'*Encyclopédie Adfi* (comprendez : l'encyclopédie du programmeur) décrit sur un peu plus de 200 pages, les détails du fonctionnement multitâche de l'Amiga. Après les présentations d'usage (configuration matérielle et logicielle, le rôle d'*Exec* dans le système de l'Amiga, les structures de base et les conventions de programmation), l'auteur entre dans le vif du sujet et s'attaque pêle-mêle aux bibliothèques partagées (pourquoi, comment, qu'est-ce), à la gestion de la mémoire, aux principes de base du multitâche (structures, signaux, messages...), les interruptions (comment Exec gère les interruptions du 68000, la mise en place d'un serveur ou d'un gestionnaire d'interruption...), le travail avec les périphériques et les ressources, les modules résidents, le gourou et enfin, la bibliothèque utility.library (ses tags, sa vie, son oeuvre). Un sommaire finalement assez classique, mais inévitable. Les différents thèmes s'enchaînent sans heurts les uns aux autres, et chaque nouvelle fonction rencontrée est mise en valeur, ses arguments, largement expliqués.

Contrairement aux Rom Kernal Manuals, l'*Encyclopédie Exec* ne contient pas une seule ligne de code en C ; ici, l'assembleur règne en maître absolu, ce qui est assez logique compte tenu du sujet abordé. Cela dit, on aurait tout de même aimé trouver un petit chapitre, voire une simple annexe, expliquant les différences entre les programmations en assembleur et en C, tant il est vrai que ce dernier est le plus largement répandu dans la communauté Amiga.

La disquette

L'*Encyclopédie Exec* est livrée avec une disquette pleine à craquer d'exemples (ceux du livre, cela va de soi), de documents *AmigaGuide* variés ainsi que de petits programmes utilitaires développés par l'auteur pour l'occasion. Rien de transcendant en fait, et l'on aurait préféré y trouver plus d'informations pratiques (un fichier *AmigaGuide* sur le 68000, par exemple, qui aurait résumé ses instructions, ses modes d'adressage, ses co-processeurs, etc.) ou bien, pourquoi pas, un assembleur du domaine public, pour permettre à tout un chacun de s'initier au langage avant que de s'offrir *Devpac 3.50*...

Conclusion

L'*Encyclopédie Exec* s'adresse avant tout aux programmeurs débutants, ceux qui ne connaissent pas encore l'Amiga et quoi souhaitent découvrir les secrets de la programmation système en assembleur. Le texte est cependant un peu trop énumératif ("telle fonction fait ci, telle autre fait ça") et pas assez concret ("vous voulez faire telle chose, comment il faut procéder") pour combler un public déjà plus averti. Elle reste en tout cas un ouvrage de référence que l'on aura avantage à toujours garder à portée de main.

Stephan Schreiber

Encyclopédie Exec

En hausse

▲ ***C'est tout de même le premier livre français sur la programmation en assembleur***

En baisse

▼ ***Une sensation étrange de déjà-lu...***

Note

★★★★★

C'EST AVANT TOUT
LA QUALITE A BAS PRIX
LA RAPIDITE EN PLUS

ET TOUJOURS
4 Achetees 1 gratis
10 Achetees 3 gratis
20 Achetées 7 gratis
et aussi
NOTRE LIGNE TELEPHONIQUE
DE 15 H à 17 H 30
ASSISTANCE DP
AUX 20 89 78 15

A=500 B=600 C=1200

10 Frs la disqutte

EMULATEURS

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.2A Dernière version de cet emulateur mac livré sans rom (b)(c)
FDP 2401 AMITEL 2.1 Un excellent émulateur du minitel en français (b)(c)
FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrumde sinclair (a)(b)(c)
FDP 2404 PC-TASK DEMO 3.1 Un tres émulateur pc (a)(b)(c)
FDP 2405 C64 EMULATEUR Emule le C64 maleureusement que sur 1200 (c)
FDP 2406 ST EMULATOR L'emulateur de l'atari st (a)
FDP 2407 MSX Emulateur de max1 sur 1200 (c)
FDP 2408 MSX2 Emulateur de max2 sur 1200 (c)
FDP 2409 CPC 464 Emulateur de l'amtrad cpc avec rom (a)(b)(c)
FDP 2410 AMORIC 0.9 Emulateur de l'oric avec rom + 4 jeux (a)(b)(c)
FDP 2411 APPLE 2 EMULATOR Emulateur de l'apple 2 (b)(c)
FDP 2412 VIC 20 EMULATOR Emulateur du vieux vic 20 (b)(c)

JEUX

–STOP– FDP 1814 DELUXE GALAGA AGA 2.6 Superbe indescriptible (c) –STOP
FDP 1817 MISSION X Voila un jeu de qualité shot'em up vertical (c)
FDP 1828 GREEN 5 Vous avez aimé flashback, vous allé adorer (a)(b)(c)
FDP 1831 DYNAMITE WARRIOR 2 Jeu dans le style de dynablasters (a)(b)(c)
FDP 1833 à 1836 APACHE Magnifique jeu en Full.M.V (combat d heli.) (c)+HD
FDP 1848-50 TOMCAT Pilotz un F14, attention Full M V (c) + HD
FDP 1851-52 WORMS Preversion de ce jeux délirant (a)(b)(c)
FDP 1853 MAGIC PAINT BOX Enfin un bon logiciel pour les 7-10 ans (a)(b)(c)
FDP 1854 F1GP WORLD CLASS EDITOR Editeur destiné aux fan de ce jeux (a)(b)(c)
FDP 1856-58 NEMAC 4 Un superbe jeux de doom futuriste tres beau grx (c) + HD
FDP 1859 MANGLED FENDERS Jeu de Stock cars (a)(b)(c)
FDP 1861 DELUXE GALAGA 2.6 Nouvelle version pour 500 600 de ce jeux
FDP 1862 DIAMOND CAVES Nouvelle version de ce clone de boulderdash (a)(b)(c)
FDP 1863 STEPFIVE Nouvelle version de tétris, belle realisation (c)
FDP 1864-65 PACK AIR WARRIOR 4 Nouveaux avions pour ce simulateur (a)(b)(c)
FDP 1866-67 PACK WORMS Le plein de level pour ce fameux jeu
FDP 1868 ROCKO Incarnez Rocky dans ce jeu de boxe (b)(c)
FDP 1869 ARGUS Un shoot them up Avec beau graphismes (b)(c)
FDP 1870 AMONOPOLY Une version sympatique de ce jeu de société (a)(b)(c)
FDP 1871-73 PACK JEUX WB Des dizaines de jeux pour votre workbench (a)(b)(c)
FDP 1874 TENNIS CHALLENGE Enfin un bon jeu de tennis sur amiga (c)
FDP 2094 THESIUS XII Shoot'em up dans le style de R-TYPE génial (a)(b)(c)
FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (a)(b)(c)
FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux aga oblige (c)
FDP 2115 ROAD TO HELL Slendide course de voiture, nbx parametre (a)(b)(c)
FDP 2132 RAISE OF THE TITANIC Explorer l'epave du titanique palpitant (b)(c)
FDP 2133-34 STAR TREK Jeu d'aventure lié a la serie tv (a)(b)(c)
FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzznic, un jeu a posseder absolument (a)(b)(c)
FDP 2152 AIR ACE 2 Clone de 1942, trés bien realisé (a)(b)(c)
FDP 2169 BOMBJACK Version amiga de ce célèbre jeu (a)(b)(c)
FDP 2171 BATMAN Shoot'em up Mettant en scene ce heros (a)(b)(c)
FDP 2175 AIR WARRIOR Le flight simulator du DP (a)(b)(c)
FDP 2181 REAL POPEYE La version officiel de ce jeu d'arcade si convoité (a)(b)(c)
FDP 2292 à 2294 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de reussite, HD (c)
FDP 2295 à 2298 KLONDIKE 3 Le meilleur jeu de reussite, HD+4mo (c)

UTILITAIRE

FDP 2600 MAGICWB 1.2 Pour embellir votre WB, disque dur indispensable (a)(b)(c)
FDP 2604 - 2606 DATATYPES 40 Datatypes tous genres pour vos applications (a)(b)(c)
FDP 2610-2611 TOOLMANAGER 2.1B Configure Les menu, icon, dock... (a)(b)(c)
FDP 2639 BLITZ BLANK Superbe blanker avec ses modules configurables +mui (b)(c)
FDP 2636-38 PACK UTILS STARTUP-SEQ. Pusieurs utils pour les Sart-S eq (a)(b)(c)
FDP 2644-46 PACK UTILS CDROM Plusieur util. pour votre CD dont ATAPI (a)(b)(c)
FDP 2650 SNOOPDOS 3.0 Permet de surveiller le systeme ideal pour les assign (b)(c)
FDP 2651 MUI 3.3 Logiciel qui ameliore l'aff. du WB et pilote certain logiciel (b)(c)
FDP 2655 TEXTIMAGES 3.44 Permet de creer des objets plein avec textures (a)(b)(c)
FDP 2656 MAJORDOME Transforme son amiga en station domotique (a)(b)(c)
FDP 2657 à 2661 PACK DE FONT POSTCRIPT Divers fonts à ce format (a)(b)(c)
FDP 2662 IMAGEDEX2 Utilitaire qui fait un index sur image de toutes vos images (b)(c)
FDP 2663 HIPPO2.2 Un player qui reconnait à, 99% tous les modules (b)(c)
FDP 2664 SYNAPZE Fichier texte + graph pour savoir le hard de vos amiga (a)(b)(c)
FDP 2665 - 72 PACK MAGICWB Huit disks bourrées d'icones et de patterns (b)(c)
FDP 2673 KNACK Petit programme bien simpatique pour le LHA.DMS.LHZ (b)(c)
FDP 2674 MIDIPLAY 2.3B Joueur de modules au format midi (b)(c)
FDP 2675 PS3M Un utilitaire qui joue les modules aux format S3M -< PC (c)
FDP 2676 SOTFMEM Un utilitaire genial qui double la ram en la compactant (b)(c)
FDP 2677 BLIZBANK Gestion de compte bancaire en francais (b)(c)
FDP 2678 PROTITILER Titeur video pour amiga (b)(c)
FDP 2679-80 VIDEOTRACKER 2 Faite vos videoclips sur amiga (c)
FDP 2681-84 VIDEOTRACKER DATA De nouveau effets, suprenant (c)
FDP 2685-86 MOVIE GUIDE Base de donnée sur plus de 14000 films et series (b)(c)
FDP 2687-90 PACK PRINTER Uitilitaire, Drivers pour vos imprimantes (a)(b)(c)
FDP 2691 PROTRAKER 3.52 Enfin une nouvelle version de ce logiciel (a)(b)(c)
FDP 262-96 TERM V4.5 Le meilleur logiciel de telecommunication MODEM (b)(c)
FDP 2697 DELITRACKER V2.24 Nouvelle version de ce joueur de module (b)(c) + HD

CD ROM

Aminet 12..........................79 Frs
3D & Image..........................[illegible] Frs
Aga Experience [illegible] 2.......[illegible] Frs
[illegible] Sensations 2..........[illegible] Frs
Aminet box set 1 (4 CD)....189 Frs
Aminet box set 2 (4 CD)....189 Frs
Aminet 8..........................79 Frs
Aminet 9..........................79 Frs
Aminet 10..........................79 Frs
Aminet 11..........................79 Frs
Euroscene 2..........................95 Frs
Giga graphic set (4CD)......169 Frs
Fred fish 10..........................120 Frs
Frozen fish 1995..........................140 Frs
Goldfish 1..........................190 Frs
Goldfish 2..........................190 Frs
Goldfish 3..........................139 Frs
Assassins..........................65 Frs
Assassins [illegible]..........................[illegible] Frs
17 bit collection..........................190 Frs
Giga [illegible]..........................90 Frs
World of 1200..........................139 Frs
World of amiga..........................190 Frs
World of [illegible]..........................[illegible] Frs
Amiga [illegible] 1..........................69 Frs
Amiga [illegible] 2..........................[illegible] Frs
Amiga [illegible] set..........................[illegible] Frs
Cam collection..........................[illegible] Frs
[illegible]..........................[illegible] Frs
Fonts cd..........................[illegible] Frs
Animation CD. (2 cd)..........................[illegible] Frs
Sound Terrific (2 cd)..........................[illegible] Frs
Clip Art CD..........................[illegible] Frs
Light Rom [illegible]..........................[illegible] Frs
[illegible] Gold (4 cd)..........................[illegible] Frs
[illegible] PD 2..........................129 Frs
A[illegible]..........................65 Frs
Alien breed 3D......voir Reseau A+
Dungeon Masters 2..........................269 Frs
Fears AGA..........................209 Frs
[illegible] AGA..........................219 Frs
Super streetfighter 2..........................229 Frs
Super streetfighter 2 AGA.229 Frs
Virtual karting......voir Reseau A+
[illegible]..........................350 Frs
Turboprint 4.[illegible]......voir Reseau A+
Personal Paint 6.4..........................2 99 Frs
Worms..........................199 Frs
Carton Rouge..........................399 Frs
Speris Legacy..........................[illegible] Frs

AUTRE CD ROM OU COMMERCIAUX NOUS CONSULTER

PROMO MATERIELS PROMO

AMIGA ESCOM +PACK..........................3160 Frs
AMIGA ESCOM +PACK HD..........................3960 Frs
MONITEUR M1438 s..........................2390 Frs
TOWER 1200 toute confg.......................... nous tel.
Imprimante STYLUS COLORS II S.......1940 Frs
Extention de memoire 0K pour A1200......530 Frs
Barrette 4 Mo..........................450 Frs
Barrette 8 Mo..........................960 Frs

Carte acceleratrice 68030 pour A 1200

-Avec 0 Mo 28 Mhz..........................890 Frs
-Avec 4 Mo 28 Mhz..........................1330 Frs
-Avec 0 Mo 42 Mhz..........................1290 Frs
-Avec 4 Mo 42 Mhz..........................1730 Frs

Haut parleur 2*100 w treble, bass, volume
la paire..........................230 Frs

Lecteur cd rom atapi interne conseiler A 1200 Tower
- Quadruple Vitesse.......................... 450 Frs
- Sexuple Vitesse..........................750 Frs

Disque durs interne 1200 / 600 3.5p

-860 Mo..........................1340 Frs
- 1.3 Go..........................1530 Frs
- 1.7 Go..........................1990 Frs
-Cable DD 2.5->3.5...-alim.......... [illegible]0 Frs

Lecteur de disquette
- DD (880 ko) Int -> 390 Frs Ext -> 410 Frs
- HD (1 76 ko) Int -> 760 Frs Ext -> 795 Frs

DIVERS - DIVERS - DIVERS - DIVERS - DIVERS

-SOURIS SPECIAL AMIGA..........................149 FRS
-MANETTE SWITH JOY..........................95 FRS
-MANETTE DELTA JET..........................105 FRS
-MANETTE QUICKFIRE (python)..........135 FRS
-BOITE DISK HD SONY OU MAXELL.....40 FRS
-BOITE CIRCULAIRE RANGE 10 CD......90 FRS

lutte : Qube

DEMO

* 10 Frs le Disk du DP *

FDP 5000 DENTRO 2 PAR LE GROUPE DOMINATION (b)(c) +HD
FDP 5001 C42 PAR JULIE ET CASE (c)
FDP 5002 PIXELSTORM PAR LE GROUPE ABYSS (c)
FDP 5003 FRUITKITCHEN PAR LE GOUPE SILENT (c) +HD
FDP 5004 WC GOES WC PARLE GROUPE ZYNOSIS (c)
FDP 5008-09 CONTROL PAR LE GROUPE OXYGENE (c)
FDP 5010 ALIEN PAR LE GROUPE SYCOOPEX (c)
FDP 5024 FATAL MORGANA (c)
FDP 5025 EXODUS LAND (c)
FDP 5026 à 5030 ALKATRAZ (a)(b)(c)
FDP 5031-32 BENOIT (c)
FDP 5033-34 SPECTRAL BY TBL (c)+HD
FDP 5035 ZIMBABWE (c)
FDP 5036 CRAZY SEXY COOL (c) +HD
FDP NO BY POLKA BRO (c)
FDP 5038 FAKTORY (c)

IMAGES

FDP 2797 à 2812 Im Mangas
FDP 2857 à 2877 Im Erotique +18
FDP 4041 a 4043 Im Batman
FDP 4044 a 4054 Im Chats
FDP 4055 a 4059 Im Warner Bros
FDP 4060 a 4069 Im Chiens
FDP 4070 a 4071 Im Beatles
FDP 2878 à 2900 Im Pornos +18
FDP 5000 à 5010 Im Walt Disney
FDP 4033 à 4040 Im Star trek
FDP 4074 à 4079 Im Moto
FDP 4072 a 4073 Im Tortue Ninja
FDP 4080 a 4081 Im parod, Win95
et Bien d'autre sur notre catalogue

MODULES

FDP 2900 à 2910 Mod Techno
FDP 2931 à 2933 Mod Hard rock
FDP 2937 à 2939 Mod Jazz
FDP 2940 à 2945 Mod House
FDP 2951 à 2981 Mod Fémos
FDP 2982 à 2992 Mod Dance
FDP 2993 à 2997 Mod Classique

SAMPLES

FDP 3000 à 3006 Mod Films & Series
FDP 3010 à 3014 Samp Guignols
FDP 3016 à 3018 Samp Visiteurs
FDP 6000 à 6005 S3M Trance
FDP 6006 à 6015 S3M Techno
FDP 6016 à 6025 S3M Synthetizer
et Bien d'autre sur notre catalogue

RETROUVEZ NOTRE LISTE COMPLETE SUR LE CATALOGUE FINAL-DP

VENTE UNIQUEMENT PAR CORESPONDANCE
CHEQUE-MANDAT Libelle à FINAL-DP OU Contre-Remb.

Designation:______________________
____
____
____
____

Nom..........................
Prenom..........................

Nbrs disks..........................x 10 ....
Montant materiel.......................... ....
Frais de port obligatoire.... +25 ....
Frais de port cd rom........... + 5..........
Frais de port materiel....... +60..........
Option recommander........ +15 ....
Option contre rembou....... +45 ....
catalogue sur disk............ +15 ....
Etranger.......................... +20 ....
Machine:..........................
Tel:..........................

20.03.62.72 FINALDP 20.89.78.15
159 RUE VOLTAIRE BP 202
59334 TOURCOING CEDEX

TOTAL
ADRESSE..........................
....
VILLE..........................
CODE POSTALE..........................

Les cycles de couleur

Nous avons fait, il y a deux mois, un rappel sur l'utilisation des trois outils de base que sont le requester de palette, le requester de série et le requester de remplissage. Ce mois-ci, je vous propose un rappel sur l'utilisation des cycles de couleurs dans Deluxepaint et Brilliance.

Trois termes reviendront assez souvent. Permettez-moi de leur apporter une abréviation :

- Le Requester de Palette (Rdp) ;
- Le Requester de Série (Rds) ;
- Le Requester de Remplissage (Rdr).

Nous allons réaliser quelques exercices très simples qui vous permettront de comprendre le fonctionnement des cycles de couleurs. Pour les petites configurations, je vous conseille de travailler en 320x256x5 (32 couleurs). Pour comprendre et réaliser un ou plusieurs cycles de couleurs, il faut obligatoirement faire appel au Rds (voir Dream numéro 27). Choisissez pour l'instant les couleurs de votre palette et positionnez-les côte à côte dans ce requester.

Note : dans *DeluxePaint,* les couleurs numéro 0 et 1 correspondent aux couleurs des menus. Evitez de les utiliser.

Vitesse d'un cycle

Dans le Rds, vous pouvez remarquer qu'un gadget appelé "vitesse" apparaît. Il permet tout simplement de déterminer la vitesse de défilement du cycle de couleurs. Contrairement à *Dpaint, Brilliance* permet de pré-visualiser le cycle directement dans le requester.

Le mode de dessin cyclique

Le mode "Cycle" (touche F7) permet de dessiner avec le cycle en cours. Il se trouve dans le menu "Mode" de *DeluxePaint* et dans le Rdr de *Brilliance.* Par exemple, si vous désirez réaliser une étoile, définissez dans le Rdp un dégradé du noir au blanc, insérez-le dans le Rds, sélectionnez le mode 'cycle' et tracez une droite. Vous pouvez remarquer que cette droite devient maintenant une "aiguille" et que la pixélisation est réellement réduite. Vous n'avez plus qu'à saisir cette droite en brosse et à l'inverser sur X et Y afin de créer une étoile.

Autre application, vous pouvez par exemple simuler de la neige qui tombe, de la pluie, des cascades, ou bien des explosions. Allez donc jeter un oeil aux applications qui suivent.

Ecoulement de fluide

Définissez dans le Rdp un dégradé de gris. Incluez-le dans le Rds et donnez-lui une vitesse. Actionnez la touche F7 pour vous retrouver dans le mode de dessin 'cycle',

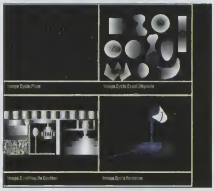


Figure 1.

appuyez sur la touche Tab et dessinez sur votre page de travail.

Magnifique, n'est ce pas ? Et ce n'est qu'un aperçu de tout ce que l'on peut faire avec ce procédé. Si vous avez compris cet exemple, les cycles n'auront plus de secrets pour vous. Pour dessiner de la pluie qui tombe le long d'une vitre par exemple, utilisez différents pinceaux et outils comme le tracé continu et le tracé pointillé.

Utilisation des cycles avec le Rdr

L'association des cycles de couleurs et du Rdr nous permet de réaliser de formidables petites animations. Grâce à ce requester, vous pouvez vous servir de tous les outils de remplissage disponibles et remplir n'importe quelle forme avec votre cycle.

Simuler une fontaine ou une cascade

Pour réaliser un effet de vagues, nous nous servons de l'option "Cercle" du Rdr de *Dpaint* ou "sphérique" de *Brilliance.* Nous

Figure 2.

positionnons trois fois le même groupe de couleurs afin d'avoir trois vagues différentes. Pour le reste, nous faisons pivoter la brosse sur l'axe des X grâce au requester de perspective et, comme pour la pluie, nous dessinons l'écoulement de l'eau en mode "cycle".

Simuler la rotation d'une aiguille ou un radar

Voici un autre exemple qui demande une étude préalable du requester de déplacement (le fameux Rdd). Pour simuler la rotation d'une aiguille sur 360°, nous allons tout d'abord réaliser un dégradé du noir au blanc sur 8 couleurs. Nous incorporons ce groupe dans le Rds puis dessinons une aiguille toute simple avec la couleur blanche du cycle. Nous activons alors l'option "cycle" comme mode de dessin et plaçons le point de saisie sur l'axe de rotation. Dernière étape, nous appelons le

requester de déplacement et donnons les valeurs suivantes : rotation angle Z : 360°, nombre de cellos : 8 (8 répétitions sur un seul cello). Il ne reste plus qu'à tracer et à apuyer sur la touche Tab...

Vous remarquez que l'aiguille tourne en laissant une trace derrière elle... Si vous voulez seulement voir l'aiguille blanche tourner, vous devez retourner dans le requester de palette et changer tous les dégradés de gris en noir (seule la couleur blanche reste inchangée). En réappuyant sur Tab, l'aiguille tourne sans laisser de trace. Vous n'avez plus qu'à poser un cadran avec des chiffres, mais attention à utiliser une couleur qui n'est pas comprise dans le cycle !

Les bulles d'un cachet effervescent

Voici encore un exercice qui démontre l'efficacité de ce procédé.

Nous sommes ici en 640x512x3 (8 couleurs). Vous remarquez que nous avons défini un dégradé de bleu entre la 4ème et la 8ème couleur dans notre palette. Nous l'avons ensuite incorporé dans notre requester de série et lui avons donné une vitesse de cycle maximum. Pour le verre et le cachet, nous avons utilisé la 2ème et la 3ème couleur, qui sont en fait non-cyclables.

Changez dans votre palette, les couleurs 4, 5, 6 et 7 en noir si vous ne voulez pas voir les traînées. Dessinez une bulle avec l'une des couleurs du cycle, puis activez le mode "cycle". Prenez la bulle en brosse et tracez différentes trajectoires de l'aspirine à la surface en utilisant l'outil "tracé continu" (ou d'autres outils tels que l'aérographe, par exemple). N'oubliez pas éventuellement de vous servir du requester d'espacement si vous utilisez des droites ou des courbes.

Analyse

• Comment utiliser plusieurs cycles à des vitesses différentes ? On ne peut pas utiliser le même groupe de couleurs avec des vitesses différentes. Pour obtenir cet effet, il faut créer le même groupe de couleurs autant de fois que nécessaire, et leur donner à chacun une vitesse différente. N'oubliez pas ensuite, lorsque vous utilisez le Rdr, de bien spécifier quel groupe vous voulez utiliser. Vous pouvez ainsi réaliser un tableau de bord avec des cadrans qui clignotent à volonté.

• Comment réaliser un cycle avec plusieurs registres de couleur ? Lorsque nous travaillons sur une palette identique, l'utilisation des cycles est assez facile mais pour réaliser une petite animation en utilisant plusieurs registres de couleur à des vitesses différentes, ça se complique énormément. Laissez-moi vous dévoiler une méthode de travail qui vous permettra de comprendre un peu mieux comment cela fonctionne.

Sur un papier, réalisez une matrice de 5x5 pixels, représentant la moitié de la chenille. Chaque colonne verticale de cette matrice représentera un registre de couleur différent. Appelez le Rdp et définissez 5 dégradés de 5 couleurs les uns après les autres (un dégradé de bleu, un de rouge, un de vert, etc.). Définissez-les comme cycles de couleur dans le Rds. Dessinez un pixel avec le plus petit pinceau en forme de carré de votre boîte à outils. Grâce à la loupe, agrandissez au maximum la vue et reconstituez la matrice (5 pixels sur 5). Dans le Rdr, sélectionnez le premier groupe de couleurs, en l'occurrence ici le dégradé du bleu au blanc, et remplissez la première colonne verticale. Faîtes de même pour les quatre autres colonnes avec les quatre dégradés qui restent. Appelez maintenant le Rdp. Vous devez identifier et changer chaque couleur de chaque pixel de la matrice avec le dessin de la chenille que vous désirez obtenir. Vous n'avez plus qu'a saisir la moitié de chenille en brosse, l'inverser sur l'axe des X et la juxtaposer avec sa moitié. Appuyez sur Tab pour visualiser le résultat.

Vous comprendrez maintenant que ceux qui réalisent de superbes cycles de couleurs sur plusieurs registres sont de véritables manipulateurs de pixels. Bien qu'un peu rébarbatif, cet exemple vous aura, je l'espère, éclairé sur la conception et la réalisation de petites animations cyclables.

• Simuler un scrolling différentiel. Un exemple classqiue : simuler une voiture qui roule sur une route avec en arrière-plan, un scrolling différentiel de la mer.

Grâce à une utilisation judicieuse des cycles, les roues de cette voiture semblent tourner et ses feux de positions clignotent... Qu'avons-nous donc fait pour arriver à un tel résultat? Rien de compliqué, en fait. Nous avons utilisé deux groupes de couleur différents : un avec seulement deux couleurs, et l'autre avec quatre couleurs. Le fait de réaliser cet effet sans se servir des cycles de couleurs aurait consommé plus de mémoire et aurait réduit la fluidité de l'animation. Nous nous trouvons devant une véritable petite animation avec seulement une page d'écran !

Figure 3.

Conclusion

Ne négligez pas l'utilisation des cycles de couleurs. Ils offrent l'avantage de créer rapidement de petites animations et ne consomment quasiment pas de mémoire. Alors pourquoi s'en priver ?

Olivier Duval

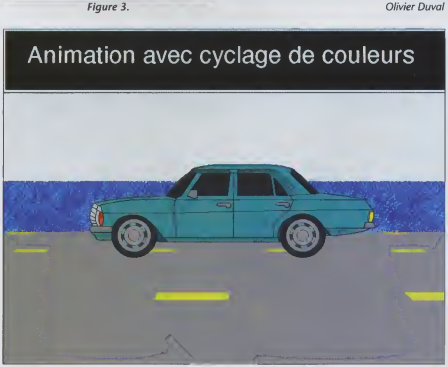


Figure 4.

Spécial Imagine 3.0

En voilà un beau cadeau ! Ce mois-ci, Dream et Impulse/Infologic ont la joie, le plaisir et l'avantage de vous offrir la version complète et non limitée dans le temps d'Imagine 3.0. Découverte, installation et premiers pas, pour ne pas vous laisser dans le flou.

Imagine 3.0 est un logiciel de modélisation et d'animation en trois dimensions (3d). Il permet de créer des objets de la forme que vous voulez puis de leur appliquer autant de textures et d'effets que vous le souhaitez. Une fois ces objets statiques — mais déjà en 3d — terminés, vous allez pouvoir leur ajouter une dimension supplémentaire : le mouvement. Bien entendu, il vous faut un Amiga pour tout ça, mais en dehors de votre imagine-ation, c'est bien tout ce dont on a besoin. A noter qu'*Imagine* existe désormais aussi sur Pc et que les deux versions sont totalement compatibles entre elles : un fichier créé par l'une des deux versions sera immédiatement exploitable avec l'autre.

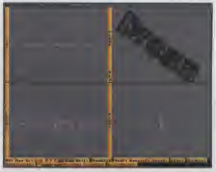
Comment ça s'installe ?

Imagine est constitué de trois disquettes que nous avons compressées exprès pour vous sur The CD, sous la forme de trois fichiers *Dms*. Attention, il convient d'avoir le programme *Dms* dans le tiroir C: de votre disque dur ou disquette Workbench.

Si vous ne le possédez pas, sachez que *Dms* se trouve sur la plupart des disquettes Dream : fouillez donc un peu dans votre Dream-thèque…

La première étape consiste donc à "re-créer" les trois disquettes originales.

- ouvrez une fenêtre Shell en double-cliquant sur l'icône Shell qui se trouve dans le tiroir System de votre Workbench ;
- tapez "CD PCTEAM14:Z-AMIGA/IMAGINE", pour vous retrouver dans le tiroir consacré à *Imagine* de The CD ;
- insérez une disquette vierge dans le lecteur de disquettes.
- tapez "DMS WRITE IMAGINE1" ;
- attendez que *Dms* ait fini de travailler ;
- éjectez la disquette du lecteur, et insérez-y une deuxième disquette vierge ;
- tapez "DMS WRITE IMAGINE2" ;
- attendez que *Dms* ait fini de travailler ;
- éjectez la disquette du lecteur, et insérez-y une troisième disquette vierge ;
- tapez "DMS WRITE IMAGINE3" ;
- attendez que *Dms* ait fini de travailler ;
- fermez la fenêtre Shell en tapant "ENDSHELL".



Un rêve en trois dimensions.

La seconde étape va vous permettre d'installer réellement *Imagine 3.0* sur votre disque dur, lequel est indispensable (désolé, mais *Imagine* est un logiciel professionel !).

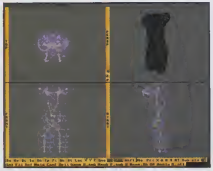
- insérez la première disquette décompressée par *Dms* ;
- double-cliquez sur son icône pour ouvrir sa fenêtre ;
- dans cette fenêtre, double-cliquez sur l'icône d'installation ;
- suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Attention, vous avez le choix entre deux versions d'*Imagine*, l'une pour les Amiga "normaux" (Imagine.int), l'autre pour les Amiga pourvus d'un co-processeur arithmétique (Imagine.fp). Ne vous trompez pas !
- c'est tout.

Comment ça marche ?

Sans vouloir trop en dévoiler, et pour que vous découvriez par vous-même les fascinantes possibilités d'*Imagine*, sachez qu'il vaut mieux commencer "petit". Ne le prenez pas mal, ce n'est pas péjoratif, cela veut simplement dire qu'il vaut mieux commencer en chargeant des objets déjà créés par d'autres artistes plus confirmés…

Imagine l'Amiga…

Y tient dans la main, y tient dans la main !



Séance de body building...

Quand l'image de présentation est affichée, cliquez avec le bouton droit et vous verrez la barre de menu. Allez sur Project et choisissez Detail Editor. Là, choisissez le menu Object, puis la commande Load. Choisissez par exemple dans le tiroir OBJECTS, le fichier COW.OBJ. Cliquez sur OK pour confirmer votre sélection. Quatre fenêtres s'affichent alors avec une vache (pas si folle que ça) dessinée en "fil de fer" (en contours). Cliquez sur la barre Perspective, puis sur le bouton A en bas à gauche de l'écran. Maintenant, cliquez sur l'image avec le bouton gauche de la souris, déplacez celle-ci et admirez le résultat... Vous pouvez également essayer avec les boutons Z et P. Quand vous avez obtenu un beau point de vue, cliquez avec le bouton droit pour ouvrir le menu Project et cliquez sur Quick Render. Cliquez sur OK pour calculer cette première scène.

Stargate 2, le retour du cheval de Troie.

Voilà, vous avez de quoi épater vos amis ! Au fil de vos périgrinations dans Imagine, vous allez rapidement vous apercevoir que la 3d, ce n'est pas si sorcier que ça. Si vous mourrez d'envie d'en savoir encore plus, vous pouvez toujours commander le manuel d'*Imagine* auprès de l'éditeur Impulse-Infologic (voyez la promotion spéciale, pages 10 et 11).

Geoffroy Marty et Yann Serra

Pour aller encore plus loin

Comme nous sommes très généreux, nous avons pensé à vous fournir tout une collection de facilités pour accompagner Imagine. Hormis des textures et des objets déjà tout faits, vous trouverez ainsi plusieurs utilitaires dans le répertoire Imagine de The CD. En voici un bref récapitulatif.

Les convertisseurs

• Autocad to Imagine

Un petit utilitaire permettant de convertir les fichiers Dfx générés par Autocad (célèbre logiciel de Cao sur Pc) au format Imagine.

• I2w

Un convertisseur qui transforme tout objet Imagine en objet Lightwave, avec optimisation à la clé pour que Lightwave calcule plus vite.

Les "bidouilleurs"

• Im3fix

Un patch incontournable puisqu'il corrige tous les bogues de la version 3.0 d'Imagine. Attention, ne vous trompez pas : Im3fix existe et est fourni en deux versions, l'une destinée à Imagine Pc, l'autre à Imagine Amiga. Choisissez donc de préférence Im3fixam (AMiga), sinon, vous risquez d'être déçu...

• Ian's Imagine utilities

Une collection de huit utilitaires pour exploiter au mieux ses créations. Pour n'en citer que quelques uns, Jitter brouille la forme d'un objet de façon aléatoire, Imtotal évalue le temps de calcul d'une image en lisant sa structure Iff, et Showstage énonce tous les paramètres d'une scène.

• Imagine object path editor

Pour changer simplement et rapidement les attributs d'un fichier Imagine. Oui, je sais, dis comme ça, c'est un peu crû, mais essayez-le, vous serez convaincu.

Les "esthétiques"

• Anim flare

Cette petite extension ajoute des effets de halo sur la caméra. Oui, vous avez bien lu : elle permet de créer des effets de "lens flare", même avec Imagine 3.0 ! Comment, vous ne savez pas ce qu'est un effet de lens flare ? Bon, regardez un projecteur d'assez forte puissance de face, et vous comprendrez tout de suite (allumé, le projecteur, hein...).

• Cleanup slice

Bien pratique, Cleanup slice nettoie tous les objets de leurs points superflus. Résultat : les volumes sont plus nets, et les calculs sont accélérés. Un must.

Les aides

• Imagines Faqs

Les "frequently asked questions" sont des fichiers contenant toutes les questions les plus fréquemment posées sur le fonctionnement d'Imagine... et leurs réponses, bien entendu. Seul inconvénient : c'est en anglais.

• Imagine organizer

Un tutorial très complet sur Imagine, accompagné de trucs et astuces en tous genres. Et devinez quoi ? C'est en anglais, aui.

Tintin et le secret de l'icône

De nombreux pictogrammes multicolores symbolisant disques, tiroirs et fichiers, égayent votre Workbench… Un double-clic sur l'un d'entre eux et hop, une nouvelle fenêtre s'ouvre, ou un programme s'exécute… Sans le savoir, vous manipulez des icônes, ces petits dessins rigolos que même Mademoiselle C., maquettiste, aime à secouer de temps en temps.

Mais tout d'abord, la question que tout le monde se pose : les icônes ont-elles un sexe ? Maîtresse Cappella et le Petit Larousse Illustré sont formels (je cite) : "*icône (n. f.) Symbole graphique affiché sur un écran et correspondant, au sein d'un logiciel, à l'exécution d'une tâche particulière*". Dorénavant et à partir de maintenant, tous ceux qui diront encore "un icône" seront condamnés à regarder l'intégrale des jeux de 20 heures en non-stop.

La chaîne .info

L'Amiga a une façon bien à lui de gérer les icônes. Alors que d'autres plates-formes -que nous ne nommerons pas par souci de discrétion- les intègrent directement dans le fichier qu'elles représentent, notre Workbench préféré a choisi l'option d'un fichier supplémentaire séparé. Ainsi, pour chaque fichier d'un disque, un second fichier de même nom mais pourvu de l'extension .info contient la définition de l'icône correspondante. On s'en rend rapidement compte avec le Shell, en exécutant la commande "dir".

On constate dans la fenêtre Shell ci-dessous, que la plupart des fichiers et des répertoires possède un ficher .info. Et comme le montre à l'évidence la fenêtre voisine, ceux qui en sont dépourvus n'apparaissent carrément pas dans le Workbench. Sous 1.3, cette situation est figée, et seuls le Cli ou des gestionnaires de fichiers (*Diskmaster, Directory opus…*) permettent de s'apercevoir de leur présence. Depuis le système 2.0, l'option "Montrer/Tous les fichiers" du menu "Fenêtre" (en anglais : "Show/All files" du menu "Window"), quand elle est active, force le Workbench à devinez quoi ? A afficher tous les fichiers, oui, même ceux dépourvus d'icône (par contre, les fichiers .info eux-mêmes ne sont pas listés, il ne faut pas exagérer).

L'avantage de cette méthode est que les icônes sont totalement indépendantes des objets qu'elles symbolisent. Un fichier .info dépasse rarement les 2 Ko et peut donc être édité très facilement. L'inconvénient est plus subtil : depuis le Shell, il faut toujours penser à copier (effacer, déplacer, etc.) le fichier .info en même temps que le véritable fichier désiré.

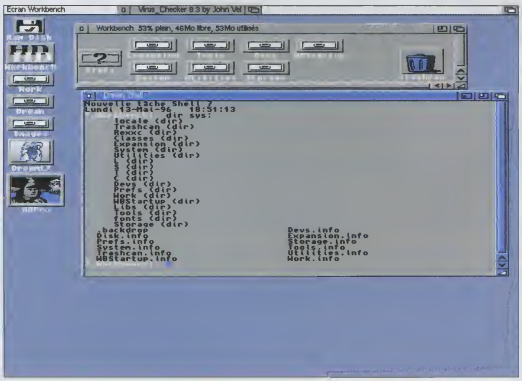
Keskinia dans l'icône ?

Un fichier-icône Amiga "contient" toujours au moins une image représentant le fichier ou répertoire qu'elle représente. Aucune restriction n'est imposée quant à la taille de cette image ou son nombre de couleurs, mais évidemment, l'écran du Workbench est une limite physique à ce qu'il est possible d'obtenir (4 couleurs en 1.3, jusqu'à 256 en 3.0).

Dans la plupart des cas, une seconde image, représentant l'état "sélectionné" de l'icône, est également présente.

D'autres informations peuvent être mentionnées, qui dépendent du type de l'icône. Le Workbench en distingue en effet six, que voici :

• disque : toujours baptisé Disk.info, cette icône se trouve dans la racine des volumes. Elle représente le disque lui-même.



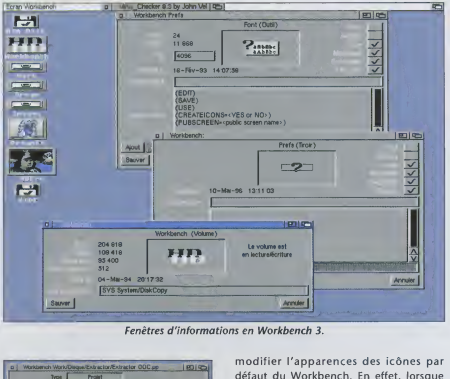
Plus d'infos avec le Shell.

• kickstart : héritée des premiers Amiga 1000, cette icône est une variante du type précédent. Elle ne se trouve pas sur le volume lui-même, mais dans la mémoire de l'Amiga. Le Workbench l'utilise pour représenter les disques illisibles.
• tiroir (drawer) : ce type d'icône est utilisé pour… les tiroirs. Etonnant, non ?
• poubelle (trashcan) : il s'agit là d'une variante de l'icône de tiroir. Pour l'AmigaDOS, la poubelle n'est qu'un répertoire comme les autres, mais le Workbench le traite d'une manière particulière, avec une icône rien que pour lui.
• projet (project) : un projet est un fichier créé par une application (une image *DPaint*, un texte *Final writer*, une musique *Bars & pipes*, etc.). L'icône du projet contient toutes les informations nécessaires au démarrage de l'application concernée par simple double-clic sur le projet.
• outil (tool) : justement, un outil — au sens Workbench du terme — n'est rien d'autre qu'un programme exécutable.
• on distingue en fait un septième type d'icône appelé AppIcon (ou "icône d'application", mais cette appellation peut être confondue avec la précédente). Ces icônes-là ne correspondent à aucun fichier ou répertoire ; elles sont déposées sur le Workbench par certains programmes en cours d'exécution et s'utilisent généralement comme un raccourcis vers la fonction d'ouverture d'un fichier dans ces programmes.

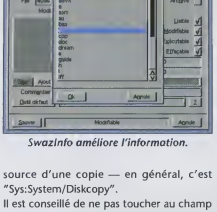
On se rend plus facilement compte de cette différence de type, grâce à la commande "Information…" du menu "Icônes".

Bien qu'elles soient légèrement différentes les unes des autres, on retrouve dans chacune de ces fenêtres plusieurs points communs. Le plus évident est la zone baptisée "Types d'outils" (ou "Tooltypes" en anglais). Appliqués à une icône d'outil ou de projet, les types d'outils permettent de passer des paramètres à l'application concernée. Par exemple, les commodités utilisent ce système de manière intensive pour déterminer leur raccourcis clavier. Nous ne reviendrons pas trop sur ce sujet, qui a longuement été abordé par l'ami Stéphane Anquetil dans le numéro 24 de Dream.

Autre zone importante, celle intitulée "Outil par défaut". Pour une icône de projet, ce champ indique le nom de l'application "mère" du projet ainsi que son emplacement. Pour une icône de disque, ce champ indique l'outil à utiliser lorsque le volume correspondant est utilisé comme source d'une copie — en général, c'est "Sys:System/Diskcopy".



Fenêtres d'informations en Workbench 3.



SwazInfo améliore l'information.

Il est conseillé de ne pas toucher au champ "Pile", sauf si vous savez ce que vous faîtes… Cette valeur est normalement réglée par l'auteur du programme concerné et est utilisée par Exec lors de la création de la tâche de l'application.

Trucs et astuces

Créer soi-même ses propres icônes n'est pas bien compliqué. Le Workbench inclut en effet le programme *IconEdit* dont c'est justement la raison d'être. Un brin de sens artistique peut se révéler nécessaire, mais en fait, rien n'empêche de faire de gros pâtés bien laids, c'est une question de (mauvais) goût. D'autres utilitaires identiques existent dans le domaine public, qui sont souvent bien plus pratiques qu'*IconEdit* : *Iconian* et *Icon deluxe* en sont deux exemples.

On peut même exploiter une particularité des Workbench 2.0 et successeurs, pour modifier l'apparences des icônes par défaut du Workbench. En effet, lorsque l'option "Montrer/Tous les fichiers" est active, le Workbench affecte une icône par défaut aux fichiers autrement invisibles, après avoir tenté de déterminer leur type (assez sommairement d'ailleurs : la distinction outil/projet n'est pas toujours efficace…). Ces icônes par défaut étant stockées dans les répertoires "Env:Sys/" et "Envarc:Sys/", elles sont modifiables à volonté. C'est d'ailleurs ce que fait l'option "Sauver en icône générique" d'*IconEdit*… Par exemple, l'icône par défaut pour les projets s'appelle "Env:Sys/def_tool.info". Par autre exemple, celle pour les disquettes s'appelle "Env:Sys/def_disk.info".

Mais cette possibilité est limitée aux six types reconnus par le Workbench et cités plus haut. Le domaine public va encore plus loin et permet la création de types d'icônes plus détaillés. Ainsi par exemple, *SwazInfo* ne se contente pas d'améliorer les fenêtres d'informations (voir figure 3), il gère également des icônes par défaut pour tous les types de projets : def_ilbm.info pour les images Iff, def_8svx.info pour les sons Iff, def_doc.info pour les documents *Excellence!* ou *ProPage*, def_guide.info pour les fichiers *AmigaGuide*, etc.

Enfin, sachez qu'il existe dans le domaine public de nombreuses collections d'icônes destinées à améliorer l'apparence du Workbench. La plus célèbre d'entre elles est sans aucun doute *Magic workbench* (qui est d'ailleurs beaucoup plus qu'une simple collection…), suivie de près par *NewIcons*.

Stephan Schreiber

ARexx sur im

Il faut que je vous avoue quelque chose : depuis le temps que cette rubrique ARexx existe, il devient de plus en plus difficile de lui trouver un nouveau titre amusant chaque mois. En l'occurence, je conservais celui-ci très précieusement, en prévision d'un prochain article abordant le thème du dessin via ARexx. Hélas, mon imagination habituellement débordante m'ayant fait faux bond, me voici contraint de l'utiliser avant l'heure…

Alors du coup, je me suis dit : "*tiens, pourquoi ne pas demander à nos lecteurs chéris de m'aider un peu ?*". Et comme personne ne m'a répondu, hop, je vous le dis tout net : aidez-moi ! Aidez-moi à trouver un titre amusant pour cette rubrique. Participez à l'opération "Kowabunga Chlika-Chlika" et vous aussi, parrainez la rubrique *ARexx*. Vos jeux de mots les plus délirants seront les bienvenus, ainsi que vos chèques, Ccp, et autres dons en nature. J'accepte également les tickets restaurants, car non, je ne suis pas un voleur, non, je ne suis pas un violeur. Ecrivez à Dream/Opération Kowabunga Chlika-Chlika, 21, rue Notre-Dame de Nazareth, 75003 Paris. Merci.

Parse moi le sel

Mais revenons à nos vaches folles… pardon, à nos moutons. Nous avons au cours des deux épisodes précédents de cette rubrique, évoqué les différentes possibilités de débogage des scripts *ARexx*. Si vous vous souvenez bien, l'une de ces possibilités consistait tout simplement à afficher de temps en temps, en des endroits stratégiques du script, des informations de débogage, du style : "avant telle procédure, telle variable a telle valeur". Sans en avoir l'air, nous n'avons pas fait de vers, mais utilisé l'un des principes fondamentaux de l'ordinateur, j'ai nommé les entrées-sorties.

Késako, les entrées-sorties ? En gros, c'est tout ce qui entre et qui sort de l'unité centrale (non, ça n'a rien de dégoûtant). Un exemple : vous écrivez un script avec votre éditeur ou traitement de texte habituel. Hé bien, croyez le ou pas, mais tous les caractères que vous tapez au clavier sont considérés comme "entrant" dans l'unité centrale (hé oui, puisqu'il proviennent du clavier, qui est bien à l'extérieur de l'Uc). Second exemple : une fois ce script terminé, vous le sauvegardez sur disquette ou sur disque dur. Hé bien, re-belote, vous faites "sortir" les caractères du texte vers le disque. C'est ça, les entrées-sorties (s'il y en a encore qui n'ont pas compris, qu'ils se rassurent, c'est pas grave, on peut très bien vivre avec un quotient intellectuel inférieur au chiffre de la température anale).

Parse moi le poivre d'abord

Les entrées-sorties étant un principe fondamental de l'ordinateur, *ARexx* ne pouvait pas y couper. Nous avons d'ailleurs déjà rencontré au cours de nos récentes pérégrinations royales, plusieurs instructions d'entrées-sorties, dont la plus évidente est l'instruction SAY, qui affiche un message quelconque dans la fenêtre de l'interpréteur. Nous avons également croisé la famille OPEN, READ, WRITE et CLOSE, qui permet de lire et écrire des fichiers. Mais j'aimerais aujourd'hui insister tout particulièrement sur l'instruction PULL, dont le rôle est d'attendre de la part de l'utilisateur, une entrée clavier.

En fait, pour être tout à fait précis, PULL n'est rien d'autre que l'abréviation de l'instruction PARSE UPPER PULL, qui lit une chaîne de caractères depuis le périphérique d'entrée courant (neuf fois sur dix, le clavier), la convertit en majuscules et l'analyse suivant les directives du programmeur. "Analyse", ai-je dit ? Ca alors, quelle coïncidence, figurez-vous qu'en anglais, "analyser" se dit "to parse". Etonnant, non ?

Parse moi aussi le ketchup

Or donc, commençons par le plus simple. Essayez par exemple ce qui suit :

```
/* Test de PULL */
SAY "Quel est votre nom ?"
PULL Prenom Nom
SAY "Votre prénom est :"Prenom", et votre nom est :"Nom
```

Franchement, on ne peut pas faire plus simple. Ici, PULL a stocké quelque part en mémoire tout ce que l'utilisateur a entré au clavier, puis, tel le docteur Menguelé, a charcuté cette chaîne de manière à la séparer en deux : la première partie est désormais stockée dans la variable Prenom, et la seconde, dans la variable Nom, ce que vous vérifions au moyen de l'instruction SAY suivante.

Il n'est nul besoin de sortir de Hec pour se rendre compte que l'instruction PULL ainsi utilisée, va rapidement montrer ses limites. Ne serait-ce que dans l'exemple ci-dessus, on peut légitimement se demander ce qui se passerait si l'utilisateur ne répondait pas correctement à la question qui lui est posée. En fait, l'instruction PULL permet de définir un modèle d'interprétation de la chaîne source, qui donne un contrôle quasi-total sur l'analyse. Un modèle — traduction assez juste de l'anglais "template" — est un groupe d'éléments de base permettant de spécifier d'une part, les variables auxquelles seront affectées les valeurs analysées, et d'autre part, la façon de définir les chaînes de ces valeurs. Ces éléments de base peuvent être soit des repères servant à déterminer les positions de début et de fin dans la chaîne, soit des cibles, c'est-à-dire les noms des variables auxquelles les valeurs trouvées seront affectées.

Il existe trois types de repères. Les repères absolus indiquent la position réelle dans la chaîne analysée, par exemple, le cinquième caractère. Les repères relatifs indiquent un décalage, positif ou négatif, par rapport à la position courante dans la chaîne analysée. Ainsi, si huit caractères ont déjà été lus, un repère relatif de +2 poursuivra l'analyse à partir du dixième caractère. Enfin, les repères de configuration permettent de comparer la configuration courante avec la chaîne d'analyse, en commençant à la position courante. Pas de panique, on y revient tout de suite.

Les cibles, quant à elles, indiquent seule-

age

ment les variables qui doivent recevoir le résultat de l'analyse. Il existe un symbole de cible spécial, le point (.), qui "avale" son contenu. Pour mieux comprendre, modifiez l'exemple précédent de la manière suivante :

```
/* Test de PULL */
SAY "Quel est votre nom ?"
PULL Prenom Nom .
SAY "Votre prénom est :"Prenom", et
votre nom est :"Nom
```

Un point a été ajouté à l'instruction PULL, après la variable Nom. Imaginez maintenant qu'à cette question anodine, un utilisateur zélé réponde quelque chose du style "Pierre Dupont et toi ?". Sans le point, PULL affecterait la valeur "Pierre" à la variable Prenom, et la valeur "Dupont et toi ?" à la variable Nom, ce qui n'est évidemment pas le but recherché. Le simple fait d'ajouter le point suffit à faire comprendre à PULL la manière correcte d'interpréter cette réponse : Pierre est le prénom, Dupont est le nom, et la valeur "et toi ?" est affectée au point, c'est-à-dire perdue dans le néant.

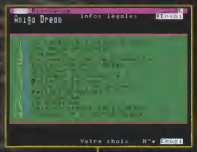
Parse, et ça repart

Vous vous en doutez, cette histoire de modèles ne s'arrête pas là. En fait, nous avons abordé sans doute l'une des facettes les plus puissantes d'*ARexx*, mais peut être aussi l'une des moins évidentes à comprendre. Pour vous donner une petite idée de l'ampleur de la chose, sachez que l'analyseur syntaxique de *RexxMost* est entièrement construit autour de ce phénomène. Evidemment, nous en reparlerons dès le mois prochain. D'ici là, je vous salue bien bas.

François Bellet-Taitois

Le nouveau 36-15 ADream est là !

Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !



Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :
Posez toutes vos questions à la rédaction !
Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
Téléchargez les dernières nouveautés sur Amiga !
Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !
Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream...
et à la Dreamette !

1,29 F la minute

Programmation de base en Amos (1)

Si notre récent dossier sur la programmation vous a donné l'envie de vous jeter à l'eau, cette série d'articles est faite pour vous. Le meilleur moyen de s'y mettre étant d'apprendre le Basic, il est tout à fait naturel de commencer avec le meilleur Basic jamais créé : l'Amos. Car s'il possède la simplicité du langage inventé par Kemeny et Kurtz, il permet de réaliser quand même de petites merveilles en quelques lignes.

Nous allons donc essayer, à travers l'exemple du jeu de *Mastermind*, de découvrir les mécanismes qui se cachent derrière un simple programme, dont on se contente trop souvent de double-cliquer sur l'icône pour l'exécuter.

Cékoidon, programmer ?

En fait, quelque soit le langage utilisé, du plus simple (le logo) au plus ardu (l'assembleur), il faut avant toute chose prendre cinq minutes et réfléchir. Le but du jeu en programmation n'est pas d'allonger bêtement des lignes de code, mais d'aborder un problème, le comprendre et le résoudre. Et ça, croyez moi, c'est le plus difficile à faire. C'est ce qui s'appelle l'algorithmie. Ensuite, vous pouvez "*cracher du code*", comme on dit vulgairement (NDLR : oui, mais dans les milieux estudiantins seulement).

Il est vrai que connaître la syntaxe d'un langage est important, sinon, on ne voit pas son bel algorithme se concrétiser. Mais une fois le problème cerné, le passage au code ne représente plus que 20% du travail, c'est pour vous dire !

Quelques bases quand même

Avant de se lancer dans l'algorithme, il faut quand même savoir ce que peut faire un programme. On ne va pas dire à l'ordinateur : "*vas y mon gars, joue au Mastermind*". Pour vous faire une première idée, regardez un listing quelconque (un de ceux de la rubrique 10 lignes, par exemple). C'est une succession d'instructions, chacune ayant une syntaxe particulière.

En fait, le langage *Basic* (car cela peut être différent pour d'autre langages) sait déjà faire beaucoup de choses :

- écrire un message à l'écran (instruction Print) ;
- stocker des chiffres, des lettres (variables, tableaux) ;
- effectuer des calculs (addition, soustraction, multiplication, division...) ;
- lire des données saisies par l'utilisateur (instruction Input) ;
- prendre des décisions simples (instruction If) ;
- répéter un certain nombre de fois un mélange de tout ce que l'on vient de voir ci-dessus (instruction For... Next).

Avec ces seules notions, on peut déjà écrire un jeu. Après, pour les fioritures (graphismes, souris, etc...), ce ne sont que des instructions particulières en plus, que nous verrons bientôt, ne vous inquiétez pas.

Le plus important : les variables

Le rôle de tout programme, et de tout ordinateur d'ailleurs, est de stocker des informations puis de les traiter. Pour le traitement, il y a beaucoup de façons de faire. Mais pour stocker les données, en *Basic* du moins, il n'y en a qu'une : les variables.

Il s'agit en fait de petites "cases" dans la mémoire de l'ordinateur, qui stockent, le temps que le programme tourne, les informations que le programmeur y place. On pourra ainsi lire ou écrire dans ces petites cases. Pour pouvoir les retrouver facilement, on leur donne des noms : TOTO, TATA, n'importe quoi. Le mieux étant de leur donner un nom significatif pour pouvoir s'en rappeler. Par exemple, pour mettre 12 dans la variable TOTO, on écrira :

```
TOTO = 12
```

Note : *Amos* écrit automatiquement les noms des variables en majuscules, nous adopterons donc également cette convention.

Le *Basic* différencie deux types de variables : les variables numériques, qui stockent exclusivement des chiffres, et les variables alphanumériques, qui stockent indifféremment des lettres ou des chiffres. La différenciation se fait au niveau du nom de la variable, que l'on fera toujours suivre d'un signe dollar ($), tandis que son contenu (appelé une chaîne de caractères) sera mis entre guillemets ("). Exemple:

```
' Une variable numérique
TOTO = 12
'
' Une variable alphabétique:
TOTO$ = "Douze"
```

Note : l'apostrophe introduit un commentaire qu'*Amos* ignore totalement.

Ici, le mot "douze" n'a aucune signification pour l'ordinateur, c'est simplement une suite de lettres. Le nombre 12, quant à lui, représente bien ce que l'on conçoit dans nos esprits imprégnés par les chiffres arabes.

On peut effectuer des opérations sur les variables numériques : `OPERATION = TOTO + TATA - MOINS * MUL`

Note : en programmation, le signe de multiplication est l'étoile.

On peut également le faire sur des variables alphanumériques, mais nous y reviendrons. Pour afficher ces chefs-d'œuvres, on va passer par la commande Print, qui signifie *"affiche à l'écran tout ce qu'il y a derrière moi"*. Ainsi, pour afficher le contenu de la variable TOTO, on écrira :

```
Print TOTO
```

s'il s'agit d'une variable numérique, ou bien :

```
Print TOTO$
```

s'il s'agit d'une variable alphanumérique. On peut également écrire directement ce que l'on veut afficher :

```
Print 12
Print "Bonjour Maître."
```

L'instruction Print affiche en commençant en haut à gauche de l'écran, mais l'on peut forcer la position de démarrage par l'instruction Locate :

```
Locate 15,15
Print "Je suis en 15,15"
```

Le pendant de Print est Input. Cette instruction attend que l'utilisateur saisisse des informations, et les stocke dans une variable :

```
Input TOTO
```

signifie (en gros) : *"mets dans la variable numérique TOTO ce que l'utilisateur à saisi au clavier"*. La nature de la saisie dépend de la variable placée après Input :

```
Print "Saisissez un chiffre"
Input TOTO
Print "Saisissez une chaîne de caractères."
Input TATA$
Print "Vous avez saisi :"
Print TOTO
Print TATA$
```

Si l'utilisateur entre quelque chose qui ne correspond pas à ce qu'attend le programme (par exemple, une lettre au lieu d'un nombre), le message d'erreur "Redo from start" (en français : recommencez depuis le début) apparaît, et l'ordinateur attend une nouvelle saisie.

L'algorithme (enfin !)

Nous allons découvrir de nouvelles commandes avec l'étude de l'algorithme du *Mastermind*. Ce jeu est en fait très simple. Nous allons nous baser sur la découverte de quatre chiffres, allant de 1 à 10. Il ne peut y avoir deux fois le même chiffre, et l'on a quatre essais pour le deviner. A la fin de chaque essai, l'ordinateur affiche un 1 si un chiffre est bien placé, ou un 0 s'il existe mais n'est pas bien placé.

Trois grandes étapes se dégagent alors : d'abord, le tirage au hasard des chiffres de la combinaison à deviner ; puis la saisie du joueur ; et enfin, la comparaison de cette saisie avec la solution.

Combinons

La combinaison sera stockée dans une variable, dont c'est pile poil le rôle. Le seul problème, c'est qu'il y a quatre chiffres... Heureusement, *Amos* sait répéter les opérations. Ainsi, à l'aide de la commande For... Next, on va pouvoir répéter plusieurs fois le chargement d'une variable. Le nombre au hasard se détermine par la fonction Rnd(x), qui retourne un nombre "aléatoire" compris entre 0 et x. Ne me demandez pas pourquoi, c'est comme ça. Vous comprendrez plus vite avec un exemple :

```
For N=1 To 4
   A=Rnd(10)
Next N
```

Hélas, cette solution n'est pas la bonne : ce qui va se passer ici, c'est que l'ordinateur va placer quatre fois de suite un nombre au hasard dans la variable A, en écrasant à chaque fois le précédent. Bref, on n'aura réellement en fin de boucle, qu'un seul nombre au lieu de quatre, ce qui est gênant... Mais il y a bien sur une autre solution, en l'occurence, les tableaux.

Un tableau est un type de variable spécial. Pour simplifier, il s'agit d'un groupe de variables portant toutes le même nom. Mais comme cela est normalement impossible en *Basic*, on indexe le tableau et l'on accède à chaque variable par son numéro d'indice dans le tableau. Hop, un exemple :

```
' Il faut impérativement déclarer le nombre de cases que l'on veut...
Dim COULEUR(4)
...
For N=1 To 4
   ' stocke dans la case n° N du tableau COULEUR, un chiffre au hasard
   ' car N, grâce à l'instruction For, prend successivement les valeurs de 1 à 4
   COULEUR(N)=Rnd(10)
Next N
```

Note : N doit être une variable numérique, pas alphanumérique.

Les tableaux peuvent bien sûr être de type numérique, mais également de chaînes de caractères. Il suffira d'ajouter le dollar ($), comme pour les variables.

Pour en revenir au *Mastermind*, la saisie du joueur se fera également avec une boucle de 1 à 4, et une suite d'intructions Input, qui chargeront un autre tableau, appelé REPONSE dans le programme. Et voilà pour la moitié du jeu !

Ah... Les tests

Pour la comparaison des chiffres tirés au hasard avec les réponses du joueur, nous allons mettre la seule intelligence de l'ordinateur à contribution. L'ordinateur est en effet capable de tests logiques, du style : *"si ça égale ça, alors on fait ci, sinon on fait ça"*. Voilà comment l'on va savoir si les couleurs du joueur sont bien placées : en comparant la couleur N du joueur avec la couleur N de la combinaison.

```
For N=1 To 4
   ' si le n° contenu dans la case N du tableau COULEUR
   ' est égal à celle du même rang du tableau REPONSE,
   ' alors bingo ! On marque un 1 dans la correction…
   If COULEUR(N)=REPONSE(N)
     CORRECTION$=CORRECTION$+"1"
   Endif
Next N
```

Après cette boucle, si nous faisons un Print CORRECTION$, nous aurons autant de 1 que de couleurs bien placées. Car la ligne CORRECTION$ = CORRECTION$ + "1" peut se traduire par *"ajoute le caractère "1" au bout de la chaîne CORRECTION$"*.

Conclusion

J'ai essayé de vous donner le maximum de clés pour que vous puissiez comprendre le code source de ce petit *Mastermind*. Je n'ai pas pu m'étaler sur certains détails, comme l'algorithme pour éviter les doublons dans la combinaison ou bien la gestion des 0 dans la correction, mais j'ai richement commenté le listing, pour que vous le compreniez tout de même. Je ne peux que vous conseiller de le lire attentivement et bien évidemment de le modifier à votre guise, cela ne peut que vous être profitable...

Eric Cappannelli
eric.cappannelli@esi.fdn.org

Vaincu par (manque de) Ko

Hé oui, les disquettes ne sont pas extensibles ! La place manquait sur la disquette Dream de ce mois pour y mettre le programme d'Eric. Conclusion : il vous faudra attendre encore 30 jours pour en profiter. Veuillez donc pardonner nos excuses et acheter le prochain numéro de Dream...

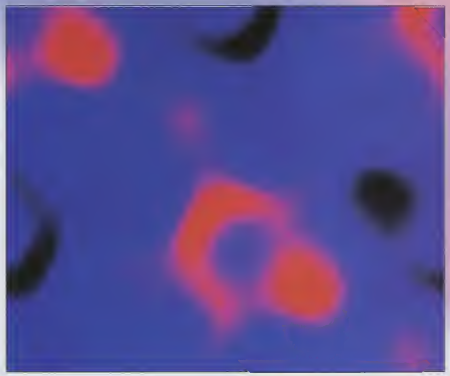
Danse avec les 10 lignes

Chaque mois, la 10 lignes boutique ouvre ses portes à de jeunes et talentueux créateurs et vous propose une série d'articles de choix. Ce mois-ci, sous la référence CO-112, Maryse va vous présenter un magnifique effet psychédélique. Si vous préférez les mini-méga-démos, Pierre va vous faire une démonstration de feuilles volantes (ref. LA-883). Enfin, un grand classique de la 10 lignes boutique, que vous avez plébiscité : un beau tapis 3D qui permet d'éliminer les graisses superflues (que j'utilise personnellement depuis 2 mois déjà, sous le regard étonné de Yann…). Il pourra être commandé auprès de notre charmante standardiste, Valérie, sous la référence LONGO-007. N'oubliez pas de laisser votre numéro de Carte Bleue…

CO-112 : psychédélic effect

C'est un bien beau programme que nous vous proposons là. D'une esthétique magnifique et pratique à la fois, il va vous permettre d'égayer vos soirées entre amis. Tapez-le, lancez-le, et la fête est complète. Conçu par une grande marque, absolument indispensable, il vous est proposé au prix exceptionnel de 99 brouzoufs.

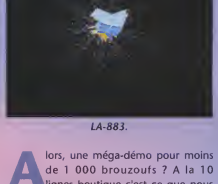
```
''''PSYCHEDELIC by Raytrex''''

* Degree : Screen Open
0,360,280,32,Lowres : Screen
Display 0,,30,, : Flash Off :
Curs Off : Cls 0 : Palette
0,$1,$2,$3,$4,$5,$6,$7,$8,$9,$A
,$B,$C,$D,$E,$F,$F,$10F,$20E,$3
0D,$40C,$50B,$60A,$709,$808,$90
7,$A06,$B05,$C04,$D03,$E02,$F01

* Screen Open
3,360,280,32,Lowres : Screen
Display 3,,30,, : Flash Off :
Curs Off : Cls 0 : Get Palette
0 : Screen Open
1,16,16,32,Lowres : Flash Off :
Curs Off : Cls 0

* Palette
0,$10,$20,$30,$40,$50,$60,$70,$
80,$90,$A0,$B0,$C0,$D0,$E0,$F0,
$F0,$1E1,$2D2,$3C3,$4B4,$5A5,$6
96,$787,$878,$969,$A5A,$B4B,$C3
C,$D2D,$E1E,$F0F

* Screen Open 2,16,16,32,Lowres
: Flash Off : Curs Off : Cls 0

* Palette
0,$101,$202,$303,$404,$505,$606
,$707,$808,$909,$A0A,$B0B,$C0C,
$D0D,$E0E,$F0F,$F0F,$F0E,$E0D,$
D0C,$C0B,$B0A,$A09,$908,$807,$7
06,$605,$504,$403,$302,$201,$10
0 : Screen 0 : Screen To Front
0

*SPEEDX=2 : SPEEDY=2 : For X=0
To 359 Step SPEEDX : For Y=0 To
279 Step SPEEDY : F=50*Cos(X-
2*Y)*Cos(Y+2*X) : Ink
16+15*Cos(F+X)*Cos(F+Y) : Bar
X,Y To X+SPEEDX,Y+SPEEDY : Next
Y : Next X : Screen Copy
0,0,0,360,280 To 3,0,0

* Screen 0 : Screen To Front 0
```



CO-112.

```
: Shift Up 1,1,31,1 : Every
32*3 Gosub FAD

* Do : For DP=0 To 360 Step 35
: For X=0 To 360 Step 2 :
Screen Copy 3,X,0,X+1,280 To
0,X,50*Sin(X+DP) : Next X : For
Y=0 To 280 Step 2 : Screen Copy
3,0,Y,360,Y+1 To
0,50*Cos(Y+DP),Y : Next Y :
Next DP : Loop

*FAD : Add NS,-1,3 To 1 : Fade
32*(Rnd(3)+1) To Rnd(2)+1 :
Every On : Return
```

LA-883 : Méga feuilles



LA-883.

Alors, une méga-démo pour moins de 1 000 brouzoufs ? A la 10 lignes boutique c'est ce que nous vous proposons. Très pratique, ne prenant que quelques Ko, elle pourra être placée à n'importe quel endroit de la maison. Dans la cuisine pour vous distraire lors de vos repas en famille, ou bien dans le salon entre la cheminée et la télévision. Commandez dès maintenant notre mini-méga-démo au prix exceptionnel de 999 brouzoufs.

```
*** Présentation  ** Jean
Albert Malaty* ***

*** JAM,Bordeaux MARS 1996 Amos
en 10 lignes

*** Canson *****

* Screen Open
0,320,240,32,Lowres : Flash Off
: Curs Off : Cls 0 : Degree :
For I=1 To 5 : Colour 1,$0 :
Next I : Colour 1,$FFF

* For CC=1 To 25 : B#=Rnd(40)+2
: J#=(Rnd(20))+5 : For AA#=1
To(B#*2) : J#=J#+(J#/(B#)) :
Add C,1,1 To 15

* For I=1 To 360 Step 40 :
X#=Sin(I+B#)*J# :
Y#=Cos(I+B#)*J# : Plot
150+X#,100+Y#,C : Next I : Next
AA# : Next CC

* Screen Open
1,320,240,32,Lowres : Get
Palette 0 : Flash Off : Curs
Off : Cls 0 : Degree : Shift
Down 5,1,15,1

* Double Buffer : Autoback 0 :
A#=-0.5 : TA=1 : Set Paint 1 :
Do : Cls 0 : T#=T#+A# : CK=16 :
If T#>80 or T#<-120 Then
A#=A#*(-1)

*TS=TS+(T#/20) : TC=TC+(T#/10)
: Screen Copy 0 To 1 : For I=90
To 360 Step 35 :
R=(I-20)+(T#/2) : If D<2 Then
D=2

*X=150+(Sin(I+TS)*T#) :
Y=100+(Cos(I+TC)*T#) : CK=CK+1
: Ink CK : A=A+TA : B=A/2 : If
Abs(A)>8 Then TA=TA*(-1)

* Polygon X-D-A,Y-D-D+B To X-D-
D-A,Y-D+B To X,Y To X+D,Y-D

* Polygon X+D,Y-D To X,Y To
X+D-D+B,Y-D+B+0.8+A To
X+D-D-D+1+B,Y-D-D+A

* Next I : Screen Swap : Loop
```

LONGO-007 : Tapis 3D turbo graisses

L'été approche, le temps des maillots de bain va revenir, Mesdames. Et vous Messieurs, vous voulez épater votre secrétaire général de rédaction préféré en perdant mois après mois de plus en plus de poids ? Alors n'hésitez pas, le Tapis 3D turbo graisses est fait pour vous. Nous ne disposons que d'un stock limité, alors précipitez-vous pour commander cet article exceptionnel, au prix non moins exceptionnel de 15 000 brouzoufs !

LONGO-007.

```
'
'              3D Waves
'
'     (c) Ludovic Arnaud
'
'           10/01/96
'
'         Pour Dr(e)am
'
' PAS=Nombre de faces -->
Multiple de RESX et RESY de
préférence
'
*RESX=320 : RESY=256 : PAS=64 :
Screen Open
0,RESX,RESY,2,Lowres : Flash
Off : Curs Off : Cls 0 : Degree
: Palette $0,$FFF :
DF=RESX/PAS+1 : Double Buffer :
Autoback 0 : Dim X(NP),Y(NP) :
Do : CX=X Screen(X Mouse) :
CY=Y Screen(Y Mouse)

*DIFX=X-CX : DIFY=Y-CY :
RR#=(Sqr(CX^2+CY^2)+Sqr(DIFX^2+
DIFY^2)+Sqr(CX^2+DIFY^2)+Sqr(DI
FX^2+CY^2))/4 : For Y=0 To RESY
Step PAS : For X=0 To RESX Step
PAS : Inc NL : DIFX=X-CX :
DIFY=Y-CY :
R#=Sqr(DIFX^2+DIFY^2)

* If R#>0 : A=Acos(DIFX/R#) :
End If : If A>360 or A<0 : If
X<CX : A=180 : Else : A=0 : End
If : End If : If Y>CY : A=360-A
: End If : XX=CX-
40+R#*Cos(A)+(1.0-R#/RR#)*R# :
YY=CY-50-R#*Sin(A)+(1.0-
R#/RR#)*R#

* If Y : Draw X(NL),Y(NL) To
XX,YY : End If : If X : Draw
AX,AY To XX,YY : End If :
X(NL)=XX : Y(NL)=YY : AX=XX :
AY=YY : Next : NL=0 : Next :
Screen Swap : Wait Vbl : Cls 0
: Loop
```

Voilà, c'est tout pour cette fois. Nous vous donnons rendez-vous le mois prochain pour de nouvelles aventures...

Eric Cappannelli
eric.cappannelli@esi.fdn.org

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine. Pour en profiter, deux solutions :

• lorsque vous achetez directement en boutique, présentez le magazine lors de votre achat ;

• lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).

Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 30 juin, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... N'attendez pas !

• Alma Diffusion

C'est l'été !
Pour une commande minimum de 100 francs (hors port), un tee-shirt Alma Diffusion vous sera offert.
Alma Diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, Tél : (16) 59 25 61 20.

• Axiom Computer

Réduction de 3 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom Computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles. Tél : (1) 39 68 33 80.

• Dream Games

Pour toute inscription au club durant le mois de juin, trois démos jouables parmi les suivantes : Blitz Basic 2.16, Breathless (A1200), Alien Breed 3D n°2 + Nemac IV (idem), Worms, Zeewolf 2.
Dream Games, 9 rue Duwez,7500 Tournai, Belgique. Tél : (19 32) 69 22 65 46.

• Editions Adfi

Exceptionnel ! Pour toute acquisition de PageStream 3, les Editions ADFI vous proposent de recevoir gratuitement un supplément gratuit d'une valeur de 230 francs. Ce supplément vous sera proposé parmi quatre, sur demande accompagnée du coupon-réponse en même temps que votre commande de PageStream.
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theurier, 63000 Clermont-Ferrand. tél : (16) 73 93 77 31.

• Fds

Pour l'achat de trois CD-Rom, 10 % de réduction sur le troisième. Pour l'achat de huit disquettes,une disquette DP gratuite. Pour l'achat de quinze disquettes, trois disquettes DP gratuites. Frais de port gratuits pour l'achat du logiciel Asim CDFS V3.5 (VF).
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy Cédex. tél : (16) 20 02 06 63.

• France festival distribution

Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs. Kit PasTEX VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs. Participez aux plus grands tournois avec le jeu Tennis Cup II en VF pour tout Amiga, son prix est de 200 francs. N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion !
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 42 09 05 15.

• Final DP

Une disquette gratuite pour quatre facturées. Trois disquettes gratuites pour dix facturées. Sept disquettes gratuites pour vingt facturées. Offre spéciale : notre catalogue est envoyé gratuitement avec chaque commande de plus de quatre disquettes.
Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing Cédex. Tél : (16) 20 03 62 72.

• Génération Micro

Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, nous rachetons tout comptant !
Génération Micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris. Tél :(1) 43 21 76 91.

• Ifa

Pour dix disquettes achetées, deux disquettes gratuites. Pour vingt disquettes achetées, cinq disquettes gratuites. Pour trente disquettes achetées, neuf disquettes gratuites. Pour quarante disquettes achetées, quatorze disquettes gratuites.
Ifa, 11, rue des Ecoles, 59680 Colleret, tél : (16) 27 67 77 67.

• Jessico

Pour plus de 400 francs d'achats facturés, un tapis de souris ou une disquette démo offerte. Pour plus de 600 francs d'achats facturés, un tapis de souris plus un jeu Amiga offerts. Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, BP 693, 06012 Nice Cédex 01, tél : (16) 93 84 84 98.

• Photon SR

AmigaFans, si ce mois-ci c'est votre anniversaire, Photon SR vous offre pour chaque commande un cadeau. Bien sûr, il nous faut une preuve de votre date de naissance ! Si ce n'est pas le cas, ne désespérez pas, Photon SR vous offre trois mois d'abonnement au magazine sur abonnement Ram, pour toute commande supérieure à 2 000 francs.
Photon SR , 36, rue Léon Dubresson, BP 118, 37700 St Pierre des Corps. Tél : 47 32 91 32.

• Premier Mail Order

Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remisc sur chaque jeu d'une valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ. Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172 (en français !).

• Quartz informatique

Pour tout achat d'un disque dur 3"1/2, Quartz Informatique vous offre une nappe 2"1/2 - 3"1/2 et les câbles d'alimentation (valable seulement sous présentation du coupon Dream).
Quartz Informatique, 2, bis av de Brogny, 74000 Annecy, tél : (16) 50 52 83 31.

• S. L. Diffusion

Pour tout achat d'un Amiga 1200 HD avec Magic Pack et Scala (3 990 francs + 60 francs de frais de port), nous vous offrons un jeu parmi une liste de cinq logiciels : Vital Light, Cannon Fooder, Golden Eagle, Zool 2, Sensible soccer, selon la disponibilité du stock.
S.L Diffusion, 6, rue d'Obernai, 67300 Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

• Turtle bay direct

Pour tout achat supérieur à 500 francs, un pack de jeux vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Alma Diffusion : 2e de couv - p.3.
Axiom : p.47. AMIE : p.44-45. ADNet : 4e de couv. Dream Games : p.47.
Editions ADFI : p.31. FDS : p. 29. FFD : p.15. Final DP : p.61. Génération Micro : p.41. IFA : p.59. Imagine p.10-11.
Jessico : p. 39. Micro Market : p.53.
Photon SR : p.41. Premier Mail Order : p.37. S.L. Diffusion : p.17. Scheepers : p.57. Turtle Bay Direct : p.20-21.

PUBLICITÉ

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

Abonnement

Recevez Dream dans votre boîte aux lettres avant sa sortie en kiosque !

Vos petites annonces gratuites et prioritaires !
Jusqu'à 40% d'économie !

Formule 1

11 numéros
11 disquettes
Dream

279 francs

au lieu de 418 francs soit 30% d'économie !

Cadeau : le guide du jeu Amiga et CD-32 !

Formule 2

11 numéros
11 disquettes
Dream
11 disquettes
Dream bis

350 francs

au lieu de 583 francs soit 40% d'économie !

DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

30

COUPON-RÉPONSE

Oui, Je souhaite m'abonner à Dream.

Je choisis ❑ la formule 1 à 279 francs ❑ la formule 2 à 350 francs.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

..... code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement par ❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat à l'ordre de Posse Press.

Offre à renvoyer avant le 30 juin 1996 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date : .....
Signature :

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

DREAM'S

Dossiers **numéro**

Amiga et Internet 20
Amiga Expo 25
Dossier spécial CD-32 1
Escom rachète l'Amiga 19
Hebdogiciel, la légende 6
Jay miner, père de l'Amiga 10
L'Amiga à la télé 13
L'avenir ludique de l'Amiga 22
L'histoire de Commodore 8
La Doomania sur Amiga 17
Le cinéma et les jeux vidéo 11
Le guide du programmeur 27
Le piratage 7
La télé interactive 5
Les 10 hommes d'Escom 20
Les collections de DP (1) 11
Les collections de DP (2) 12
Les collections de DP (2) 14
Les coulisses d'un jeu 12
Les extensions du Pc au service de l'Amiga ! 28
Les gadgets du Workbench 23
Les genlocks à l'essai 14
Les graphismes et l'Amiga 14
Les groupes de démo (1) 17
Les groupes de démo (2) 18
Les groupes de démo (3) 19
Les hidden parts démos 12
Les imprimantes (1) 3
Les imprimantes (2) 4
Les jeux d'aventure 16
Les jeux d'épouvante 3
Les jeux de rôle 2
Les lecteurs CD-Rom 24
Les mangas et l'Amiga 10
Les numériseurs 2
Les simulateurs de vol 8
Les virus et l'Amiga 4
Le World of Amiga Show à Londres, le Walker, Viscorp… 29
Peur des jeux vidéo ? 15
Sex'n'Amiga 5
Spécial simulateurs 21
Vive l'informatique libre ! 26
VPC, mode d'emploi 18

Labo hard

Action replay A1200 24
Amiga Magic pack 23
AmigaOS 3.1 16
Blizzard 1260T 27
Carte acc. A1230 Turbo 2 5
Carte acc. ATurbo1228 15
Carte acc. MTec 68020 10
Carte acc. MTec T1230 16
Carte audio Aura 16
Carte graph. Spectrum ECS 3
Carte Macintosh Emplant 9
CD-32 vs MegaCD 1
CD-Rom portable Media Vision 24
CD-Write 22
DCTV 2
Deluxe midi 4 11
DeltaTower 29
Digiview 2
Diskexpander 4
Draco, clone Amiga 19
Fax on 21
Genlock 290 14
Genlock 292 14
Genlock G-Lock 14
Genlock Gold ASF 14
Genlock Gst 40A YC 14
Genlock Gst 40AF 14
Genlock Gst gold pro 14
Genlock Neptun 14
Genlock Pal 14
Genlock Starlock 5
Genlock YC 14
Imprimante Canon BJ10SX 3
Imprimante Canon BJ200 3
Imprimante Canon BJ4000 15
Imprimante Canon BJ600 3
Imprimante Citizen 240 3
Imprimante Citizen ABC24 6
Imprimante Citizen SJ144 3
Imprimante Eps. stylus 300 3
Imprimante HP Des. 310 4
Imprimante HP Des. 1200C 4
Imprimante HP Laserjet 4
Imprimante Star LC100C 3
Infonexus 2 23
Interface Squirrel 17
Kit tower 1200 20
Lecteur 7 CD Nakamichi 20
Lecteur Amiguest 2
Lecteur Overdrive 2
Lecteur Overdrive CD 10
Lecteur PowerCD 18
Os devkit 23
PAR 7
Piccolo SD 64 24
Plugmaster 9
ProGrab 24 RT 24
Randynom 25
SPort 10
SX1 11
SX-32 28
Tower 28
Video backup system 3
Video director 8
Vidi 12 2
Vidi 24 7
VLab 4.0 2
Zip 100 22

Labo soft

@-Net 28
ABÉ 7
AD Pro 2.5 6
Aladdin 4D v. 4.1 22
AmiFileSafe 29
Art & frontières 26
Asim CDFS 21
Astrologie 19
Azur 19
Blitz basic 2 5
Blitz basic 2.1 26
Brilliance 1
Brilliance 2 12
Caligari 24 8
Cando 2.5 10
Craft pour Amos 10
Décollages 15
Deluxe music set 1
Deluxe paint 5 18
Demomanax 16
Devpac Amiga 3.5 24
Diavolo 18
Dice 11
Digita organiser 20
Directory opus 8
Directory Opus 5 25
Dirwork 2.1 12
DiskSalv 4 29
DSS 3 12
Easycalc Plus 17
Epson LQ et Stylus 27
Football Statistician Professional 29
GestaCompte 25
GoldEd Pro 17
GPFax 2.3 13
Hanna Barbera work 10
Hyper cache 2 17
Imagine 3 9
ImageVision 26
Infonexus 16
Lightwave 11
MainActor broadcast 1.0 25
Mediapoint 5
MultiMedia experience 27
Numérologie 19
Octamed 5 9
Octamed 6 21
On the ball 6
OS Devkit vs IntOS 27
Pagestream 3.0b 13
Panorama 13

BOOTIK

Personal paint 3
Personal suite 26
Photogenics 1.0 15
Photogenics 1.2 20
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
TurboCalc 3.5 28
TVPaint 3.5 22
Tv text pro 12
Videostage pro 11
Work & système 3 13

En pratique
AmigaGuide ? 25
Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Compresseurs 26
Configurer son imprimante 10
Créer une disquette auto-boot 27
Créer ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Démarrage de l'Amiga 22
Demomaniac facile 16
Devenez un pro de Scala ! 27
Installer un périphérique SCSI 23
Installer vos programmes sur disk dur 21
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le tirtage vidéo (1) 1
Le titrage vidéo (2) 6
Les commodités du WB 23
Les commodités du WB (2) 24
Les icônes du WB 14
Les moderns 3
Les Mountlists 29
Les préférences du WB 11
Les répertoires spéciaux du Workbench 28
Les secrets du WB 17
Les trackers (1) 2
Les trackers (2) 9
Localiser le WB 6
PPaint facile 7
Quickwrite facile 5
Scrolling Amos (1) 5
Scrolling Amos (2) 7
Scrolling Amos (3) 8
ToolManager 28
XPK 29

Animation 2D
Des requesters de prestige 28
L'animation des félins 23
L'animation des quadrupèdes 22
Les brosses animées 29
Les scrollings différentiels 24
Méthode de dessin et d'animation 21
Pickwy et ouisti, deux bons amis 26
Pikwy et Ouisti décidément très bons amis ! 27
Roulez des mécaniques ! 25

Soluces
Alien breed tower assault 18
Beneath a steel sky 21
Bloodnet 17
Darkseed 20
Dungeon master II (1/2) 27
Dungeon master II (2/2) 28
Dragonstone 16
Dreamweb 16
Fury of the furries 14
Heimdall 2 10
Labyrinth of time 7
Legacy of soracil (1) 11
Legacy of soracil (2) 12
Litil divil (1) 14
Litil divil (2) 15
Simon the sorcerer 24
Universe 13

Disquette
Musique
DSS 1* 1
DSS 3* 17
EdPlayer 9
Octamed Pro 5 (2.0+)* 19
Real time sound pro lite* 14
Bureautique
Abank demo 9
Amiga diary 15
Bbase 3 13
Quickwrite* 4
Graphismes
Cinemorph lite* 3
Clouds 8
Gfxlab 1.2 (3.0+) 14
MandelTour * 29
Painter 3d* 11
Personal font maker demo 8
Personal paint lite* 6
Photogenics demo 15
Pict saver 15
Stereoscopic Pro 20
Système
ABackup 5
ABCDir (2.0+) 10
Canon studio (2.0+) 7
Desktop magic (2.0+) 12
Imploder 4 10
Superduper 3 (2.0+) 10
SysInfo 13
Turbo print 4.1 light 28
Vclock 14
VirusChecker 6.30 4
VirusChecker 6.41 13
Virus Checker 8.03 25
WBStartupPlus 27
Télématique
Praxitel 1.2 demo 2
Programmation
Amos turbo 2
RexxReqTools 27
Utilitaires divers
BiorythmesZ 6
Cocktail 5
Cocktails 26
DreamEX 26
Showfonts 26
Jeux
Argus 27
Boston bomb club* 24
Breathless 25
Chunky maze 1.01 (3.0+) 10
Clue 15
Continuo 2
Croak 8
Dotz 7
Dr Mario 10
Dragon tiles 12
ElvisWorld 28
Galaga deluxe 9
Hemroids 7
Heros 13
Jeux de dés 7
Klondike 4
Marbles 28
Monaco 8
Mouth-man 2
Nibble 6
Poing 2
Proker 8
QBic 10
Starbuster 14
Sys 2
Tetris Pro 1
Tetriz 9
Toxic 2
Transplant 12
Vroom multiplayer* 22
Welltrix 17
Wipe out 13
Démos jouables
Brutal 18
Cannon fodder 2 16
Flight of the Amazon queen 21
Obsession 20
Skidmarks 5
Super skidmarks 15
Theme park 10
XMas Lemings 93 3
XMas Lemings 94 (3.0+) 14
ZeeWolf 2 26

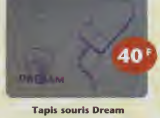
** Versions commerciales complètes !*

Reliure Dream
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

CD Timbres de France
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

Bible du jeu
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

T-shirt Dream
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique XL 100% coton à l'effigie du magazine.



Tapis souris Dream
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

BON DE COMMANDE

DREAM n°30

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Articles choisis	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11	
Total	

Vous souhaitez écrire à la Dreamette ? Voici quelques conseils pour avoir une chance d'être publié (la Dreamette reçoit énormément de courrier et une sélection doit être faite). Ecrivez lisiblement, mettez vos coordonnées, complètes SUR VOTRE LETTRE et non sur l'enveloppe (un numéro de téléphone n'est pas obligatoire mais peut être utile). De toute façon, si votre lettre est publiée nous ne mentionnerons que votre ville. Nous ne pouvons pas publier les lettres anonymes. N'envoyez pas de timbres et soyez patients. Vous pouvez écrire à la rédaction en utilisant notre serveur 3615 ADream ; les réponses y sont plus rapides.

L'INQUIET

Bonjour Dreamette,
Que vont devenir les projets d'Amiga technologies, à savoir le Walker et le Power Amiga, maintenant que la marque a été rachetée par Viscorp ? L'Amiga est-il condamné à devenir un simple set-top box sans âme ? Contrairement à ce que vous annonciez, aucune décision n'a été prise par Viscorp.
Paul, Bourg de Vesle

Mon petit Paul,
Viscorp n'a pris aucune décision ? Au contraire ! Et tout a été annoncé dans Dream. Ceci étant, ta lettre résume bien l'inquiétude générale de nos lecteurs face à ce nouveau rachat. Et dire que nous avons prié pendant un an pour que quelqu'un rachète l'Amiga, c'était il n'y a pas si longtemps que ça... Toujours est-il que Viscorp est formel sur le sujet : la gamme d'ordinateurs Amiga continue avec plus de dynamisme, une nouvelle machine va sortir bientôt (à priori en septembre) et l'année prochaine verra de nouveaux modèles à base de Power pc. Vraissemblablement, ces prochaines machines seront équipées d'un tout nouveau chipset, mais c'est moins sûr. Il s'agit en effet du point principal que Viscorp n'a pas encore éclairci. En ce qui concerne le set-top box, ou Ed, on ne peut qu'espérer son succès. Il contribuerait à faire pas mal de publicité pour l'Amiga auprès des développeurs.

EMULATEUR AMIGA SUR AMIGA

Salut à toute l'équipe,
Bravo pour votre soutient à l'Amiga. Je possède un Amiga 600 pour lequel j'aimerais trouver un émulateur Amiga 500. Les annonceurs qui publient des publicités dans votre magazine sont-ils fiables, car j'aimerais commander des jeux par correspondance.
Comment faire pour commander une ancienne disquette bis ?
Sébastien, Grand-Quevilly

Sacré Sébastien,
Dis-moi mon petit, n'aurais-tu pas l'impression de monopoliser toutes les pages de ce numéro de Dream ? Pour les lecteurs qui n'auraient pas compris, sachez que Sébastien participe également ce mois-ci aux rubriques Trucs et Astuces et Message in a Bottle. Le pire est qu'il s'agit du plus extraordinaire hasard de la sélection (oui, car nous ne pouvons matériellement pas publier toutes les lettres que nous recevons). La différence entre l'A600 et l'A500 tient essentiellement au Kickstart. Il suffit donc soit de lancer un vieux Kickstart à partir d'une disquette (mais il faut de la Fast Ram) soit d'acheter une interface électronique répondant au nom de doubleur de Kickstart. Non seulement nos annonceurs sont fiables, mais nous te recommandons en plus de contacter la société Planète multimédia diffusion pour tes achats de jeux en Vpc. Son sérieux a déjà fait ses preuves et son catalogue est des plus fournis. Pour commander une ancienne disquette bis, il suffit de contacter la société Fds.

IMAGE CRYPTEE

Chère Dreamette,
cher Dream,
D'abord merci pour le magazine qui, je dois le dire, s'améliore constamment et ceci malgré une actualité Amiga assez mince (...). Comment reconnaître le format d'un fichier image si le nom n'a pas d'extension Iff ou Jpg ? Peut-on brancher une console CD-32 sur un moniteur Microvitec ?
Laurent, Paris

Cher Laurent, cher toi,
Il n'y a malheureusement pas de technique simple pour reconnaître directement le format d'un fichier image. Le mieux qu'on puisse dire c'est qu'un fichier IFF commence toujours par FORM....ILBM. Certes, c'est mince. Techniquement il est tout à fait possible de brancher une console CD-32 sur un moniteur Microvitec ou At, malheureusement, le câble permettant ce miracle ne se trouve nulle part ! Désolée.

LE PAS CONTENT

Chère Dreamette,
Je constate avec tristesse que les rares jeux présentés sont le plus souvent immondes ou qu'il s'agit de vieux tests ressortis du placard pour faire du remplissage. Aussi, cela devient difficile de payer un magazine trois francs de plus qu'auparavant alors qu'il a un contenu plus mince. Pourquoi avez-vous supprimé la rubrique Débutants ? Au lieu de remplir votre disquette avec des utilitaires réservés aux 1200 et 4000, pourquoi ne pas offrir de vieux jeux commerciaux (*IK+, Barbarians,* etc.) ? Heureux possesseur d'un Amiga 600, je voudrais acheter une extension mémoire de 1 Mo, mais faut-il la prendre avec ou sans horloge ? Et puis, à quoi sert une horloge ?
Georges, Rumilly

Cher Georges,
Il faut bien faire la disctinction entre deux choses : l'actualité de l'Amiga et le magazine Dream. En ce qui concerne l'actualité de l'Amiga, le fait est que la machine est moins répandue que les compatibles Pc, qu'il y a moins de logiciels dessus et qu'il y a aussi moins d'Amigaïstes que de Pc-istes. Trois caractéristiques dont nous ne sommes absolument pas responsables et qui ont des conséquences sur notre magazine : nous sommes la seule revue francophone à parler des jeux sur Amiga, nous testons moins de jeux qu'un magazine Pc et Dream coûte 38 F pour compenser le fait que nous avons moins d'acheteurs potentiels. C'est une évidence, mais ça va toujours mieux en le disant. Ceci étant, Dream fait beaucoup d'efforts en termes de qualité pour respecter son lectorat. Par exemple, nous dénichons toujours les dernières nouveautés ludiques, celles que même les journaux anglois oublient désormais de tester. Que ces jeux plaisent ou non est le droit de chacun, mais puisqu'on nous achète pour avoir notre avis objectif, nous nous devons de confirmer que

de très beaux produits sortent toujours sur Amiga, surtout ce mois-ci d'ailleurs. En ce qui concerne le magazine lui-même, il est vrai que la rubrique "Oldies but goodies" est apporue le mois dernier (et a disparu ce mois-ci) pour compenser une actualité un peu légère. Mais soyons réalistes : non seulement cela a été ponctuel mais, en plus, nous pensons sincèrement que cette rubrique est intéressante. La preuve : vous êtes le premier à nous réclamer des vieux jeux ! Donc, naus ne sommes vraiment pas d'accord sur vos termes "immandes" et "remplissage". A bien lire Dream, an s'aperçoit vite que la rubrique Débutants d'autrefois est aujourd'hui avantageusement remplacée par les nombreuses rubriques En Pratique, sutaut quand elles sont Lagiciel ou Système... Sans vouloir vexer personne, ceux qui ne trouveraient pas ces rubriques assez explicatives devraient sérieusement se pencher sur les différents Guides de l'utilisateur fournis avec tous les ordinateurs Amiga. A moins que cela ne les intéresse pas, mais dans ce cos ces lecteurs là ne lisaient pas nan plus l'ancienne rubrique Débutants... En ce qui concerne la disquette, la disquette bis au encore le CD-Rom, nous remplissons ces trois supports avec tout ce que nous pouvons trauver de plus intéressant. Saviez-vous que très peu d'éditeurs acceptent de nous donner les droits pour diffuser gratuitement leurs vieux jeux ? Nous déployons pourtant des prouesses de marketing et sommes fiers d'arriver à ce résulat de façon assez régulière. Vous en avez une fois de plus la preuve avec la versian complète d'Imagine 3.0 livrée ce mois-ci sur le CD-Rom. Bien sûr, c'est un problème que beaucoup d'applications ne fonctionnent plus sur 600. Mais à l'heure d'aujourd'hui, il faut bien comprendre qu'on ne trouve quasiment plus rien de neuf qui tourne sur les machines Ecs. Sur Amstrad Cpc non plus, d'ailleurs... En ce qui concerne l'extension de Chip Ram, toutes celles que nous connaissons passèdent d'office une horloge. L'Amiga se sert de l'horloge paur connaître l'heure et écrire la date de création d'un fichier sur disquettes ou disque dur. Chose qui nous sert beaucoup paur savoir à quelle heure nas journalistes ant vraiment écrit leurs articles (blague).

QUI DIT VRAI ?

Chère Dreamette,

J'aurais voulu savoir si la carte *ATurbo 1228* pouvait recevoir un copro arithmétique à 40 ou à 50 Mhz. Dans votre labo du Dream No 15, il était en effet spécifié qu'on pouvait monter à 50 Mhz alors que la publicité de Fbi s'arrête à 40 Mhz. Au passage, pourquoi n'y a-t-il plus de publicité Fbi dans Dream ? Un labo du Genlock Fusion est-il prévu ?

Doudou

Man petit Doudou,

Question très intéresante que celle des coprocesseurs arithmétiques, ces petites bêtes carrées qui viennent se placer à côté du microprocesseur pour l'aider à calculer plus vite. Concrètement, si un coprocesseur va moins vite que le microprocesseur, cela ralentit (à peine) l'ordinateur. S'il va aussi vite, tout est paur le mieux dans le meilleur des mondes. S'il va plus vite, l'ordinateur calulera encore plus vite, mais là, il y a une ruse : la carte doit disposer d'un petit module appelé oscillateur. Celui-ci permet de faire varier la vitesse de la carte accélératrice pour qu'elle s'adapte soit au microprocesseur, soit au coprocesseur. Or, il existe plusieurs types d'oscillateurs (les brochages sont identiques) : certains peuvent monter à 50 Mhz, mais Fbi ne vendait apparemment que le

DREAM MARKET

VOTRE SPÉCIALISTE

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Dream Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME...
Cette rubrique est pour vous.
390 F. H.T. le pavé en couleur !
Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

Blizzard 1230	1490
Ram 4 Mo	690
D.D. 1,2 Go	1690
CDRom 6x	990
Tower A1200	1590
Scan A4 Paragon	2390
Driver Paragon	590
EZ SCSI	1990

MSD multimédia

PRAXIS Diffusion
AMIGA à BREST
VENTE PAR CORRESPONDANCE
SOUTIENT TECHNIQUE
DEPOT / VENTE
Tél : 98.46.51.56

VOXEL DIGITAL SYSTEMS
AMIGA FOREVER
WANTED
Si vous êtes Programmeur, créateur de jeux ou d'utilitaires, Graphiste, Musicien sur notre belle machine et que vous souhaitez être édité et participer ainsi au Futur de l'AMIGA, Vous êtes surement l'Homme (ou la Femme !) qu'il nous faut.
Envoyez votre CV et des exemples de vos réalisations à : **S.N. VOXEL**
BP 404 - 63109 ROMAGNAT Cedex
73 61 13 65 - Fax 73 61 15 60
E-Mail: voxel@goules.nat.fr

ACM PRODUCTIONS
DISTRIBUTEUR
ElectronicDesign
MacroSystem - JVC
Micronik - M-TEC
DraCo 040/33 : 19990
Genlock Neptun : 4990
Tower Infinity : tél.
TurboCalc 3.5 VF : 490
Nombreux CD-ROM Jeux Amiga / CD32
Kits recharge d'encre
Solutions de montage vidéo : N.C.
K7 vidéo démo : tél.
Tél./FAX : 87.93.53.61

IDEAL Productions
Communication
Le Spécialiste des applications Multimédia professionnelles sur AMIGA.
Conception - Réalisation Bornes - TV Locales CD-Rom - Animations A.G. Salons- séminaires...
Tél.: (16) 86.91.17.00
Fax: (16) 86.91.17.32

1,29 F./mn
36-15
ADREAM
Le rendez-vous des Amigaphiles.
Questions, news, astuces, bal...

3615 3614
AMIGATEL
Le premier service minitel 100% AMIGA.
Rubriques, dialogue, téléchargement, boutique pro...
8000 F en bon d'achat à gagner au grand jeu.

modèle à 40 Mhz. Nous disons "vendait", car Fbi a depuis fermé ses portes. Ce qui explique par la même occasion qu'ils ne passent plus de publicité chez nous ou ailleurs (mais qu'on se rassure, le vieil adage "un de perdu, dix de retrouvés" continue de s'affirmer tous les mois dans la rubrique actualités). Donc oui, le coprocesseur de l'ATurbo 1228 peut monter à 50 Mhz, mais il faut un oscillateur. En ce qui concerne le Genlock Fusion, nous le testerons dès qu'on voudra bien en mettre un à notre disposition.

QUE FAIT LA POLICE ?

Chère Dreamette,
Je voudrais installer des polices de la disquette Fonts sur les disquettes de *Kindwords* et *Quickwrite*, mais je n'y arrive pas. Dans la barre de menu de ces logiciels, les polices en question ne veulent jamais s'afficher ! Est-il possible d'installer un disque dur Ide 3,5 pouces dans un 600 sans passer par un câble spécial ? Quelle taille me conseilles-tu ?
Yannick, Reichshoffen.

Pertinant Yannick,
Lorsqu'on ne possède pas de disque dur, ni de deuxième lecteur de disquettes, la technique à employer pour installer de nouvelles polices de caractères est la suivante : il faut faire une copie de la disquette de l'application et copier dans son répertoire Fonts toutes les polices désirées. Simple ? Oui, mais il y a une astuce à laquelle on ne pense pas forcément. En effet, une police de caractères se compose de deux choses : un tirair du nom de la police contenant la police à proprement parler ET un fichier dont le nom se termine par .fant. Par exemple, pour installer la police courier, il faut copier le tirair courier, contenant les fichiers 9, 10, 11, 13, 15 et 18, et le fichier courier.fant contenu directement dans le tirair Fants. Le connecteur Ide du 600 est de type 2,5 pouces, il faut donc obligatoirement une nappe passant du 2,5 pouces au 3,5 pouces. D'autre part, il faut savoir qu'un disque dur 3,5 pouces ne rentre pas sous le capot d'un Amiga 600, même en forçant un peu, au contraire du 1200. Le disque dur devra donc obligatoirement rester en externe (grâce à une nappe assez langue, qui dépassera du capot). Dernier problème, il faudra récupérer l'alimentation du lecteur de disquettes pour que le disque dur fonctionne correctement. La réponse à ta question est donc non, car l'installation nécessite au moins deux câbles spéciaux. Si tu optes toujours pour un disque dur 3,5 pouces, nous te conseillons le modèle à 420 Mo car c'est la taille minimum que l'on puisse trouver aujourd'hui et que son prix fait rire.

PAS COMPATIBLE

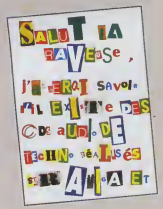
Dreamette,
Je possède un Amiga 1200 équipé d'un disque dur, d'un lecteur de CD-Rom Scsi relié par une interface Squirrel et d'une carte accélératrice *A1228* d'Archos avec 4 Mo. J'ai un énorme problème, ma carte est incompatible avec la *Squirrel* : quand je la retire tout fonctionne à merveille. Comment faire ? Je compte acheter une carte *Blizzard IV 1230* avec 8 Mo, aurais-je le même problème ? Dernier souci, Je voudrais passer une annonce dans Dream, mais il faut vous l'envoyer avant le 5 du mois. C'est problématique car mon marchand de journaux ne reçoit votre magazine qu'à partir du 8.
Stéphane, Loury.

Stéphane,
Sans vouloir vexer Archos, il est vrai que la carte A1228 est surtout compatible avec les périphériques Overdrive, lesquels ne sont d'ailleurs pas souvent compatibles avec les autres cartes accélératrices. Nous avons eu le même problème et il est malheureusement irrémédiable : la Squirrel est effectivement incompatible avec l'A1228. En revanche, les cartes Blizzard ne posent pas du tout ce genre de soucis. Tout d'abord parce qu'elles sont compatibles avec tout et qu'en plus elles arborrent un dispositif spécial (appelé Mmu) qui se charge d'éviter tout conflit probable entre la mémoire et le port Pcmcia, sur lequel est justement branchée ta Squirrel.
Bien, en ce qui concerne le coup de la date limite pour les annonces, nous ne nous lassons pas de répéter régulièrement la même chose : figure-toi que le 8 d'un mois quelconque se trouve toujours AVANT le 5 du mois suivant. Exemple pratique : tu achètes Dream le 8 mars, tu envoies ton annonce le 9 mars, nous la recevons avant le 5 avril et ton annonce passe dans le numéro de mai. Remarque qu'il nous serait facile de couper court à ce genre de questions en déclarant que le courrier doit impérativement être envoyé avant le 5. Mais cela nous enlèverait le plaisir d'une explication dont nous sommes très contents.

J'AI UN ARCHIMEDES

Madame, monsieur,
Je vous écris suite à votre dossier sur l'informatique libre de février. J'avoue avoir été surpris de trouver un article si ouvert dans un magazine Amiga. Je vous en félicite ! Utilisateur d'un Risc Pc d'Acorn, j'apprécie d'autant plus vos dires très élogieux. C'est tout de même formidable que se soient les magazines spécialisés qui fassent le boulot des magazines généralistes ! N'est-ce pas M. Svm ?
David, Thennelières.

Ah David,
C'est un fait, Dream est un magazine spécialisé mais c'est également servir la cause de l'Amiga que de dénoncer les désinformations. Et puis, peut-être que certains magazines généralistes se vexeront que nous fassions le boulot à leur place et prendront ainsi les décisions qui s'imposent. En ce qui concerne le Risc Pc (nous préférons pour l'instant parler d'Archimedes, terme plus évocateur pour les Amigoistes que nous sommes), nous entendons citer régulièrement cette machine dans nos prochaines colonnes et, ce, à cause de son actualité Internet qui nous touche de plus ou moins près.



Une lettre d'Anne Onime.

La Dreamette attend toutes vos questions simples, techniques ou plus personnelles. Cette rubrique est faite pour ça, n'hésitez pas à lui écrire à son adresse : Forum Dreamette, 21, rue Notre Dame de Nazareth ou sur notre serveur minitel : 3615 Adream.

Ventes

Vds UFO et cherche contact sur A1200 vend Trading card X-File écrire à Siman C. 12, rue des pervenches 11800 Trebes.

A500/5Mo + DD 52 Mo GVP SCSI 12 + contrôleur GVP + carte Pc 286-16 Mhz de GVP + accessoires 3500 F à débattre. Tél. : 78 74 86 26 (Eric).

Vds Syquest SCSI externe 105 Mo, divers Cd-Rom. Cherche contacts Amiga. Nicolas Le Corvic - 129, rue de Rome - 75017 Paris.

Vds Amiga 500 : 1000 F, lecteur externe : 400 F, action replay 3 : 450 F. Contacter Valentin Eric 1, rue de la Belle Hotesse 59189 Steenbecque. Tél. 28 43 60 46.

Vds Amiga 500 + disks d'origines + ext 500 Mo avec horloge + souris neuve : 800 F. Tél. : 84 23 64 55 (Mickaël, Haute Saone).

Vds CD-32 + port + 7 cd : 950 F. Vds Simm 8 Mo et CD x4. Cherche contact A1200 : demander Olivier au 42 88 83 43.

Vds DD 200 Mo : 400 F. imprimante Canon Bj10 ex : 900 F. Barr. sims 4 Mo : 350 F, 2 Mo : 150 F. Lect.CD-Rom x2 : 300 F. Tél. : 40 02 62 39 (Bruno).

Vds A1200 + 4 Mo + DD 170 + Genlock Gvp + imprimante couleur + enceintes stéréo + livre bible Amiga + logiciel : 7000 F. Tél. : 94 94 31 57.

Vds carte acc. 1230 turbo Gvp 68030, 40 Mhz + copro 40 Mhz + 4 Mo Simm Gvp 60 ns : 2000 F. Stéphane au 60 82 73 72 (Rp).

Vds HD 540 Mo + moniteur 1084 + modem USR sportser 28800 + clavier A2000 + 4 Mo de Ram + lot de D7 à bas prix. Tél. : 43 02 95 26 après 18h.

Vds A500 + 2 joysticks + souris + 100 disks : 1000 F. Carte mère + clavier A500 : 250 F, le tout pour : 1100 F. Tél. : 86 50 00 21 Xavier après 19h.

Vds barette 4 Mo, 32 bits, 70 ns pour A1200, A400 ou Pc : 600 F. Demander Seb au 32 46 12 08 (dpt 27).

Vds CD-32 + 5 jeux (Super stardust microcosm) + Communicator 3 : 800 F. Tél. : 33 38 95 17 (dpt 61) Harry Courgenouil.

Vds A1200 + écran 1084 + DD 40 Mo + DD Go + lecteur Cd + lecteur ext. + 30 CD-Roms + jeux + Squirrel : 6000 F. Tél. : 79 85 38 33.

Vds carte accélératrice Mtec 68030, 42 Mhz pour A1200 sous garantie : 600 F. port compris. Tél. : 21 75 45 91.

Vds Amiga 1200 DD + 120 Mo + carte accélératrice Mtec + 4 Mo Ram + horloge + mags Dream + disks du 1 au 29 + lect. ext. + 2 alim. + 800 disks. Tél. : 34 13 72 95.

Vds Amiga 600 + DD 30 Mo + joystick + jeux + souris : 1200 F à débattre Tél. : 20 32 50 00.

Urgent vds jeu Super Skidmarks + 4 voitures supplémentaires, HDInstall : 150 F port inclu ! Tél. : 66 39 29 59.

Vds pour 1200, carte mémoire AMEM32 4 Mo : 800 F, Overdrive CD : 900 F, le tout : 1500 F. Tél. : 79 56 33 44 (après 18h).

Vds A1200 6Mo + WB31 + écran 14" + DD 60 Mo + CD-Rom + scanner à main 64n degris + 2 lecteurs + Overdrive + Brilliance + Photogenics : 4000 F. Tél. 45 69 27 90.
Vds A500 1 Mo + nbrx jeux : 1000 F. A1200 DD 80 Mo + écran 1085s + 30 jeux : 3000 F. Tél. : 20 80 81 60.

Vds A1200 + Mon.1845 + lect. ext. : 2500 F. Impr. coul. HQ : 1320 F. Tout + disks : 3700 F. A500 : 400 F. Alexandre au 60 28 75 75 après 18h.

Vds DD 60 Mo 2"1/2 : 300 F + port. Tél. : 20 45 21 36.

Vds originaux sur 1200 : Theme park, Worms, Star trek, Settlers, Beneath... Tél. 74 31 68 97 (week-end), 78 24 68 32 (semaine).

Vds DD 260 Mo pleins de jeux et util. : 900 F. Vds aussi jeux et utilitaires. Contacter Mendy Alfred. Tél. : 30 38 85 89.

Vds carte acc. pour A1200 Mtec 68030 28 Mhz + 4 Mo. Prix : 1000 F + frais de port. Tél. : 21 65 55 22.

Vds disquettes Amiga 1F pièce (à deb) + nombreux jeux CD-32 à 100 F. Tél. : (1) 44 40 71 49.

Vds lecteur CD-Rom 4x + doubleur IDE + drivers neufs ss garantie : 750 F. Nombreux CD-Rom Blizzard 1220/4 : 1400 F. Tél. : (1) 47 39 66 92 HR.

Vds jeux CD-32 Lost in time - Superstardust - T.Park - Pirates gold - Microcosm - D -Gene. + autres : 150 F port compris. Tél. : 92 53 89 48.

Vds A1200 + 1083S + HD 200 Mo + Lect. CD-Rom x2 Overdrive + Lect. ext. + 300 disks + 7 CD-Roms. Prix : 3500 F. Tél. : 93 07 79 58 (dpt 06).

Vds DD Over. 250 Mo AD./C. Blizzard 1200 + 8 Mo + C.Pro 33 Mhz + Hor. : 1500 F. D.Dur 400 Mo : 700 F. Barettes 4 Mo / 8 Mo : 500 F et 900 F. Tél. : 97 65 90 56.

Vds DD 2p1/2, 80 Mo : 400 F, DD 3p1/2, 170 Mo : 550 F. Prix ports compris. Tél. : 84 63 03 85 avant 20h30.

Vds traitement de texte Kit Pastex VF FFD 10dk état neuf. Double emploi : 400 F. Tél. : 23 83 23 28 - 6, rue Deville - 02400 Chateau-Thierry.

Vds carte extension mémoire A1200 avec 2 Mo Fast + Copro 68882 + horloge : 790 F + port 25 F. Tél. : 64 94 15 62 (> 20 h ou vendredi).

Vds Amiga 1200, moniteur 1085S, Disque Dur 240 Mo, joystick, souris, jeux originaux, dks : tout pour 2600 F. Tél. : 45 47 49 99 (94).

Vds Blizzard 1220 68020 à 28 Mhz + 68882 à 33 Mhz + 4 Mo 32 bits : prix 1200 F. Tél. : 45 25 49 43 (sur Paris).

Vds CD-32 + communicator 3 + 6 jeux : 750 F. Tél. : 62 33 97 94 ou 65 34 60 18 pour renseignements demander Nicolas après 19h.

Vds disks DD 1 franc pièce + vds divers jeux originaux tous types : 100 F le jeu. Tél. : 20 56 80 83.

Super occasion ! Vds Escom A1200 + DD 170 + pack magic + originaux + revues Fr & eng, le tout : 2500 F. F. port inclmus Bertrand Tél. : 27 29 64 19.

Vds A2000 2.04 9 Mo Ram, SCSI, 2 - 52 Mo HD, CD Apple, acc. 030 + MMu + FPU : 11000 F. Tél. : 62 26 28 74 après 19h ou : calgaro@ibcg.biotoul.fr

Vds Amiga 600 - 1 Mo + extensions 1 Mo + horloge : 1000 F. Tél. : 38 62 41 17 dpt 45).

Vds Scala EE100 : 800 F - Vidi 24RT pro : 1200 F - Digiview

v4.0 : 300 F - GST Gold SPF : 2000 F - DS58 : 300 F - A520 : 150 F (93) Tél. : 48 31 88 70.

Vds A1200 + manette + jeux : 1800 F. Tél. 35 87 86 54 (dpt76).

Vds Amiga 500 + Ext. + Dks : 600 F - Overdrive CD x2 + CDS : 600 F - Ram 4 Mo 70ns (1200) : 400 F - clavier CD TV : 100 F. Tél. : 43 85 27 40.

Vds A1200 + HD 85 Mo + Ext. 1 Mo + écran + nbrx logiciels + revues + Vidi12 + genlock : 3500/3000 F sans HD. Tél. : 16 (1) 42 83 13 03.

Vds Mtec 28 Mhz + copro + 4 Mo Fast. Prix à débattre. Tél. : 87 82 59 93.

Vds A1200 - HD 80 Mo + joy. + souris + manuel + nbrx jeux et utilitaires + divers mags avec D7 : 2500 F. Tél. : 40 35 05 85 après 20h, Eric.

Vds boîtier A1200 Overdrive complet pour DD 3,5" IDE sur port PCMCIA : 500 F prot compris. Tél. : 35 48 01 35 (Alain).

Vds Retina Z3 (4Mo) + VideoCode, Carte 7 solts Z3 Micronics, Piccolo SD64 Mo, carte fille A4000 A3640, lecteur HD, Ram, divers logiciels, périphériques Amiga. Originaux avec boites et docs neufs. Prix intéressants. Liste sur demande. K.Ikhlef - 20 ter, Allée des Mélèzes - 88380 Arches. Tél. : 29 32 76 58.

Vds genlock SATV GTS gold SP : 1500 F + carte son 16 bit Toccata (neuve mars 96) : 2000 F controleur Gvp + HD 40 Mo : 500 F. Tél. 21 24 97 94 (19h).

Vds jeux originaux pour Amiga 500 + manuel. Tél. : 61 92 43 16 (20h).

Vds imprimante Canon B510 Sx : 1000 F à débattre. Région yonne (89). Tél. : 86 42 51 40 après 19h.

Vds A400/40, 33 Mhz dans boitier Big-Tower, 10 Mo Ram (2+8), HD 1 Go, lecteur 1,76 Mo, écran M1438S, CD-Rom 2x, WB 3.1, français. Emulateur shapeshifter, WB 3.1. Nb programmes. Prix cassé à 16000 F. Tél. 16 (1) 30 55 63 59 (soir).

Achat

Achète imprimante pour Amiga 1200 entre 1000 et 1500 F. Tél : 91 73 73 20, Diluca Jean-Noël.

Achète Opus 5 (vf), Perfect general data et Tower assault (CD-32). Philippe : 87 58 79 41.

Achète carte mémoire 4 Mo pour A1200 à moins de 1000 F contacter J.M. Rolais - 2, rue des Roitelets - 77300 Fontainebleau.

Achète à bas prix DDur pour Amiga 500 (1 Mo) et recherche logiciels PAO. Robles Eric c/o Bourse Nelly - 1, Place de la Poustelle - 64300 Orthez.

Achète extension 2 Mo chip A1000, carte accélératrice 060 pour A4000. Si tu es blonde à forte poitrine, ça m'intéresse aussi. Contactez Bob Ricard à la rédaction de Dream : (1) 48 87 57 30.

Contact

Association de programmeur débutants et confirmés envoie doc sur projets : Naibo Alexis - 6, rue César Franck, 64000 Pau + timbre.

Amigazette83 cherche rédacteurs Imagine ou Lightwave. Ofs au 9, avenue René Delpech, 11500 Quillan. Tél. : 68 20 93 77 amigazet@stras-com.fr

Cherche contacts sérieux sur Amiga 500. Ecrire à Dos Santos David 8, rue des Brabancons, 19360 Malemort.

Cherche contact sur A1200 pour échange/vente/achat jeux utils démos. Pas sérieux s'abstenir Bearnez Stéphane : 46 34 67 15.

Cherche jeux pouvant se jouer à 2 par null modem type Populous stunt car etc entre un 500 et un 1200 (dpt 91) Tél. : 60 84 78 89.

Cherche contact sur A500/600/1200. Lam Senaporak - 16, rue Beaumarchais - 94800 Villejuif.

Urgent cherche Workbench version 2.05. Tél. : 61 92 43 16 (20h).

Cherche contact sur A1200/A600. Contacter Vidal David, résidence Le Galion appt 358, 155 place d'Aladie, 34000 Montpellier.

Cherche contact sur A500+.Genieys Fabien - La Martelle - BTG avenue de M. Teste - 34070 Montpellier.

Cherche contacts sur A500/A1200. Aube Laurent - 4, rue de l'Ile-de-France - 78320 Le Mesnil St Denis. Tél. : 34 61 14 71.

Echange Dirwork 2.1 VF original contre Diavolo 3.2 VF original / cherche configs pour Opus 5. Tél. : Laurent après 19h au 42 28 05 72.

Cherche contact sur Amiga (jeux & utils) contacter Feuillet Thomas - 3, résidence Velasquez - 62800 Lievin.

Cherche contacts en polynésie française sur A500 - A600 - A1200 - A3000 et A4000. Demander Serge au 43 23 18. Nana.

Club Amiga cherche contacts sur A500 - 600 - 1200. Brajeul Sébastian - 2, impasse des Merles - 34110 Frontignan.

Pour passer une petite annonce : Dream n°31

Tarif des PA

	Abonné Dream	Non abonné Dream
Insertion magazine Dream	0F	20F
Option couplée magazine PC Team	(+15F)	(+15F)
Option en gras	(+10F)	(+20F)
Total		

Envoyez votre règlement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Poste Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

Tout l'univers du PC

+ CD
chaque mois

Démos jouables
Films animés
Sharewares
+ répertoire Amiga
à partir du N°10

Prolongations ! Jusqu'au 500e gagnant.
Nouveau prix : "*un abonnement à vie à Dream*".

3615 ADNET

GRAND JEU CONCOURS

Internet enfin sur votre Minitel !

Grand jeu concours

Jouez et gagnez de nombreux lots en répondant à la question suivante :

• Quels sont l'année et le mois de parution du premier numéro de Dream ?

- Le premier à donner la bonne réponse gagne un modem US Robotics 28.8, un CD-Rom @-net, un abonnement d'un an à Dream et un T-Shirt !
- Le 50e gagnant : un an d'abonnement à Dream, un T-Shirt et un tapis-souris !
- Le 100e personne gagne un abonnement d'un Dream et un T-Shirt !
- Les 200, 201 et 202e gagnent un abonnement d'un an à Dream !
- Le 300, 301, 302, 303, 304 et 305e gagnent un T-Shirt et un tapis-souris !
- Le 400e gagne un modem US Robotics 28.8, un CD-Rom @-net, un abonnement d'un an à Dream et un T-Shirt !
- Le 500e gagne un abonnement à vie à Dream.

Pour participer à ce jeu concours, il suffit de vous connecter grâce à votre Minitel sur le 3615 ADNET et d'envoyer votre réponse avec vos coordonnées (**Nom, prénom, adresse**) dans la boîte aux lettres (Bal) de Dream (rubrique I au sommaire du 3615 ADNET).
Vous pouvez également envoyer votre réponse (sur le 3615 ADNET) ainsi que vos coordonnées à l'adresse électronique (e-mail) suivante : dream@strascom.fr

Les résultats du jeu seront diffusés dans votre boîte aux lettres sur le 3615 ADNET à partir du dimanche 30 juin 1996. Bonne chance à tous !

Internet

Dialoguez enfin en direct et en temps réel sur Internet. Channel français, Pc, Apple, Amiga, Sex, USA, Unix, Cyber... Plus de 1000 channels.

Plus de 5000 personnes du monde entier connectées en permanence.

Email, courrier électronique. Disposez de votre adresse Internet sans délai, envoyez, recevez du courrier à travers le réseau Internet.

Sur le 3615 Adnet, Internet est désormais accessible par Minitel.

Extrait du règlement :

- Le règlement est disponible sur demande chez Passe Press - 21, rue Notre Dame de Nazareth - 75003 Paris.
- Les réponses doivent parvenir sur le 3615 ADNET avant le 30 juin1996.
- Valeur des lots : Abonnement à Dream : 279 F.TTC, T-Shirt : 45 F.HT, Tapis-Souris : 40 F. TTC, Modem : 1500 F. TTC, CD-Rom@-net : 149 F. TTC.

DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MUSIQUE

1,29 F. la minute.

DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

N°30

Blitzbank 2.1 (Wb2.0+ et 2Mo)

Le meilleur gestionnaire de camptes bancaires + un madule musical de R. Gauthier.

Breathless 1.1

Un moteur graphique optimisé pour Breathless.

Borisball (tous les Amiga)

Génial casse-briques avec 8 balles simultanées.

Centertitles

(Wb2.0+)

Centrez les titres des fenêtres Intuitian.